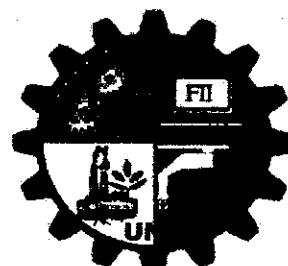




UNIVERSIDAD NACIONAL DE PIURA

FACULTAD DE INGENIERIA INDUSTRIAL

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA INFORMATICA



***“IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA
GESTIÓN DE PARTIDAS DE LA PARROQUIA SAN FRANCISCO
JAVIER DE QUERECOTILLO”***

Presentada por :

Bach. Katerine Juliam Vilchez Estrada

**TESIS PARA OPTAR EL TÍTULO DE
INGENIERO INFORMÁTICO**

Piura, Perú

2015

7504
VIL



**“IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA INFORMÁTICO PARA
LA GESTIÓN DE PARTIDAS DE LA PARROQUIA SAN
FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO”**



**LÍNEA DE INVESTIGACIÓN: INVESTIGACIÓN APLICADA PARA
EL DESARROLLO DE SOFTWARE**

TESIS

**PRESENTADA A LA FACULTAD DE INGENIERÍA
INDUSTRIAL, ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA
INFORMÁTICA DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE PIURA
COMO REQUISITO PARA OPTAR EL TÍTULO DE:**

INGENIERO INFORMÁTICO

ASESOR: Dr. Hugo Víctor Rosales García

TESISTA: Bach. Katerine Juliam Vilchez Estrada



UNIVERSIDAD NACIONAL DE PIURA,
FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL
DECANATO



ACTA DE SUSTENTACIÓN DE TESIS

Los Miembros del Jurado Calificador Ad-Hoc de la Tesis denominada «IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA GESTIÓN DE PARTIDAS DE LA PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO», presentada por la señorita **KATERINE JULIAM VILCHEZ ESTRADA**, Bachiller de la Escuela Profesional en Ingeniería Informática, asesorada por el **Dr. Hugo Víctor Rosales García**; reunidos para la sustentación de ésta y luego de escuchar su exposición y las respuestas a las preguntas formuladas, la declaran:



Con el Calificativo:

APROBADO

BUENO

En consecuencia el sustentante se encuentra apto para recibir el título profesional de **INGENIERO INFORMÁTICO**, conforme a Ley.

Piura, 29 de agosto del 2015


Ing. JORGE LUIS SANDOVAL RIVERA, MSc.
PRESIDENTE - JURADO CALIFICADOR


Ing. WILFREDO CRUZ YARLEQUE
VOCAL - JURADO CALIFICADOR


Ing. PEDRO ANTONIO CRÍOLLO GONZALES, MSc.
SECRETARIO - JURADO CALIFICADOR

DEDICATORIA

A DIOS

Por haberme permitido llegar hasta este punto y haberme dado salud para lograr mis objetivos, por fortalecer mi corazón e iluminar mi mente y por haber puesto en mi camino aquellas personas que han sido mi soporte y compañía durante todo el periodo de estudio.

A MIS PADRES

Por el gran apoyo que me han brindado a lo largo de mi carrera, gracias porque a pesar de los momentos difíciles que hemos pasado siempre están a las expectativas de lo que necesitamos, ustedes siempre serán el gran tesoro que Dios me ha dado.

Los quiero mucho y este trabajo es para ustedes, sé que ustedes comparten la misma felicidad que en estos momentos siento. Gracias por todo.

A MIS HERMANOS

Por ser el motivo de este trabajo, porque ustedes me inspiran a seguir creciendo, a luchar por mis sueños hasta lograrlos. Queridos hermanos mí más sincero amor por llenarme de dicha y felicidad de tenerlos conmigo.

AGRADECIMIENTOS

A Dios por todo lo maravilloso que me ha regalado, por ser el todopoderoso que mueve montañas y me ha dado las fuerzas necesarias para lograr este trabajo, todo es gracias a Él.

A mis padres y hermanos que me motivan a seguir adelante, todo lo que he logrado son gracias a ellos que día a día me ayudan a lograr mis objetivos.

A mí párroco el R.P José Eddy Sandoval Purizaca por su apoyo incondicional, gracias por permitirme realizar este trabajo de tesis en su parroquia, gracias por ser ese guía espiritual en mi vida, porque sin él no se hubiera sido posible este sueño. Gracias Padre por toda su ayuda, que ha sido de mucha importancia en mi carrera personal y profesional, Que Dios siempre lo llene de bendiciones.

A mi asesor Dr. Hugo Víctor Rosales García por su valioso apoyo que ha sido de suma importancia para la culminación de mi proyecto. Gracias por brindarme su preciado tiempo, él cuál me ayudado en mi carrera. Sé que en el transcurso de mi vida aplicaré todas sus enseñanzas.

A mi Universidad Nacional de Piura por acogerme cinco años maravillosos en las cuales he vivido momentos y experiencias muy valiosas.

A mis amigos por brindarme un consejo y su apoyo para vencer obstáculos que se me presentaron.

RESUMEN

IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA GESTIÓN DE PARTIDAS DE LA PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO

En el presente proyecto de Tesis se realizará la implantación de un sistema informático para la gestión de partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo cuyo objetivo es mejorar la atención al público, agilizando el proceso de búsqueda y registro; aplicando la metodología RUP y la arquitectura Cliente Servidor.

La creación del Sistema permitirá al Despacho Parroquial, facilitar la emisión de constancias de Bautizo, comunión, Confirmación y Matrimonio, optimizar sus procesos, agilizar el manejo de la documentación, presentar reportes actualizados, obtener y enviar informes de una manera rápida y eficiente.

En el primer capítulo se centra en mencionar la gestión de partidas de la parroquia. Así como también información y alcances de la parroquia, la realidad problemática, los objetivos y la metodología a emplear.

En el segundo capítulo, se muestra el análisis de los requerimientos de la parroquia a través de entrevistas, recolección de datos, observación del trabajo manual de la secretaria, mediante casos de uso y diagramas de secuencia.

En el tercer capítulo, se realiza el diseño lógico y físico de la base de datos, así como también el diseño de las interfaces de usuarios.

En el último capítulo, se realizan las respectivas pruebas de funcionamiento del sistema y la constatación de los resultados de la investigación.

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF A COMPUTER SYSTEM FOR THE MANAGEMENT OF ITEMS OF THE PARISH OF SAN FRANCISCO

JAVIER QUERECOTILLO

In this thesis project the implementation of a computer system to manage items in the Parish of San Francisco Javier Querecotillo be held which aims to improve customer service, streamlining the process of search and registration; applying the RUP and Client Server architecture.

The creation of the system will allow the Parish Office, facilitate the issuance of certificates of Baptism, Communion, Confirmation and Marriage, optimize processes, expedite the handling of documentation, file date, collect and send information quickly and efficiently reports.

The first chapter focuses on managing mention games of the parish. As well as information and scope of the parish, the problematic reality, the objectives and the methodology to be used.

In the second chapter, analysis of the requirements of the parish through interviews, data collection, observation of manual labor secretary, through use cases and sequence diagrams shown.

In the third chapter, the logical and physical design of the database, as well as the design of user interfaces is performed.

In the last chapter, the respective system function tests and verification of the results of research are made.

ÍNDICE GENERAL

DEDICATORIA	03
AGRADECIMIENTOS	04
RESUMEN	05
INDICE	07
INTRODUCCIÓN	12
CAPÍTULO I: GESTIÓN DE PARTIDAS EN LA PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO	13
1.1 PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO	14
1.1.1 Festividad del Señor de la Buena Muerte de Chocan	14
1.2 GESTIÓN DE PARTIDAS	15
1.2.1 La partida de bautismo	15
1.2.2 La partida de Confirmación	15
1.2.3 La partida de Matrimonio	16
1.3 EL PROBLEMA	16
1.4 ALTERNATIVAS DE SOLUCIÓN	18
1.5 JUSTIFICACIÓN	18
1.6 IMPORTANCIA	19
1.7 OBJETIVOS	20
1.7.1 Objetivo General	20
1.7.2 Objetivos Específicos	20
1.7.3 Alcance	20
1.8 ELABORACIÓN DE HIPÓTESIS	21
1.8.1 Variables	21
1.8.1.1. Variable Independiente	21
1.8.1.2. Variable Dependiente	21
1.8.2 Indicadores e Instrumentos	21
1.9 MARCO TEÓRICO	22
1.9.1 Fundamentos Teóricos	22
1.9.1.1 Arquidiócesis de Piura y Tumbes	22
1.9.1.2 Los Sistema Informáticos	26
1.9.1.3 Metodología de desarrollo Rational Unified Process (RUP)	29
1.9.1.4 Metodología y Herramientas a Utilizar	30
1.9.1.4.1 Tipo, nivel, método y diseño de Investigación	30
1.9.1.4.2 Diseño de la Investigación	30
1.9.1.4.3 Metodología RUP	30
1.9.1.4.4 Cobertura del Estudio	31
1.9.1.4.5 Diseño de Técnicas e Instrumentos de Recolección de Información	32
1.9.1.4.6 Técnicas de Análisis	33
1.9.1.5 Ingeniería basada en UML	35
1.9.1.6 Lenguaje de Programación PHP	37
1.9.1.7 Sistema Gestor de base de datos MySQL	38
1.9.1.8 Servidor Web APACHE	39
1.9.1.9 XAMPP	40
CAPÍTULO II: FASE DE INICIO- ANÁLISIS DEL SISTEMA	42
2.1 DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS	43
2.1.1 Requisitos Funcionales	43

2.1.2	Requisitos No Funcionales	43
2.1.3	Requisitos de Interfaz	44
2.2	MODELADO DEL NEGOCIO	45
2.2.1	Definir los procesos del negocio	45
2.2.2	Definición de los Casos de Uso del negocio	46
2.3	MODELADO DEL SISTEMA	46
2.3.1	Describir a los actores del sistema	46
2.3.2	Diagrama de caso de uso del sistema	47
2.3.3	Descripción de caso de uso del sistema	48
2.3.4	Diagrama de Clases	69
2.3.5	Elaboración de los Diagramas de Secuencia	70
	CAPÍTULO III: DISEÑO DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA	78
3.1	DISEÑO LÓGICO DE LA BASE DE DATOS	79
3.2	DISEÑO FÍSICO DE LA BASE DE DATOS	80
3.2.1	Diccionario de Datos	81
3.3	DISEÑO DE LA ARQUITECTURA	81
3.3.1	Qué es una Arquitectura	81
3.3.2	Qué es un Cliente	81
3.3.3	Qué es un Servidor	81
3.3.4	Elementos de la Arquitectura Cliente/Servidor	82
3.3.5	Características del Modelo Cliente/Servidor	83
3.4	DISEÑO DE LAS INTERFACES DE USUARIO	85
3.5	Diagrama de navegación de ventanas	90
	CAPÍTULO IV: IMPLEMENTACIÓN Y PRUEBAS DE DESEMPEÑO	91
4.1.	IMPLEMENTACIÓN DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA	92
4.1.1.	Diagrama de Paquetes	92
4.1.2.	Diagrama de Componentes	92
4.1.3.	Diagrama de Despliegue	95
4.1.4.	Instalación y configuración de la herramienta XAMPP	96
4.1.5.	Configuración de variables en el Servidor Web	106
4.1.6.	Configuración de variables en el Servidor de Base de Datos	107
4.1.7.	Instalación y configuración del sistema	108
4.2.	PRUEBA Y VALIDACIÓN DEL SISTEMA	109
4.2.1.	Prueba del sistema	109
	CAPÍTULO V: EVALUACIÓN DEL PROYECTO	121
5.1.	Costos y Beneficios del Proyecto	122
5.1.1.	Costos de desarrollo	122
5.1.2.	Costos de mantenimiento	123
5.1.3.	Beneficios	123
5.2.	Análisis de Resultados	123
	CAPÍTULO VI: CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	127
6.1	CONCLUSIONES	128
6.2	RECOMENDACIONES	129
	CAPÍTULO VII: BIBLIOGRAFÍA, ANEXOS Y APENDICE	130
7.1	BIBLIOGRAFÍA	131
7.2	ANEXOS	132

INDICE DE CUADROS

Cuadro 2.1: Definición de los Casos de Uso	46
Cuadro 2.2: Definición de los Actores del Sistema	47
Cuadro 2.3: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Usuarios	48
Cuadro 2.4: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Parámetros	51
Cuadro 2.5: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Duplicidad	52
Cuadro 2.6: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Pendientes	54
Cuadro 2.7: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Bautismo	55
Cuadro 2.8: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Comuniones	58
Cuadro 2.9: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Confirmaciones	59
Cuadro 2.10: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Matrimonios	63
Cuadro 2.11: Descripción de Caso de Uso: Verificar y validar Registros	66
Cuadro 2.12: Descripción de Caso de Uso: Generar constancias y certificados	67
Cuadro 3.1: Diccionario de Datos – Listado de Tablas	81
Cuadro 4.1: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Bautismos	110
Cuadro 4.2: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Comuniones	111
Cuadro 4.3: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Confirmaciones	112
Cuadro 4.4: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Matrimonios	114
Cuadro 4.5: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Usuarios	115
Cuadro 4.6: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Parámetros	116
Cuadro 4.7: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Duplicidad	117
Cuadro 4.8: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Pendientes	118
Cuadro 4.9: Prueba del Caso de Uso: Verificar y Validar Registro	119
Cuadro 4.10: Prueba del Caso de Uso: Generar Constancias y Certificados	120
Cuadro 5.1: Análisis de Resultados	124

INDICE DE FIGURAS

Figura 1.1: Plano de la Arquidiócesis Metropolitana de Piura y Tumbes	23
Figura 1.2: Modelo Espiral	34
Figura 2.1: Proceso del Negocio	45
Figura 2.2: Diagrama de Casos de Uso	47
Figura 2.3: Caso de Uso: Gestionar Usuarios	48
Figura 2.4: Caso de Uso: Gestionar Parámetros	51
Figura 2.5: Caso de Uso: Gestionar Duplicidad	52
Figura 2.6: Caso de Uso: Gestionar Pendientes	53
Figura 2.7: Caso de Uso: Gestionar Bautismos	55
Figura 2.8: Caso de Uso: Gestionar Comuniones	57
Figura 2.9: Caso de Uso: Gestionar Confirmaciones	59
Figura 2.10: Caso de Uso: Gestionar Matrimonios	63
Figura 2.11: Caso de Uso: Verificar y Validar Registros	66
Figura 2.12: Caso de Uso: Generar Constancias y Certificados	67
Figura 2.13: Diagrama de Clases	69
Figura 2.14: Diagrama de Secuencia: Gestionar Usuarios	70
Figura 2.15: Diagrama de Secuencia: Gestionar Parámetros	71
Figura 2.16: Diagrama de Secuencia: Gestionar Duplicidad	71
Figura 2.17: Diagrama de Secuencia: Gestionar Pendientes	72
Figura 2.18: Diagrama de Secuencia: Gestionar Bautismo	73
Figura 2.19: Diagrama de Secuencia: Gestionar Comuniones	74
Figura 2.20: Diagrama de Secuencia: Gestionar Confirmaciones	75
Figura 2.21: Diagrama de Secuencia: Gestionar Matrimonios	76
Figura 2.22: Diagrama de Secuencia: Verificar y Validar Registros	77
Figura 2.23: Diagrama de Secuencia: Generar Constancias y Certificados	77
Figura 3.1: Diseño lógico de la Base de Datos	79
Figura 3.2: Diseño físico de la Base de Datos	80
Figura 3.3: Arquitectura Cliente / Servidor	82
Figura 3.4: Interfaz de Usuario Inicio de Sesión	85
Figura 3.5: Interfaz de Usuario Página Principal/Gestionar Bautismo	86
Figura 3.6: Interfaz de Usuario Nuevo Registro de Bautismo	86
Figura 3.7: Interfaz de usuario Gestionar Confirmación	87
Figura 3.8: Interfaz de Usuario Nuevo Registro de Confirmación	87
Figura 3.9: Interfaz de Usuario: Gestionar Matrimonio	88
Figura 3.10: Interfaz de Usuario: Registro Matrimonio	88
Figura 3.11: Interfaz de Usuario: Mantenimiento	89
Figura 3.12: Diagrama de navegación de ventana	90
Figura 4.1: Diagrama de Paquetes	92
Figura 4.2: Diagrama de Componentes: Gestionar Bautismo	92
Figura 4.3: Diagrama de Componentes: Gestionar Comuniones	93
Figura 4.4: Diagrama de Componentes: Gestionar Confirmaciones	93
Figura 4.5: Diagrama de Componentes: Gestionar Matrimonio	94

Figura 4.6: Diagrama de Componentes: Mantenimiento	94
Figura 4.7: Diagrama de Componentes: Generar Reportes	95
Figura 4.8: Diagrama de Despliegue	95
Figura 4.9: Instalación XAMPP Paso 1	96
Figura 4.10: Instalación XAMPP Paso 2	97
Figura 4.11: Instalación XAMPP Paso 3	98
Figura 4.12: Instalación XAMPP Paso 4	98
Figura 4.13: Instalación XAMPP Paso 5	99
Figura 4.14: Instalación XAMPP Paso 6	100
Figura 4.15: Instalación XAMPP Paso 7	101
Figura 4.16: Instalación XAMPP Paso 8	101
Figura 4.17: Instalación XAMPP Paso 9	102
Figura 4.18: Instalación XAMPP Paso 10	102
Figura 4.19: Instalación XAMPP Paso 11	103
Figura 4.20: Instalación XAMPP Paso 12	103
Figura 4.21: Instalación XAMPP Paso 13	104
Figura 4.22: Instalación XAMPP Paso 14	104
Figura 4.23: Instalación XAMPP Paso 15	105
Figura 4.24: Instalación XAMPP Paso 16	105
Figura 4.25: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 1	106
Figura 4.26: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 2	106
Figura 4.27: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 3	107
Figura 4.28: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 4	107
Figura 4.29: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 5	108
Figura 4.30: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 6	108
Figura 4.31: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 7	109
Figura 5.1: Indicador Tiempo Promedio en buscar una partida	125
Figura 5.2: Indicador Tiempo Promedio en entregar una partida solicitada	125
Figura 5.3: Indicador Tiempo Promedio en generar reporte totalizado por personal	126
Figura 5.4: Indicador Tiempo Promedio en verificar una partida	126

INTRODUCCIÓN

En esta tesis se presentan los resultados obtenidos de una investigación realizada para determinar si la implementación de un Sistema Informático para la Gestión de Partidas mejorará la atención a los usuarios de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo. El objetivo principal de esta tesis es implementar un Sistema Informático que mejore los procesos de registro y búsqueda de partidas generando una mejor atención al público.

La ejecución de dicho estudio se realizará utilizando la Metodología RUP y la Arquitectura Cliente/Servidor, teniendo como lenguaje de programación PHP y Sistema de Gestor de Base de Datos MySQL. Al utilizar las metodologías, técnicas e instrumentos se demostrará de manera detallada los indicadores para lograr la comprobación de la hipótesis planteada.

Finalmente se desarrollan las pruebas necesarias, teniendo como resultado el cumplimiento de los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema, y los objetivos específicos de la investigación, con esto se concluye que se ha logrado un aporte tecnológico a la Parroquia San Francisco Javier para que ésta a su vez mejore la atención a sus fieles; brindando la información necesaria de manera fácil y con un tiempo de respuesta mínimo.

CAPÍTULO I
GESTIÓN DE PARTIDAS EN LA PARROQUIA SAN FRANCISCO
JAVIER DE QUERECOTILLO

1.1 PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO

La Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo es una institución religiosa, conformada por los distritos de Querecotillo y Salitral cuyo patrón es San Francisco Javier que es celebrado el 3 de diciembre de cada año.

Tiene 150 años de creación y fue elevada como Santuario del Señor de Chocán en 1970 con el R.P Simeón Jiménez.

Actualmente su párroco administrador es R.P José Eddy Sandoval Purizaca.(En: <http://santuarioquerecotillo.com/- Historia>).

1.1.1 FESTIVIDAD DEL SEÑOR DE LA BUENA MUERTE DE CHOCAN

Cada 2 de febrero se celebra la festividad del Señor de la Buena Muerte de Chocán en Querecotillo, ciudad ubicada a once kilómetros de la Provincia de Sullana (Piura).

Su historia se remonta desde hace más de cuatro siglos, cuando en la época de la conquista, uno de los acompañantes de Francisco Pizarro encontró a orillas del río Chira, un madero. Sorprendido por su forma y grosor, lo cortó y al hacer eso, brotó un líquido rojo como la sangre, siendo para ellos un milagro.

Cada 02 de febrero, la festividad se inicia a las 6 a.m. con la quema de fuegos artificiales, cuatro horas más tarde, los fieles se reúnen en la parroquia Francisco Javier para celebrar la Eucaristía, la cual será precedida por el monseñor.

Por la tarde, a las 4:00 p.m. se ofrece una misa de salud y una hora más tarde, la imagen del Señor de Chocán sale en procesión por la Plaza de Armas y las calles aledañas, donde también se realizan ferias que están abiertas al público durante toda una semana.(En: <http://querecotillo.tripod.com.pe/-Historia Señor de Chocan>).

1.2 LA GESTION DE PARTIDAS

1.2.1 La partida de Bautismo

Es un instrumento público y oficial por el cual se certifica solemnemente el hecho del bautismo con las circunstancias que definen la persona.

Del hecho del bautismo brotan dos consecuencias canónicas importantísimas:

La primera es el status de bautizado, de ser miembro de la Iglesia, Sujeto de derechos canónicos y de obligaciones según su evolución humana; la partida de bautismo, pues, es la carta de nacionalidad espiritual de un sujeto. Esto es fundamental.

El bautismo también da origen a un vínculo de paternidad espiritual, que hoy es limitado al sacerdote y al padrino. Prueba de ello es la partida, y por esto debe contener mención de tales personas. Son dos situaciones jurídicas originadas del bautismo. (María Sandra García Pérez- Apuntes sobre los archivos parroquiales en España Biblos, núm. 34, 2009, pp. 1-11, Julio Santillán Aldana, ed. Perú).

1.2.2 La partida de Confirmación

El registro de la confirmación debe incluir:

- El nombre completo del confirmado como está escrito en el certificado de bautizo
- Fecha y lugar del bautizo, tal como puede ser verificado en el certificado de bautizo
- Nombre de confirmación, si es diferente al nombre de bautizo
- Nombre completo de los padres
- Nombre completo del padrino
- Fecha y lugar del evento
- Nombre del ministro (canon 895)
- Una copia del certificado bautismal es requerida como de soporte. Una excepciones el caso donde la confirmación toma lugar en la misma parroquia o comunidad de fe donde el bautizo se efectuó. En ese caso, el record bautismal debe ser verificado antes de la confirmación.

En certificado de confirmación debe ser emitido lo más pronto posible después de que el evento haya ocurrido y haya sido registrado.

1.2.3 La partida de Matrimonio

El registro del matrimonio debe incluir:

Los nombres completos de ambos individuos (el nombre de la mujer como se encuentra en el certificado de bautizo, o si no ha sido bautizada, su nombre de nacimiento o de soltera)

Fecha y lugar del bautizo de la novia y el novio, como puede ser verificado en los certificados de bautizo

Nombres completos de los testigos

Nombre del oficiante

Fecha y lugar de la celebración del matrimonio (Canon 1121)

Anotación acerca de dispensación, permiso, anulación, etc. según aplique.

1.3 EL PROBLEMA

➤ Realidad Problemática

Hoy en día existen instituciones públicas y privadas que aun trabajan de forma manual procesos de registros, consultas y gestiones de partidas, generando retrasos en las solicitudes por parte del público; tardándose demasiado tiempo en estos procesos y presentando duplicidad y alteraciones de datos; es aquí el frecuente problema de eficiencia, debido a que aún no se cuenta con las nuevas tecnologías que facilite el acceso rápido a la información.

En el Perú existen instituciones como la RENIEC y municipalidades que cuentan con un sistema de gestión de partidas que brinda información de manera inmediata, precisa y oportuna. Y al contar con este sistema hace que la institución brinde una mejor atención al público y calidad en el trabajo.

En la mayoría de instituciones religiosas de la Arquidiócesis de Piura y Tumbes, el proceso de consultas y registros de partidas de bautismo, confirmación y matrimonio se realizan en forma manual, es aquí el frecuente problema de eficiencia y calidad en el trabajo en estas instituciones.

En la actualidad la parroquia San Francisco Javier de Querecotillo presenta un poco de desorganización en el proceso de gestión de partidas, además surgen

problemas como: Dilación de tiempo en la búsqueda de partidas con un promedio de media hora para este proceso; demora en la entrega de constancias solicitadas las mismas que varían entre dos a cinco días, información inexacta al no conocer sobre la existencia del documento requerido; así como también la falta de seguridad de la información y exactitud en los datos.

Todos estos problemas tienen como consecuencia la ineficiencia y falta de calidad en el trabajo que se brinda a los usuarios y a sus propios empleados. Así se ha visto conveniente y necesario analizar, elaborar e implementar un sistema de Gestión de Partidas, que proporcionará a la institución una herramienta informática de gestión eficiente, capaz de brindar información en tiempo real y oportuno.

➤ Antecedentes del problema

- AGUAY GUAMÁN, María Elizabeth (2012). **“Análisis, Diseño e Implementación del Registro Parroquial de la Arquidiócesis de Quito Parroquia San Pedro de Amaguaña y Parroquias Aledañas”**. El sistema se diseñó para poder ayudar automatizar los procesos que se realizan en las parroquias ya sean estos procesos académicos o religiosos, haciendo más fácil el ingreso de los registros y el manejo, con el propósito de minimizar el uso de los recursos realizando de manera efectiva y eficiente en el menor tiempo posible.
- CASTRO SALINAS, David (2008) **“Interoperabilidad e Integración de los Sistemas Informáticos de la Iglesia Católica En Chile”** La investigación realizada muestra como el autor planteó la construcción de módulos interoperables para la integración de los sistemas informáticos existentes en La Comunicaciones de la Conferencia Episcopal de Chile.
- DÍAZ JIMÉNEZ, Giannina. **“Sistema de Análisis, Diseño e Implementación para la Administración de Comunidades Cristianas”**. Proyecto que tuvo como finalidad realizar un sistema para la administración de los principales procesos que tiene una comunidad cristiana de cualquier denominación para lograr mejorar el servicio que tiene la iglesia con sus miembros.

AGUILAR BAQUERO, Rebeca y ARBOLEDA TERÁN, Omar. **“Análisis e Implementación de un Sistema Automatizado de Digitalización de Documentos (SADO) Para Soluciones Inteligentes”**. El Sistema Automatizado de Digitalización de Documentos (SADO) se diseñó para ayudar a simplificar el almacenamiento de varios documentos que se encuentran en forma física, los cuales pueden llegar a extraviarse, a ser alterado, SADO propone garantizar la fiabilidad en cuanto a la existencia de la misma.

➤ **Formulación del Problema**

¿De qué manera la implementación de un Sistema Informático de Gestión de Partidas mejoraría la atención a los usuarios de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo?

1.4 ALTERNATIVAS DE SOLUCION

- Desarrollar un Sistema Informático para la Gestión de Partidas.
- Digitalizar las partidas y aplicar un protocolo para que la búsqueda sea más rápida.

1.5 JUSTIFICACIÓN

La Parroquia San Francisco Javier no cuenta con un sistema informático de gestión de partidas que le permita brindar una mejor atención al público en el momento oportuno.

Con el presente trabajo de investigación lo que se plantea es agilizar los procesos de búsqueda y registro de partidas, brindar una buena administración en los trámites de los registros, y así conservar los libros como historia de los pobladores del distrito de Querecotillo. Además de satisfacer a los usuarios brindándoles información precisa.

Al digitalizar las partidas y guardarlas en una base de datos permitirá salvaguardar la integridad y seguridad de la información de los libros ya que actualmente se encuentran en un estado de deterioro y que más adelante no se podrá apreciar con exactitud los datos.

La creación de este sistema beneficiará al área de secretaria, generando una buena satisfacción en el desarrollo de sus labores, porque reducirá el tiempo de repuesta de las búsquedas de registros requeridos por el público.

Los usuarios de la parroquia de Querecotillo también se beneficiarán con la implementación de este sistema, porque tendrá la información en el momento que la necesiten y en el menor tiempo posible.

El desarrollo y la realización del presente trabajo de investigación ayudarán a conseguir la obtención del Título Profesional de Ingeniería Informática. Además, servirá como experiencia y práctica para el futuro, cuando tenga que desenvolverme como Ingeniera en Informática, pues la principal labor de un ingeniero, es brindar soluciones tecnológicas, económicas y sociales para resolver problemas que puedan afectar a la sociedad en general. Al desarrollar la presente investigación, la formación no sólo quedará en conocimientos académicos o científico – técnicos, adquiridos a lo largo de la carrera, sino que demostrará que estoy preparada para aplicar todo lo aprendido y así contribuir a resolver los problemas que aquejan a la sociedad.

1.6 IMPORTANCIA

El Proyecto del Sistema de Gestión de Partidas es de suma importancia el modo como se interrelacionan metodologías con estándares y herramientas siguiendo un único propósito, el cual consiste en la elaboración de aplicación de manera eficiente, ordenada para obtener resultados en el menor tiempo posible y facilitar el manejo de la información de un manera íntegra.

En la Parroquia San Francisco Javier no cuentan con la tecnología adecuada para el manejo de la información por lo que se ha visto la necesidad de crear un Sistema que nos ayude con el manejo de la información la misma que actualmente se la lleva en libros y carpetas dificultando así el uso de la información. En la actualidad esta información se ha ido incrementando considerablemente haciendo difícil el manejo de la documentación.

El sistema a desarrollar estará diseñado para poder ayudar automatizar los procesos que se realizan en las Parroquias ya sean estos procesos académicos o religiosos, haciendo más fácil el ingreso de los registros y el manejo, con el

propósito de minimizar el uso de los recursos realizando de manera efectiva y eficiente en el menor tiempo posible

1.7 OBJETIVOS:

1.7.1. Objetivo General:

Implementar un Sistema Informático de Gestión de Partidas que permita una mejor atención al público de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.

1.7.2. Objetivos Específicos:

- Elaborar el Análisis y Diseño del Sistema de Información a implementar, basándose en los requerimientos de la parroquia.
- Proporcionar una Base de Datos coherente, confiable y segura.
- Diseñar una Interfaz gráfica amigable e intuitiva, que le permita al usuario interactuar con el sistema con facilidad minimizando el uso de manuales o capacitaciones.
- Reducir los tiempos del proceso de gestión de partidas gracias a la aplicación de nuevas tecnologías.
- Disminuir el porcentaje de error en los datos brindados a los usuarios.
- Lograr un nivel de satisfacción en los usuarios al momento de solicitar una partida debido a una atención más rápida.

1.7.3. Alcance

El presente proyecto tiene como objeto la implementación del Sistema Informático para la gestión de partidas mediante un protocolo de digitación que permitirá el fácil acceso a los registros.

La digitalización se ha empleado para corroborar que los datos digitados sean fiel copia a los originales. Así como también para que la base de datos no sea muy pesada al momento de buscar la información debido a que existe una gran cantidad de partidas en la parroquia.

Se ha considerado dividir el proyecto en 2 fases:

La primera se refiere al análisis, diseño e implementación del Sistema Informático, de acuerdo a la metodología RUP.

La segunda se refiere a la digitalización y digitación de partidas mediante el protocolo y estándares correspondiente.

1.8 ELABORACION DE HIPOTESIS

La atención a los usuarios de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo mejorará con la implementación del Sistema Informático de Gestión de partidas.

1.8.1 Variables.

1.8.1.1 Variable Independiente: Sistema Informático de Gestión De Partidas.

1.8.1.2 Variable Dependiente: La atención de los usuarios de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.

1.8.2 Indicadores e Instrumentos

- a) El Indicador tiempo promedio de búsqueda de partida = Tiempo de transacción en el sistema + tiempo de procedimiento administrativo+ tiempo de verificación.

Este indicador medirá el tiempo promedio que el sistema informático se demore en buscar una partida. Instrumento a utilizar es un software.

- b) El Indicador tiempo promedio de registro partida = Tiempo de transacción en el sistema + tiempo de procedimiento administrativo+ tiempo de verificación.

Este indicador medirá el tiempo promedio que el sistema informático emplee para registrar una partida. Instrumento a utilizar es un software.

- c) Para el indicador Nivel de Satisfacción del usuario, la técnica a utilizar en este indicador es la Encuesta, con su instrumento encuestas, teniendo como informante al público.

1.9 MARCO TEORICO

1.9.1 Fundamentos Teóricos

1.9.1.1 Arquidiócesis de Piura y Tumbes

La Arquidiócesis de Piura en latín Archidioecesis Piurensis, es una Provincia Eclesiástica de la Iglesia Católica ubicada en las regiones de Piura y Tumbes, en el norte del Perú. Tiene su sede en la catedral de Piura, consagrada al Arcángel Miguel.

Actualmente dirigida por el Monseñor José Antonio Eguren Anselmi, cuenta con un total de 50 parroquias. (En <http://www.arzobispadodepiura.org/>- Arquidiócesis de Piura y Tumbes, Historia).

A) Historia

La diócesis de Piura fue creada el 29 de Febrero de 1940 dependiente de la Arquidiócesis de Trujillo mediante la Bula “AD CHRISTIANAE PLEBIS” del Papa Pío XIII.

Mediante la Bula “SICUT PATER FAMILAE”, de 30 de Junio de 1966 se eleva a la categoría de arquidiócesis.

B) Geografía

En una extensión superficial de 33 510 km². Políticamente abarca los provincias de Piura, Paita, Sechura, Talara, Sullana (todos pertenecientes al departamento de Piura) y el departamento de Tumbes en su totalidad.

Tiene como sufragáneas la diócesis de Chachapoyas, la diócesis de Chiclayo, la diócesis de Chulucanas y la prelatura de Chotas.

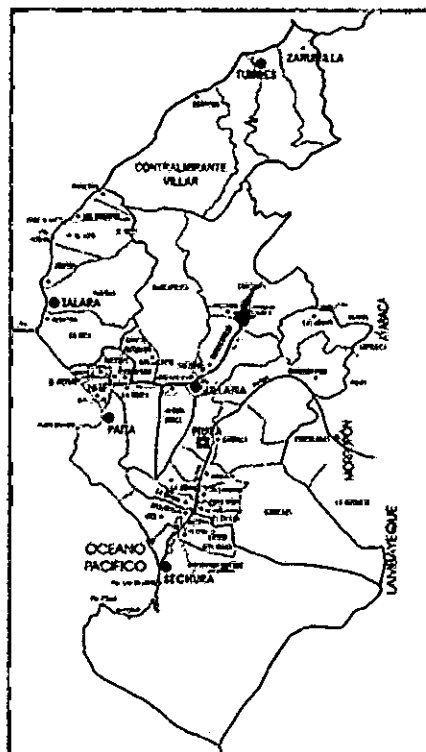


Figura 1.1: Plano de la Arquidiócesis Metropolitana de Piura y Tumbes

c) Organización

➤ Curia Arzobispal

La curia diocesana es la entidad que agrupa diversos organismos y personas que colaboran con el Arzobispo en el gobierno de toda la Arquidiócesis, tanto en la actividad pastoral, como en la administración y en el ejercicio de la potestad judicial. (Oficina de Prensa y Comunicaciones Arzobispado de Piura (2011-2012). Directorio Eclesiástico de la Arquidiócesis Metropolitana de Piura- Imprime Formularios Piura SAC. Piura, 2011-2012.)

- El Colegio de Consultores.
- El Consejo Presbiteral:
- El cabildo metropolitano
- Consejo económico
- Comisión de Fraternidad Sacerdotal.
- Campaña “Construyamos Juntos Nuestra Iglesia”
- Consorcio Arquidiocesano de Colegios Parroquiales.
- CONFER.

- Seminario Arquidiocesano “San Juan María Vianney”
- Pastorales Especiales.

D) División Pastoral de la Arquidiócesis de Piura.

Está organizada en las siguientes vicarías:

- Vicaría foránea de Piura (Comprende los distritos Piura y Castilla).
- Vicaría foránea del Bajo Piura (Comprende la provincia de Sechura y los restantes distritos de Piura).
- Vicaría foránea de Sullana (Comprende la provincia de Sullana).
- Vicaría foránea de Paita (Comprende la provincia de Paita).
- Vicaría foránea de Talara (Comprende la provincia de Talara).
- Vicaría foránea de Tumbes (Comprende el departamento de Tumbes).
- Parroquias según sus Vicarías Foráneas:

a) VICARIA FORANEA DE PIURA

1. San Miguel Arcángel – Catedral
2. Santísimo Sacramento
3. Santísima Cruz del Norte
4. José Obrero
5. Nuestra Señora de Fátima
6. Nuestra Señora de Guadalupe
7. Santa Rosa de Lima
8. Nuestra Señora del Rosario
9. Cristo Rey
10. Sagrado Corazón de Jesús
11. Nuestra Señora del Tránsito
12. San Martín de Porras
13. Señor de los Milagros (Cuasi Parroquia)
14. San Pedro y San Pablo (Cuasi Parroquia)

b) VICARIA FORANEA DEL BAJO PIURA

1. San Juan Bautista – Catacaos
2. Nuestra Señora de las Mercedes – La Arena
3. San Silvestre – La Unión
4. San Jacinto – Vice
5. San Francisco de Asís – Bernal
6. San Martín de Tours – Sechura

c) VICARIA FORANEA DE PAITA

1. San Francisco de Asís – Paita
2. Santa Ana – La Huaca
3. Sagrado Corazón de Jesús – Pueblo Nuevo de Colán
4. Santo Domingo de Guzmán – Tamarindo
5. San Nicolás – Amotape
6. San Felipe Nery – Vichayal

d) VICARIA FORANEA DE SULLANA

1. Santísima Trinidad – Sullana
2. Nuestra Señora del Tránsito – Bs. As. – Sullana
3. Nuestra Señora de las Mercedes – Bellavista – Sullana
4. San Francisco Javier – Querecotillo
5. Santo Toribio de Mogrovejo – Lancones
6. San Andrés – Tambogrande
7. Sagrado Corazón de Jesús – Las Lomas
8. San Lorenzo Mártir – Cruceta
9. San Juan Macías – Ignacio Escudero

e) VICARIA FORANEA DE TALARA

1. La Inmaculada – Talara
2. Santa Rosa de Lima – Talara
3. Cristo Rey – Negritos
4. Señor de los Milagros – Talara Alta
5. Nuestra Señora del Carmen – Máncora

6. Santa María de Fátima – El Alto
7. Capellanía Santa Rosa de Lima – Los Órganos

f) VICARIA FORANEA DE TUMBES

1. San Nicolás – Tumbes
2. San José – Tumbes
3. San Martín de Porras – Tumbes
4. Nuestra Señora del Perpetuo Socorro – Zarumilla
5. San Pedro – Corrales
6. Señor de los Milagros – Zorritos
7. Señor de los Milagros – Tumbes

1.9.1.2 LOS SISTEMAS INFORMÁTICOS:

➤ CONCEPTO

Una definición de sistemas podría ser la siguiente: “Es un conjunto de elementos conectados entre sí y que forman un todo que muestran las propiedades más bien del todo que de sus partes componentes”

➤ SISTEMA INFORMATICO

Un sistema de información es un conjunto de elementos que interactúan entre sí con el fin de apoyar las actividades de una empresa o negocio. En un sentido amplio, un sistema de información no necesariamente incluye equipos electrónicos (Hardware). Sin embargo, en la práctica se utiliza como sinónimo de “sistema de información computarizado”.

Un Sistema de Información ejecuta tres (3) actividades generales:

- ✓ Recibe datos de fuentes internas y/o externas de la empresa o institución como elementos de entrada.
- ✓ Actúa sobre los datos para producir Información en un sistema "generador" de información.

- ✓ Con la información obtenida, genera informaciones específicas para cualquier petición que se realice y a cualquier nivel.

➤ OBJETIVOS DE LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN.

Las organizaciones deben verse a sí mismas como sistemas totales, compuestos de funciones interdependientes que forman un todo unificado. Por tanto, el objetivo de la integración por lo que respecta a los sistemas de información es el de proporcionar un flujo de información a niveles múltiples y a través de las funciones para apoyar esta interdependencia.

El objetivo común de todo sistema de información es el de “apoyar las actividades de la organización y toma de decisiones de una empresa o una institución.” Y además también debe “asegurar que la información generada sea exacta, confiable y esté disponible en cualquier instante”, lo cual permitirá un incremento en la eficiencia y eficacia, y en la competitividad de cualquier empresa o institución. (En: http://www.ecured.cu/index.php/Sistema_informático).

➤ COMPONENTES DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN.

Sin importar las organizaciones a las que sirven o a la forma en que se desarrollan y diseñan, todos los Sistemas de Información están compuestos por 6 componentes estructurales:

- **Bloque de Entrada**

La entrada representa a todos los datos, texto, voz e imágenes que entran al sistema de información y los métodos y medios por los cuales se capturan e introducen. La entrada está compuesta por transacciones, solicitudes, consultas, instrucciones y mensajes. Por lo general, la entrada sigue un protocolo y un formato para que el contenido, la identificación, la autorización, el arreglo y el procesamiento sean adecuados.

Los medios más comunes para la entrada a un sistema son: Código de barras, láser, teclado, sistemas de reconocimiento de voz, escritura manual, pantallas sensibles.

- **Bloque de Modelo**

Este componente consta de modelos lógico - matemáticos que manipulan de diversas formas la entrada y los datos almacenados, para producir los resultados deseados de salida.

- **Bloque de Salida**

El producto del sistema de información es la salida de información de calidad y documentos para todos los niveles de la gerencia y para todos los usuarios dentro y fuera de la organización. La salida es, en gran medida el componente que guía e influye en los otros componentes. Si el diseño de este componente no satisface las necesidades del usuario entonces los otros componentes tienen poca importancia. La calidad de la salida se basa en su exactitud, oportunidad y relevancia, además esta salida debe tratarse en función de su destino, uso, frecuencia de uso y seguridad. La salida se puede producir en pantallas, impresoras, dispositivos de audio o microfilm.

- **Bloque de Tecnología**

La tecnología captura la entrada, activa los modelos, almacena y accede a los datos, produce y transmite salida y ayuda a controlar todo el sistema, hace todo el trabajo pesado y une a todos los elementos estructurales.

La tecnología consta de 3 elementos principales:

- El ordenador y el almacenamiento auxiliar.
- Las telecomunicaciones.
- El software.

- **Bloque de Base de Datos**

La base de datos es el lugar donde se almacenan todos los datos necesarios para atender las necesidades de todos los usuarios.

La base de datos física está compuesta por los medios de almacenamiento.

Esta es la forma en que los datos se almacenan realmente y es importante determinar qué estructura de base de datos se empleará para diseñarla: Estructura Relacional, Estructura de Árbol o Estructura de Red. También saber si va a ser una base de datos Centralizada o Distribuida.

1.9.1.3 Metodología de desarrollo Rational Unified Process (RUP)

➤ Ciclo de vida de un sistema de información.

Un sistema, al igual que los seres vivos, muestra un proceso de nacimiento y muerte bien definido, tiene un origen (nacimiento), generalmente ocasionado por necesidades, a partir del cual se emprende su desarrollo que va desde la definición del proyecto hasta la puesta en operación (crecimiento); seguidamente se inicia su operación y mantenimiento por un período mayor a los demás durante el cual alcanza el máximo rendimiento posible (maduración); luego, factores tales como la dinámica de la organización, los avances tecnológicos y las presiones externas o internas vuelven obsoleto e ineficaz al sistema (decaimiento); lo cual origina su paralización (muerte). En este último período se toma la decisión de renovar el sistema o desecharlo por completo. El desarrollo de un sistema de información, contempla todo el conjunto de actividades que los analistas, diseñadores y usuarios realizan para desarrollar e implantar el mismo y consta de las siguientes actividades

- Investigación preliminar
- Determinación de los requerimientos del sistema
- Diseño del sistema
- Desarrollo de software
- Prueba de los sistemas
- Implementación y evaluación.

1.9.1.4 Metodología y herramientas a utilizar

1.9.1.4.1 Tipo, nivel, método y diseño de Investigación

La presente investigación es del tipo correlacional, porque se pretenderá estudiar cómo afecta la aplicación de un sistema en el registro y búsqueda de partidas, cuyos tiempos de respuesta de los indicadores establecidos sea mínimo, es decir saber cómo se puede comportar la variable dependiente conociendo el comportamiento de la variable independiente. También, la literatura nos muestra que han existido investigaciones que se relacionan con el problema que aborda esta investigación (referencias).

1.9.1.4.2 Diseño de la Investigación:

La realización de un proyecto es algo dinámico, que nos obliga a diseñar, modelar, programar y realizar nuevos relevamientos en forma permanente. Por ello necesitamos encarar el desarrollo del mismo como un desarrollo evolutivo, que permite avanzar en el sistema ampliando su alcance, incorporando funcionalidades que hacen al proyecto terminado.

El tipo de diseño es experimental, por las siguientes razones:

- ✓ Se puede manipular intencionalmente la variable independiente
- ✓ Se puede medir de manera confiable el efecto que tiene la variable independiente sobre la variable dependiente

1.9.1.4.3 Metodología RUP

Las siglas en ingles significa RationalUnifiedProcess (Proceso Unificado de Rational) es un producto del proceso de ingeniería de software que proporciona un enfoque disciplinado para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización del desarrollo. Su meta es asegurar la producción del software de alta calidad que resuelve las necesidades de los usuarios dentro de un presupuesto y tiempo establecidos.

1.9.1.4.4 Cobertura del Estudio

- Población

La población son todas las partidas de bautismo, confirmación y matrimonio de los usuarios de la parroquia. Hay un total de 52 libros de Bautismos, 9 libros de matrimonio, 8 libros de confirmación haciendo un total de 83700 partidas.

- Muestra

Se determina en base a la siguiente fórmula:

$$n = \frac{N * Z^2 * P * Q}{(N - 1) * e^2 + Z^2 * P * Q}$$

Dónde:

n: Muestra

N: Población

e: Error muestral = 0.10

Z: Nivel de confianza = 1.645

P: Probabilidad de que se tenga éxito = 0.50

Q: Probabilidad de que no se tenga éxito = 0.50

N = 83700

n = 67.5967

n= 68partidas.

Por lo tanto, para nuestra investigación necesitaremos una muestra de 68 partidas.

1.9.1.4.5 DISEÑO DE TÉCNICAS E INSTRUMENTOS DE RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN

- **Entrevistas:** Se realizarán entrevistas con el administrador parroquial; en este caso es el párroco y a la secretaria de la parroquia porque ellos son las personas que realizan el proceso de gestión de partidas. Por tanto se realizará una entrevista orientada a recoger información vinculada a los problemas que surgen al no contar con un sistema informático. Asimismo se enfocará principalmente en la manera en como la información será organizada y estructurada para su posterior análisis y sirva de apoyo para la futura toma de decisiones y acciones por parte del párroco.
- **Cuestionarios:** Establecidas a los usuarios de la parroquia junto con la secretaria; de tal manera que contribuirá a que se defina de manera honesta y sincera los verdaderos problemas que surgen por no contar con un sistema informático. Además es necesario realizar preguntas estandarizadas ya que pueden proporcionar datos más confiables. Se efectuarán dos tipos de cuestionarios:
 - **Cuestionario abierto:** Se realizará a los usuarios de la parroquia y a la secretaria, que son los involucrados directamente con el proceso de gestión de partidas; ya que permite conocer los sentimientos, opiniones y experiencias generales; también son útiles al explorar el problema básico relacionado al uso del sistema tradicional.
 - **Cuestionario cerrado:** Dirigido al responsable directo encargado del proceso de gestión de partidas de la Parroquia. Forzando a que tome una posición y pueda formar su opinión sobre los aspectos importantes.

- **Análisis de documentos:** Estudiaremos y revisaremos documentos con que cuenta la entidad bajo estudio para profundizar y obtener información más precisa.

1.9.1.4.6 TÉCNICAS DE ANÁLISIS

➤ Ciclo de Vida en Espiral:

El paradigma del ciclo de vida para el presente trabajo está basado en el modelo Espiral, para distribuir las actividades y responsabilidades.

El modelo espiral, es un modelo de proceso de software evolutivo que acompañara la naturaleza interactiva de construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. Se proporciona el potencial para el desarrollo rápido de versiones incrementables del software. Durante las primeras iteraciones, la versión incremental podría ser un modelo en papel o prototipo. Durante las últimas iteraciones, se producen versiones cada vez más completa de la ingeniería de la Informática.

En el modelo Espiral se divide en un número estructurales, también llamadas regiones de tareas. Generalmente, existen entre tres y seis regiones de tarea.

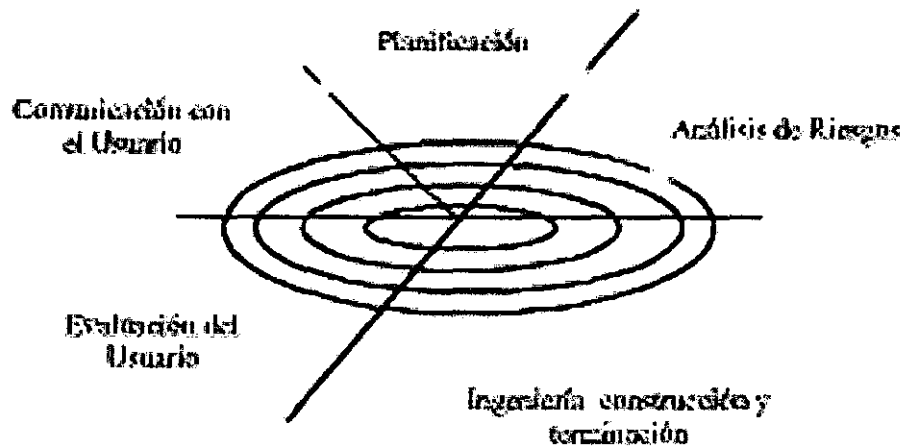


Figura 1.2: Modelo Espiral

- **Comunicación Con el Usuario:** Las tareas establecidas para establecer comunicación entre el desarrollo y el usuario.
- **Planificación:** las tareas requeridas para definir recursos, el tiempo y otras informaciones relacionadas al proyecto.
- **Análisis de Riesgos:** Las tareas requeridas para definir riesgos técnicos y de gestión.
- **Ingeniería:** Las tareas requeridas para construir una a más representaciones de la aplicación.
- **Constricción y adaptación:** Las tareas requeridas para construir, probar, instalar y proporcionar soporte al usuario.
- **Evaluación del Usuario:** Las tareas obtenidas para obtener la reacción del usuario según la evaluación de las representaciones del software creadas durante la etapa e implementada durante la etapa de representación.
- **Orientación a Objetos:**

Los desarrollos basados a orientación a objetos, modelan los sistemas como un conjunto de objetos que interactúan, coincidiendo esta visión con la percepción que habitualmente tenemos en la realidad. De esta manera pensamos el

desarrollo del sistema en los mismos términos que se presenta los problemas, haciendo que la comprensión de los sistemas sea más fácil.

Las modificaciones son realizables fácilmente, por cuanto los cambios, generalmente involucran objetos individuales.

➤ **UML:**

Desarrollar un modelo para un sistema de software previo a su construcción es fundamental. Un buen modelo es esencial para la comunicación de equipos en el proyecto y para asegurar una buena arquitectura.

Unified Modeling Language (UML) es una respuesta a tal necesidad, ofreciendo un lenguaje visual utilizado para la especificación, construcción y documentación de sistemas orientados a objetos o buscados en componentes.

1.9.1.5 Ingeniería basada en UML.

El Lenguaje de Modelado Unificado (UML –Unified Modeling Language) es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar y documentar cada una de las partes que comprende el desarrollo de software, modelado de negocios y sistemas que no sean software. UML entrega una forma de modelar cosas conceptuales como los procesos de negocio y funciones de sistema, además de cosas concretas como lo son escribir clases en un lenguaje determinado, esquemas de base de datos y componentes de software reutilizables. (JBR (2000). Jacobson, I., Booch, G., Rumbaugh J., El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, 2000 Addison Wesley. [Citado 5 de Julio del 2007].)

UML fue desarrollado en Rational Software Corporation, con contribuciones de otras metodologías, líderes vendedores de software y muchos usuarios.

La esencia de UML es que utiliza varios tipos de diagramas para ilustrar los distintos puntos de vista de la realidad. Cada diagrama usa la notación pertinente y la suma de estos diagramas crean las diferentes vistas. Algunos de los diagramas para el análisis y diseño orientado a objetos son los siguientes:

1. Diagrama de Casos de Uso.

El diagrama de casos de uso representa la forma en cómo un Cliente (Actor) opera con el sistema en desarrollo. Un caso de uso es una descripción de un conjunto de acciones que realiza un sistema con respecto a un actor particular interesado en el sistema.

2. Diagrama de Clases de Análisis.

El Diagrama de Clases de Análisis es utilizado por los desarrolladores de software para especificar los requerimientos funcionales, considerando una o varias clases, o subsistemas del sistema a desarrollar.

3. Diagrama de Colaboración.

Cada clase de análisis representa un objeto o instancia de una clase en el diagrama de colaboración donde se establece la cooperación existente entre ellas.

4. Diagrama de Clases de Diseño.

Los diagramas de clases de diseño representan un conjunto de elementos del modelo que son estáticos, como las clases y los tipos, sus contenidos y las relaciones que se establecen entre ellos.

5. Diagrama de Secuencia.

Un diagrama de secuencia se modela para cada caso de uso. Mientras que el diagrama de caso de uso permite el modelado de una vista estática del escenario, el diagrama de secuencia contiene detalles de implementación

del escenario, incluyendo los objetos y clases que se usan para implementarlo, y mensajes pasados entre los objetos

1.9.1.6 Lenguaje de Programación PHP

PHP es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en el documento HTML en lugar de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera la página Web resultante. PHP ha evolucionado por lo que ahora incluye también una interfaz de línea de comandos que puede ser usada en aplicaciones gráficas independientes. PHP puede ser usado en la mayoría de los servidores web al igual que en casi todos los sistemas operativos y plataformas sin ningún costo.

PHP fue creado originalmente por Rasmus Lerdorf en 1995. Actualmente el lenguaje sigue siendo desarrollado con nuevas funciones por el grupo PHP.2 Este lenguaje forma parte del software libre publicado bajo la licencia PHP que es incompatible con la Licencia Pública General de GNU debido a las restricciones del uso del término PHP.3

Permite la conexión a diferentes tipos de servidores de bases de datos tales como MySQL, PostgreSQL, Oracle, ODBC, DB2, Microsoft SQL Server, Firebird y SQLite.9

PHP también tiene la capacidad de ser ejecutado en la mayoría de los sistemas operativos, tales como Unix (y de ese tipo, como Linux o Mac OS X) y Microsoft Windows, y puede interactuar con los servidores de web más populares ya que existe en versión CGI, módulo para Apache, e ISAPI.

PHP es una alternativa a las tecnologías de Microsoft ASP y ASP.NET (que utiliza C# y Visual Basic .NET como lenguajes), a ColdFusion de la empresa Adobe, a JSP/Java y a CGI/Perl. Aunque su creación y desarrollo se da en el ámbito de los sistemas libres, bajo la licencia GNU, existe además un entorno de desarrollo integrado comercial llamado Zend Studio. CodeGear (la división de lenguajes de programación de Borland) ha sacado al mercado un entorno de desarrollo integrado para PHP, denominado 'Delphi for PHP'.

1.9.1.7 Sistema Gestor de base de datos MySQL

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional, multiestilo y multiusuario con más de seis millones de instalaciones.

• MySQL AB

Desde enero de 2008 una subsidiaria de Sun Microsystems y ésta a su vez de Oracle Corporation desde abril de 2009— desarrolla MySQL como software libre en un esquema de licenciamiento dual.

Por un lado se ofrece bajo la GNU GPL para cualquier uso compatible con esta licencia, pero para aquellas empresas que quieran incorporarlo en productos privativos deben comprar a la empresa una licencia específica que les permita este uso. Está desarrollado en su mayor parte en ANSI C.

Al contrario de proyectos como Apache, donde el software es desarrollado por una comunidad pública y los derechos de autor del código están en poder del autor individual, MySQL es patrocinado por una empresa privada, que posee el copyright de la mayor parte del código. Esto es lo que posibilita el esquema de licenciamiento anteriormente mencionado. Además de la venta de licencias privativas, la compañía ofrece soporte y servicios. Para sus operaciones contratan trabajadores alrededor del mundo que

colaboran vía Internet. MySQL AB fue fundado por David Axmark, Allan Larsson y Michael Widenius.

1.9.1.8 Servidor Web APACHE

El servidor Apache es un servidor web HTTP de código abierto, para plataformas Unix (BSD, GNU/Linux, etc.), Microsoft Windows, Macintosh y otras, que implementa el protocolo HTTP/1.1 y la noción de sitio virtual. Cuando comenzó su desarrollo en 1995 se basó inicialmente en código del popular NCSA HTTPd 1.3, pero más tarde fue reescrito por completo. Su nombre se debe a que Behelendorf quería que tuviese la connotación de algo que es firme y enérgico pero no agresivo, y la tribu Apache fue la última en rendirse al que pronto se convertiría en gobierno de EEUU, y en esos momentos la preocupación de su grupo era que llegasen las empresas y "civilizasen" el paisaje que habían creado los primeros ingenieros de internet. Además Apache consistía solamente en un conjunto de parches a aplicar al servidor de NCSA. En inglés, a patchy server (un servidor "parcheado") suena igual que Apache Server.

El servidor Apache se desarrolla dentro del proyecto HTTP Server (httpd) de la Apache Software Foundation.

Apache presenta entre otras características altamente configurables, bases de datos de autenticación y negociado de contenido, pero fue criticado por la falta de una interfaz gráfica que ayude en su configuración.

Apache tiene amplia aceptación en la red: desde 1996, Apache, es el servidor HTTP más usado. Alcanzó su máxima cuota de mercado en 2005 siendo el servidor empleado en el 70% de los sitios web en el mundo, sin embargo ha sufrido un descenso en su cuota de mercado en los últimos años. (Estadísticas históricas y de uso diario proporcionadas por Netcraft).

1.9.1.9 XAMPP

XAMPP es un servidor independiente de plataforma, software libre, que consiste principalmente en la base de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script: PHP y Perl. El nombre proviene del acrónimo de X (para cualquiera de los diferentes sistemas operativos), Apache, MySQL, PHP, Perl.

El programa está liberado bajo la licencia GNU y actúa como un servidor web libre, fácil de usar y capaz de interpretar páginas dinámicas. Actualmente XAMPP está disponible para Microsoft Windows, GNU/Linux, Solaris y MacOS X.

XAMPP solamente requiere descargar y ejecutar un archivo zip, tar ,exe o fkl, con unas pequeñas configuraciones en alguno de sus componentes que el servidor Web necesitará. XAMPP se actualiza regularmente para incorporar las últimas versiones de Apache/MySQL/PHP y Perl. También incluye otros módulos como OpenSSL y phpMyAdmin. Para instalar XAMPP se requiere solamente una pequeña fracción del tiempo necesario para descargar y configurar los programas por separado. Puede encontrarse tanto en versión completa, así como en una versión más ligera que es portátil.

Oficialmente, los diseñadores de XAMPP sólo pretendían su uso como una herramienta de desarrollo, para permitir a los diseñadores de sitios webs y programadores testear su trabajo en sus propios ordenadores sin ningún acceso a Internet. En la práctica, sin embargo, XAMPP es utilizado actualmente como servidor de sitios Web, ya que, con algunas modificaciones, es generalmente lo suficientemente seguro para serlo. Con el paquete se incluye una herramienta especial para proteger fácilmente las partes más importantes

XAMPP es una compilación de software libre (comparable a una distribución Linux), es gratuito y libre para ser copiado conforme los términos de la licencia GNU General PublicLicense . Sin embargo, sólo la compilación de XAMPP está publicada bajo la licencia GPL.

CAPÍTULO II

FASE DE INICIO-ANÁLISIS DEL SISTEMA

2.1. Definición de Requerimientos

2.1.1. Requisitos Funcionales (RF)

RF.1.- Gestionar Partidas de Bautismo, Comunión, Confirmación y Matrimonio.

RF.1.1.-Registrar los datos de las Partidas

RF.1.2-Modificar datos de las Partidas

RF.1.3- Buscar Partidas

RF.2.- Gestionar Usuarios

RF.2.1.-Registrar usuarios

RF.2.2-Modificar usuarios

RF.2.3- Eliminar usuarios

RF.2.4- Buscar usuarios

RF.3.- Gestionar Parámetros

RF.3.1-Modificar parámetros

RF.4.- Gestionar Duplicidad

RF.4.1-Reestablecer registro

RF.4.2-Eliminar registro

RF.5.- Gestionar Pendientes

RF.5.1-Imprimir registro

RF.5.1-Reestablecer pendiente

RF.6. Generar Reportes

RF.6.1 Generar las Constancias

RF.6.2.- Generar reportes de Fichas de Inscripción de Programas de Catequesis.

RF.6.3 Generar reporte de Certificados

2.1.2. Requisitos no Funcionales (RNF)

RNF.1.-Este proyecto se enmarca en el lenguaje de programación PHP con tecnología AJAX bajo la arquitectura Cliente/Servidory base de datos MySQL.

RNF.2.- El sistema debe permitir adaptarse a un posible crecimiento de sus Usuarios y registros.

RNF 3.-El sistema debe asegurar la consistencia e integridad de la base de datos.

RNF4.- Se digitalizarán los libros cuyos registros sean más antiguos para proteger la información contenida en ellos.

2.1.3. Requisitos de Interfaz

RI1: La interfaz debe ser en idioma español

RI2: Debe permitir la visualización de toda la información requerida

RI3: Debe ser versátil en la presentación de la información: textos, íconos, etc.

RI4: Debe permitir identificar a través de los despliegues:

Nombre del sistema / módulo en que se encuentra el usuario
Título del despliegue

RI5: La interfaz debe poseer la capacidad de capturar y ofrecer opciones para enviar datos hacia impresoras, o dispositivos conectados a la red.

RI6: Debe utilizar los dispositivos de entrada (teclado, ratón) y de salida (texto, gráficos, etc.) más apropiados para el uso del sistema.

2.2. Modelado del Negocio

2.2.1. Definir los procesos del negocio

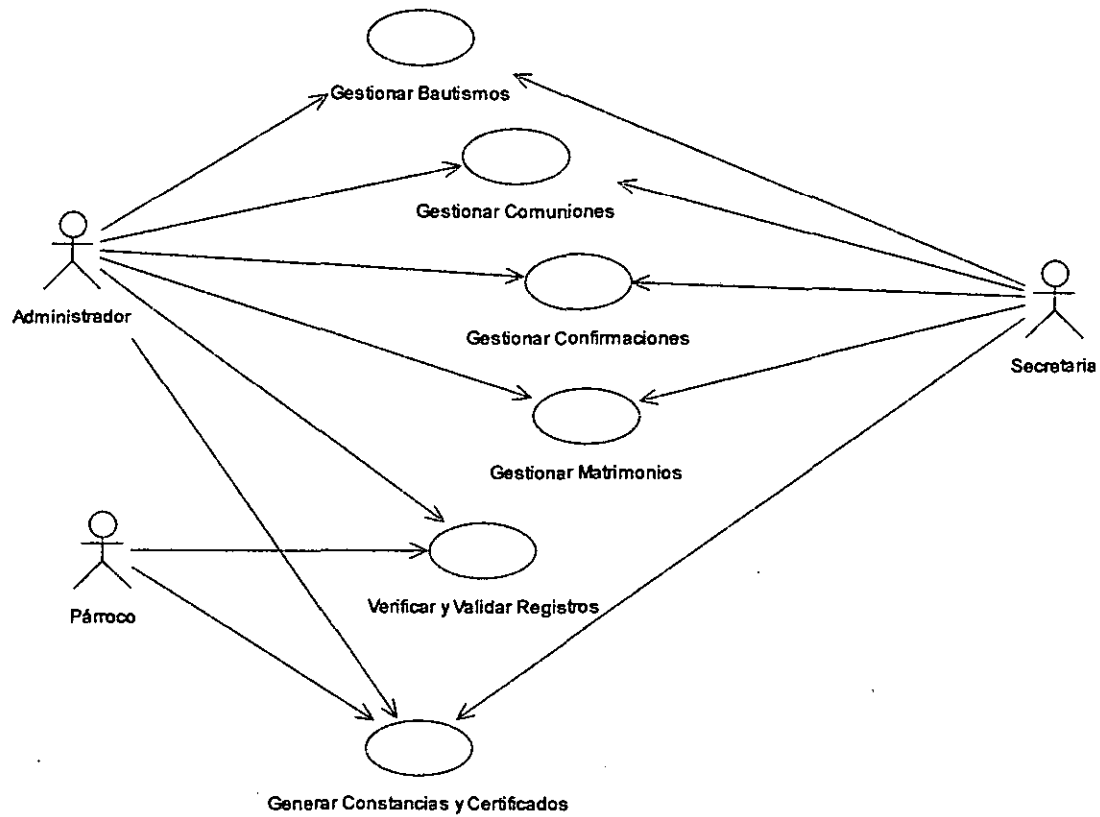


Figura 2.1: Proceso del Negocio

2.2.2. Definición de los Casos de Uso del negocio

Cuadro 2.1: Definición de los Casos de Uso

CASO DE USO	ACTOR	DESCRIPCION
GESTIONAR BAUTISMOS	ADMINISTRADOR, SECRETARIA	Permite crear, modificar, eliminar y buscar un registro de bautismo para una persona.
GESTIONAR COMUNIONES	ADMINISTRADOR, SECRETARIA	Permite crear, modificar, eliminar y buscar un registro de comunión para una persona.
GESTIONAR CONFIRMACIONES	ADMINISTRADOR, SECRETARIA	Permite crear, modificar, eliminar y buscar un registro de confirmación para una persona.
GESTIONAR MATRIMONIOS	ADMINISTRADOR, SECRETARIA	Permite crear, modificar, eliminar y buscar un registro de matrimonio para una persona.
VERIFICAR Y VALIDAR REGISTROS	ADMINISTRADOR, PÁRROCO	Permite la verificación y validación de los datos y la información de los registros ingresados, de esta manera se da fe que la información ingresada es exacta y correcta para la debida emisión de las constancias.
GENERAR CONSTANCIAS Y CERTIFICADOS	ADMINISTRADOR, SECRETARIA	Permite generar las constancias y certificados de los sacramentos para su respectiva emisión.

2.3. Modelado del Sistema

2.3.1. Definir actores del sistema

Cuadro 2.2: Definición de los Actores del Sistema

ACTOR	DESCRIPCIÓN
ADMINISTRADOR	Persona encargada de la gestión de partidas de los diversos sacramentos. Persona que se encarga de Administrar el Sistema y hacer el mantenimiento de tablas, según los cambios que se dan; por tanto no tiene restricciones en el sistema.
SECRETARIA	Persona encargada del registro de los sacramentos de bautismo, comunión, confirmación y matrimonio, así como la emisión de las constancias y certificados de los mismos.
PÁRROCO	Persona encargado de la administración de la parroquia. Persona encargada de validar y confirmar la integridad y exactitud de los datos e información ingresada de los registros hechos por el actor Secretaria. También puede generar reportes de constancias y certificados de forma individual por cada sacramento y/o reportes general por persona.

2.3.2. Diagrama de caso de uso del sistema

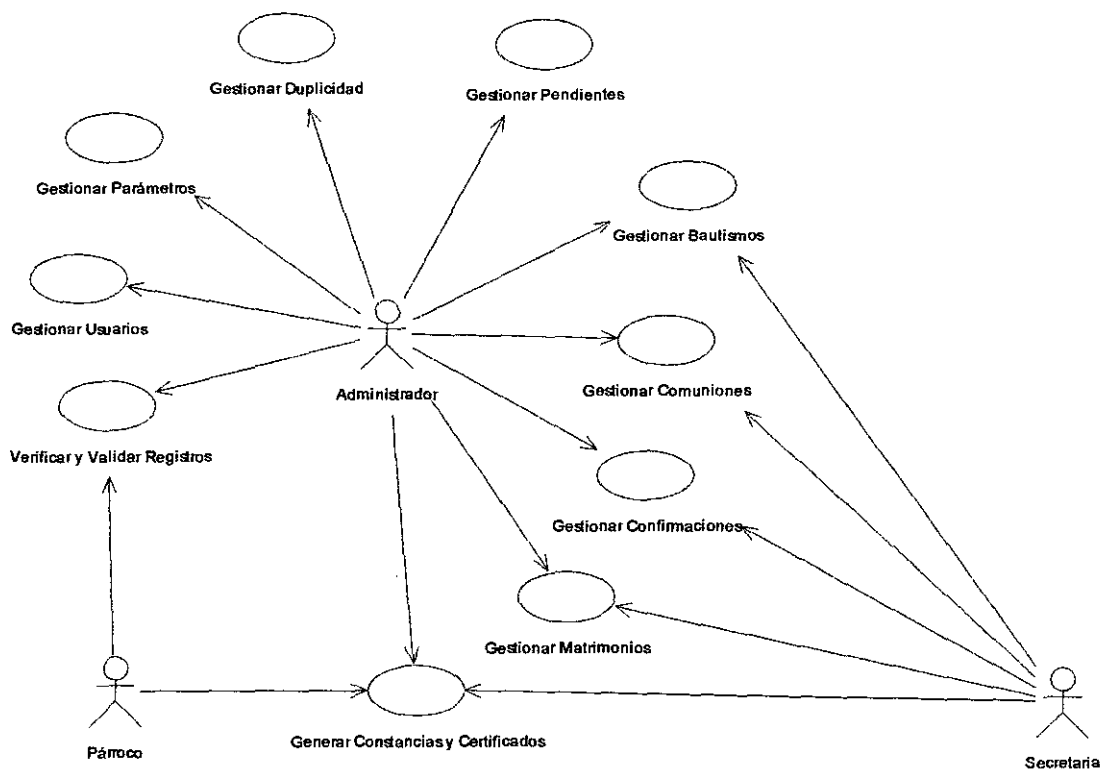


Figura 2.2: Diagrama de Casos de Uso

2.3.3. Descripción de Casos de Uso

1. Caso de Uso: Gestionar Usuarios

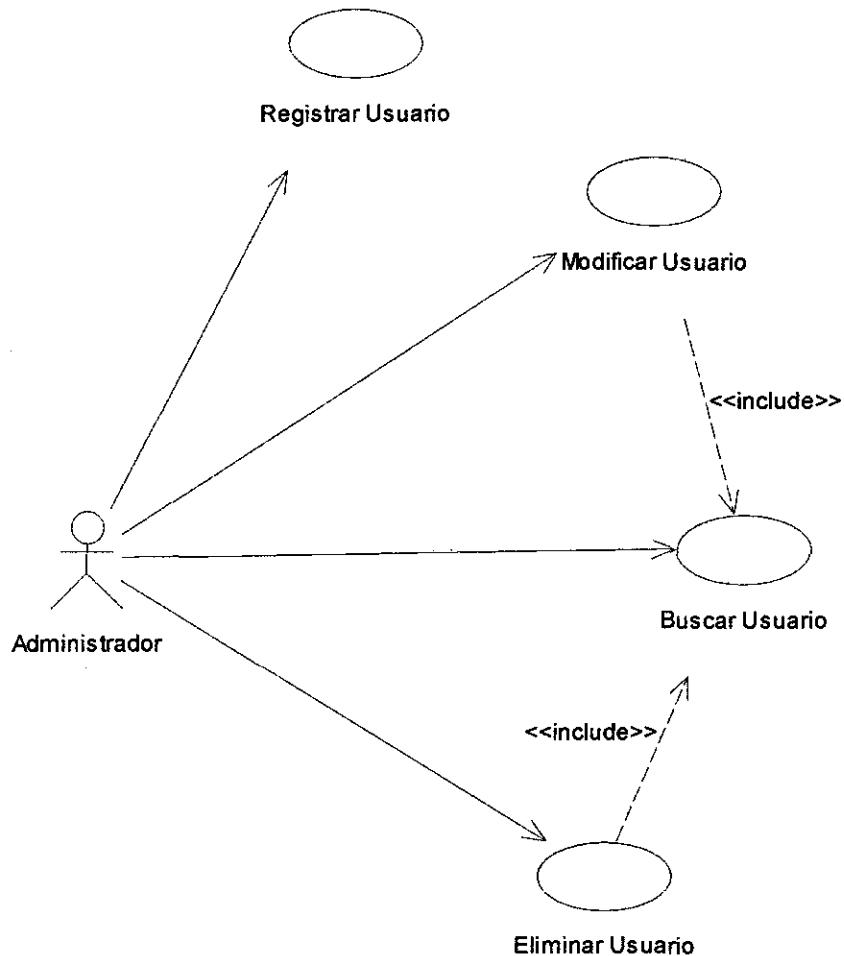


Figura 2.3: Caso de Uso: Gestionar Usuarios

Cuadro 2.3: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Usuarios

GESTIONAR USUARIOS	
Descripción General: Nos permite crear, modificar, eliminar y buscar los usuarios que existen.	
Actores: Administrador	
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Mantenimiento.	

Pos-Condiciones: Los Usuarios quedan registrados y pueden ser modificados por usuarios que tengan acceso a este menú.		
Flujo: Nuevo Usuario		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Llenar los campos requeridos.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
2	Elige la opción grabar.	
3		Almacena los datos y regresa a la lista de los usuarios.
Flujo Alternativo:		
3		Despliega un mensaje de error, si los datos están duplicados o erróneos regresa a la lista de usuarios.
2	Elige la opción Cancelar.	
3		No guarda los datos y regresa a la lista de usuarios.
Flujo: Eliminar Usuario		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el usuario y elige la opción eliminar.	
2		Despliega una pantalla con nombre del usuario para confirmar el proceso de eliminación.
3	Elige la opción Aceptar.	
4		Borra el registro correspondiente y actualiza la lista de usuarios.
Flujo Alternativo:		
3	Elige la opción Cancelar.	
4		No borra el registro.
Flujo: Modificar Usuario		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el usuario.	
2		Presenta información del usuario.
3	Llena la información a modificar en los campos necesarios.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.

4	Elige la opción Grabar.	
5		Almacena los datos modificados y regresa a la lista de usuarios.
Flujo Alternativo:		
5		Despliega un mensaje de error, si los datos están duplicados o erróneos.
4	Elige la opción Cancelar.	
5		No modifica los datos del usuario y regresa a la lista de usuarios.
Flujo: Buscar Usuario		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Llenar los criterios de búsqueda necesarios.	
2	Elige la opción Consultar	
3		Se muestra la lista de coincidencias de los usuarios.
Flujo Alternativo:		
3		No encuentra coincidencias
Flujo: Cambiar Contraseña		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el usuario y cambia la contraseña.	
2		Presenta la pantalla el cambio de contraseña.
3	Elige la opción Aceptar.	
4		La contraseña se modifica y regresa a la lista de usuarios.
Flujo Alternativo:		
4		Valida si los datos están duplicados.
4	Elige la opción Cancelar.	
5		No modifica la contraseña del usuario y regresa a la lista de usuarios.

2. Caso de Uso: Gestionar Parámetros

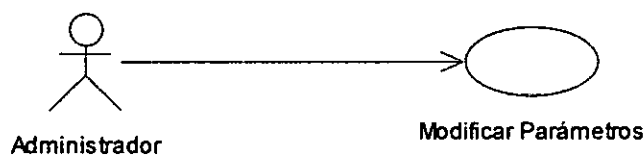


Figura 2.4: Caso de Uso: Gestionar Parámetros

Cuadro 2.4: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Parámetros

GESTIONAR PARÁMETROS		
Descripción General: Nos permite modificar y buscar los parámetros que tiene el sistema.		
Actores: Administrador		
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Mantenimiento.		
Pos-Condiciones: Los Parámetros pueden ser modificados por usuarios que tengan acceso a este menú.		
Flujo: Modificar Parámetro		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el parámetro	
2		Presenta información del parámetro.
3	Llena la información a modificar en los campos necesarios.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
4	Elige la opción Grabar.	
5		Almacena los datos modificados y regresa a la lista de parámetros
Flujo Alternativo:		
5		Despliega un mensaje de error, si los datos están duplicados o erróneos.
4	Elige la opción Cancelar.	

3. Caso de Uso: Gestionar Duplicidad

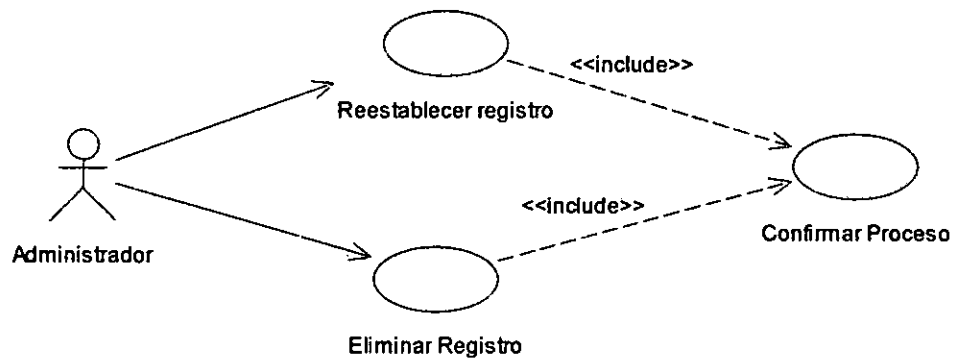


Figura 2.5: Caso de Uso: Gestionar Duplicidad

Cuadro 2.5: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Duplicidad

GESTIONAR DUPLICIDAD		
Descripción General: Nos permite reestablecer y eliminar las partidas que tengan duplicidad en el sistema.		
Actores: Administrador		
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Mantenimiento.		
Pos-Condiciones: El registro que se reestablece puede establecerse como pendiente. Y si está en estado listo se imprime.		
Flujo: ReestablecerPartida		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona la partida	
2		Presenta información de la partida.
3	Verifica los datos de la partida	
4	Elige la opción Reestablecer	Abre un mensaje de confirmación del proceso.
5	Elige la Opción Aceptar	Reestablece el registro al módulo al que pertenece
Flujo Alternativo:		

5	Elige la opción Cancelar	
Flujo: EliminarPartida		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona la partida	
2		Presenta información de la partida.
3	Verifica los datos de la partida	
4	Elige la opción Eliminar	Abre un mensaje de confirmación del proceso.
5	Elige la Opción Aceptar	Elimina el registro del módulo al que pertenece
Flujo Alternativo:		
5	Elige la opción Cancelar	

4. Caso de Uso: Gestionar Pendientes

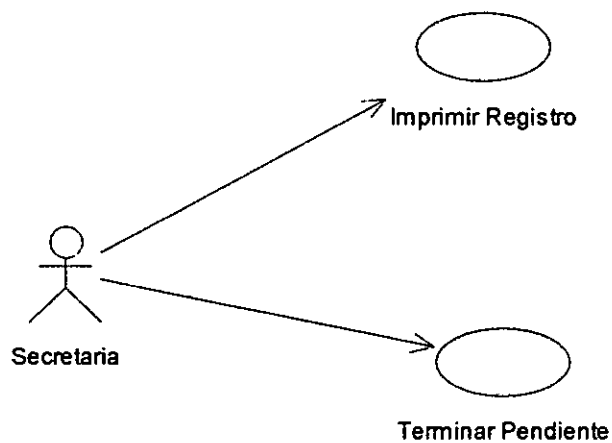


Figura 2.6: Caso de Uso: Gestionar Pendientes

Cuadro 2.6: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Pendientes

GESTIONAR PENDIENTES		
Descripción General: Nos permite observar el estado de las partidas solicitadas en el día, una vez que se han verificado; se imprimirán para su entrega, y posteriormente se eliminarán de la lista pendientes.		
Actores: Secretaria		
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Mantenimiento.		
Pos-Condiciones: Imprimir otro formato de constancias para los diferentes programas de la parroquia.		
Flujo: Modificar Parámetro		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Verifica en qué estado se encuentra la partida pendiente	Muestra el estado Listo de la partida
2	Selecciona la partida a imprimir	Presenta información de la partida.
3	Selecciona la opción imprimir.	Muestra la versión imprimible.
4	Selecciona los parámetros de impresión	Emite el reporte.
Flujo Alternativo:		
1		Muestra el estado de espera de la partida
2	Informa al Párroco que hay partidas por verificar.	

5. Caso de Uso: Gestionar Bautismos

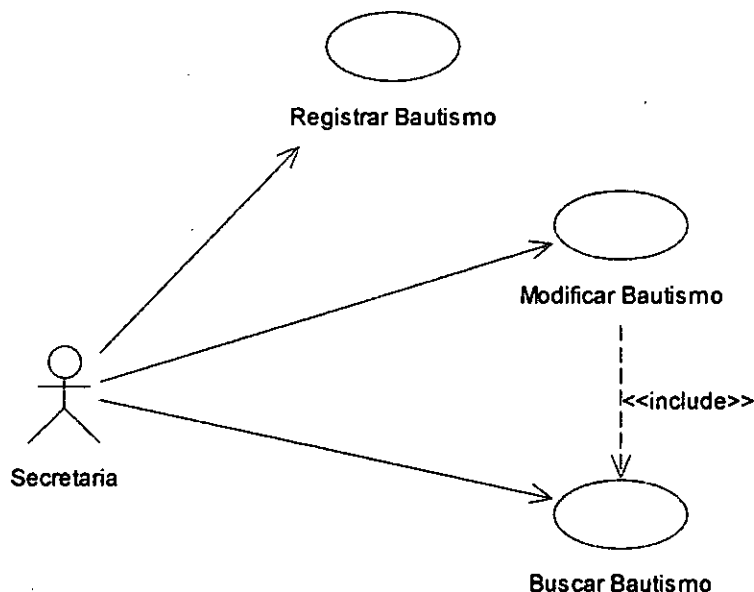


Figura 2.7: Caso de Uso: Gestionar Bautismos

Cuadro 2.7: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Bautismo

GESTIONAR BAUTISMO		
Descripción General: Nos permite Buscar, registrar y modificar los bautismos que existen.		
Actores: Secretaria		
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Bautismo.		
Pos-Condiciones: Los bautismos quedan registrados y pueden ser modificados por usuarios que tengan este rol por ejemplo el usuario Párroco.		
Flujo: Registrar Bautismo		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Ingresa los apellidos y nombres.	Verifica y muestra una lista si es que existe un registro de dicha persona.

2	Selecciona el registro si existe una coincidencia que corresponda a dicha persona.	Rellena los campos principales.
3	Llena los campos requeridos que faltan.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
4	Elige la opción grabar.	
5		Almacena los datos y regresa a la lista de los Bautismo.
Flujo Alternativo:		
1		Sistema no muestra ninguna coincidencia.
3	Llena todos los Campos del formulario.	
3		No guarda los datos y regresa a la lista de Bautismo.
Flujo: Buscar Bautismo		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Llenar los criterios de búsqueda necesarios.	
2	Elige la opción Consultar	
3		Muestra la lista de coincidencias de los bautismos.
Flujo Alternativo:		
3		No encuentra resultados de la partida solicitada.
Flujo: Modificar Bautismo		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el Bautismo.	
2		Presenta información de bautismo.
3	Llena la información a modificar en los campos necesarios.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
4	Elige la Opción Grabar	
5		Almacena los datos modificados y regresa a la lista de bautismo.
Flujo Alternativo:		
5		Despliega un mensaje de error, si los datos están duplicados o erróneos.

4	Elige la opción cancelar	
5		No modifica los datos de la actividad y regresa a la lista de bautismo.
Flujo: Duplicidad		
N°	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el Bautismo.	
2	Elige la Opción Duplicidad.	
3		Despliega un mensaje de confirmación
4	Elige la Opción Aceptar	
5		Actualiza lista de bautismos
Flujo Alternativo:		
4	Elige la opción cancelar	
5		No actualiza lista de bautismos

6. Caso de Uso: Gestionar Comuniones

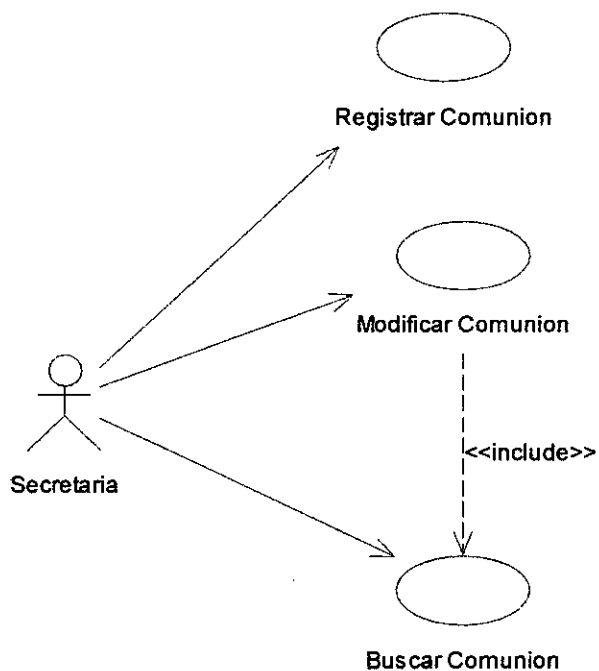


Figura 2.8: Caso de Uso: Gestionar Comuniones

Cuadro 2.8: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Comuniones

GESTIONAR COMUNIONES		
Descripción General: Nos permite Buscar, registrar y modificar las Comuniones que existen.		
Actores: Secretaria		
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Comuniones.		
Pos-Condiciones: Las Comuniones quedan registradas y pueden ser modificados por usuarios que tengan este rol por ejemplo el usuario Párroco.		
Flujo: Registrar Comunión		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Ingresa los apellidos y nombres.	Verifica y muestra una lista si es que existe un registro de dicha persona.
2	Selecciona el registro si existe una coincidencia que corresponda a dicha persona.	Rellena los campos principales.
3	Llena los campos requeridos que faltan.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
4	Elije la opción grabar.	
5		Almacena los datos y regresa a la lista de los Comuniones.
Flujo Alternativo:		
1		Sistema no muestra ninguna coincidencia.
3	Llena todos los Campos del formulario.	
3		No guarda los datos y regresa a la lista de Comuniones.
Flujo: Buscar Comunión		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Llenar los criterios de búsqueda necesarios.	
2	Elije la opción Consultar	

3		Muestra la lista de coincidencias de las comuniones.
Flujo Alternativo:		
3		No encuentra resultados de la partida solicitada.
Flujo: Modificar Comunión		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona la Comunión.	
2		Presenta información de la Comunión.
3	Llena la información a modificar en los campos necesarios.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
4	Elige la Opción Grabar	
5		Almacena los datos modificados y regresa a la lista de comuniones.
Flujo Alternativo:		
5		Despliega un mensaje de error, si los datos están duplicados o erróneos.
4	Elige la opción cancelar	
5		No modifica los datos de la actividad y regresa a la lista de comuniones.
Flujo: Duplicidad		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona la comunión.	
2	Elige la Opción Duplicidad.	
3		Despliega un mensaje de confirmación
4	Elige la Opción Aceptar	
5		Actualiza lista de comuniones
Flujo Alternativo:		
4	Elige la opción cancelar	
5		No actualiza lista de comuniones

7. Caso de Uso: Gestionar Confirmaciones

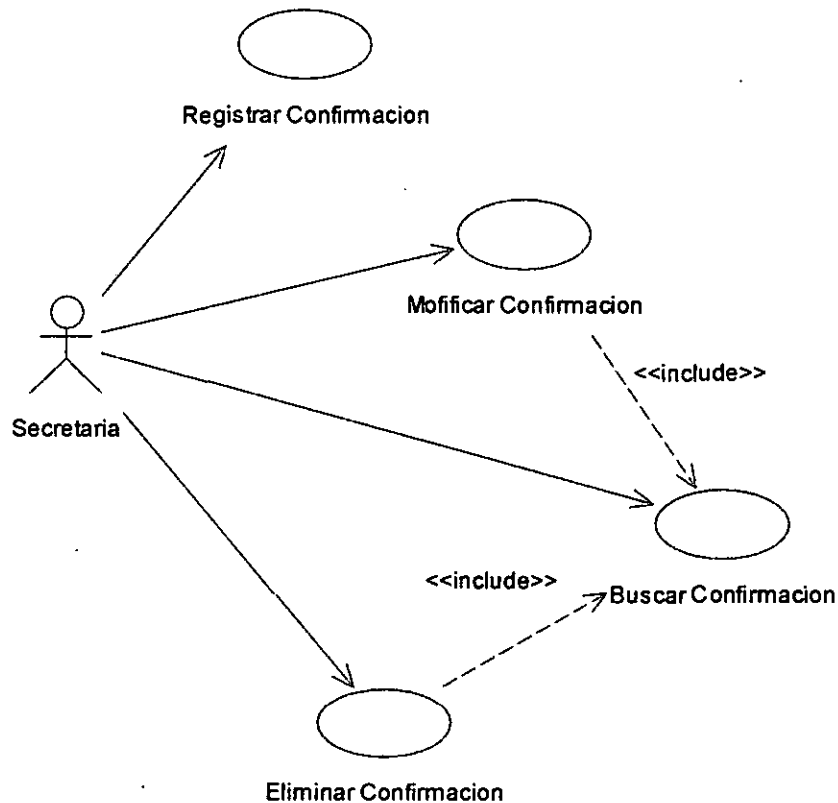


Figura 2.9: Caso de Uso: Gestionar Confirmaciones

Cuadro 2.9: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Confirmaciones

GESTIONAR CONFIRMACIONES
Descripción General: Nos permite Buscar, registrar y modificar las Confirmaciones que existen.
Actores: Secretaria
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Confirmación.
Pos-Condiciones: Las Confirmaciones quedan registradas y pueden ser modificados por usuarios que tengan este rol por ejemplo el usuario Párroco.

Flujo: Registrar Confirmación		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Ingresa los apellidos y nombres.	Verifica y muestra una lista si es que existe un registro de dicha persona.
2	Selecciona el registro si existe una coincidencia que corresponda a dicha persona.	Rellena los campos principales.
3	Llena los campos requeridos que faltan.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
4	Elige la opción grabar.	
5		Almacena los datos y regresa a la lista de las Confirmaciones.
Flujo Alternativo:		
1		Sistema no muestra ninguna coincidencia.
3	Llena todos los Campos del formulario.	
3		No guarda los datos y regresa a la lista de Confirmaciones.
Flujo: Buscar Confirmación		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Llenar los criterios de búsqueda necesarios.	
2	Elige la opción Consultar	
3		Muestra la lista de coincidencias de las confirmaciones.
Flujo Alternativo:		
3		No encuentra resultados de la partida solicitada.
Flujo: Modificar Confirmación		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona la Confirmación.	
2		Presenta información de la Confirmación.
3	Llena la información a modificar en los campos necesarios.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.

4	Elige la Opción Grabar	
5		Almacena los datos modificados y regresa a la lista de confirmaciones.
Flujo Alternativo:		
5		Despliega un mensaje de error, si los datos están duplicados o erróneos.
4	Elige la opción cancelar	
5		No modifica los datos de la actividad y regresa a la lista de confirmaciones.
Flujo: Duplicidad		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona la confirmación.	
2	Elige la Opción Duplicidad.	
3		Despliega un mensaje de confirmación
4	Elige la Opción Aceptar	
5		Actualiza lista de confirmaciones
Flujo Alternativo:		
4	Elige la opción cancelar	
5		No actualiza lista de confirmaciones

8. Caso de Uso: Gestionar Matrimonios

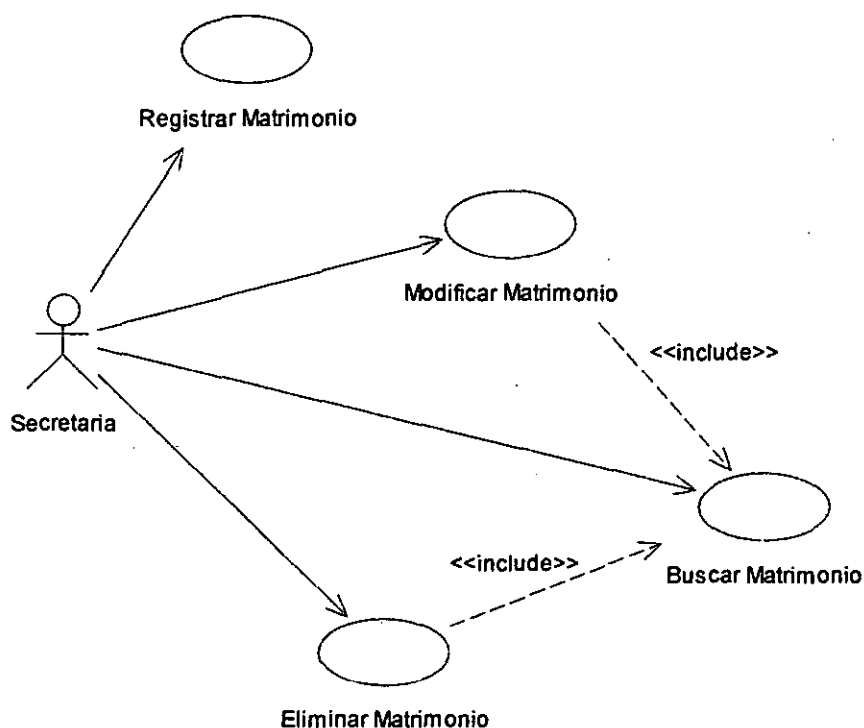


Figura 2.10: Caso de Uso: Gestionar Matrimonios

Cuadro 2.10: Descripción de Caso de Uso: Gestionar Matrimonios

GESTIONAR MATRIMONIOS		
Descripción General: Nos permite Buscar, registrar y modificar los Matrimonios que existen.		
Actores: Secretaria		
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Matrimonios.		
Pos-Condiciones: Los Matrimonios quedan registrados y pueden ser modificados por usuarios que tengan este rol por ejemplo el usuario Párroco.		
Flujo: Registrar Matrimonio		
Nº	ACTOR	SISTEMA

1	Ingresa los apellidos y nombres tanto para el esposo y esposa.	Verifica y muestra una lista si es que existe un registro de dicha persona.
2	Selecciona el registro si existe una coincidencia que corresponda a dicha persona.	Rellena los campos principales.
3	Llena los campos requeridos que faltan.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
4	Elige la opción grabar.	
5		Almacena los datos y regresa a la lista de las Matrimonios.
Flujo Alternativo:		
1		Sistema no muestra ninguna coincidencia.
3	Llena todos los Campos del formulario.	
3		No guarda los datos y regresa a la lista de Matrimonios.
Flujo: Buscar Matrimonio		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Llenar los criterios de búsqueda necesarios.	
2	Elige la opción Consultar	
3		Muestra la lista de coincidencias de los matrimonios.
Flujo Alternativo:		
3		No encuentra resultados de la partida solicitada.
Flujo: Modificar Matrimonio		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el matrimonio.	
2		Presenta información del Matrimonio.
3	Llena la información a modificar en los campos necesarios.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
4	Elige la Opción Grabar	
5		Almacena los datos modificados y regresa a la lista de matrimonios.
Flujo Alternativo:		

5		Despliega un mensaje de error, si los datos están duplicados o erróneos.
4	Elige la opción cancelar	
5		No modifica los datos de la actividad y regresa a la lista de matrimonios.
Flujo: Duplicidad		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el matrimonio.	
2	Elige la Opción Duplicidad.	
3		Despliega un mensaje de confirmación
4	Elige la Opción Aceptar	
5		Actualiza lista de matrimonios
Flujo Alternativo:		
4	Elige la opción cancelar	
5		No actualiza lista de matrimonios

9. Caso de Uso: Verificar y Validar Registros



Figura 2.11: Caso de Uso: Verificar y Validar Registros

Cuadro 2.11: Descripción de Caso de Uso: Verificar y validar Registros

VERIFICAR Y VALIDAR REGISTROS		
Descripción General: Nos permite Verificar el registro ingresado.		
Actores: Párroco		
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Verificar y Validar.		
Pos-Condiciones: Los Registros quedan verificados y validados.		
Flujo: Verificar y Validar Registro		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el registro.	
2		Presenta información del registro.
3	Verifica la información ingresada en todos campos.	Valida los datos ingresados y si existe un error despliega un mensaje.
4	Elige la Opción Grabar	
5		Almacena los datos modificados y regresa a la lista.
Flujo Alternativo:		
4	Elige la opción cancelar	
5		No modifica los datos de la actividad y regresa a la lista.

10. Caso de Uso: Generar Constancias y Certificados

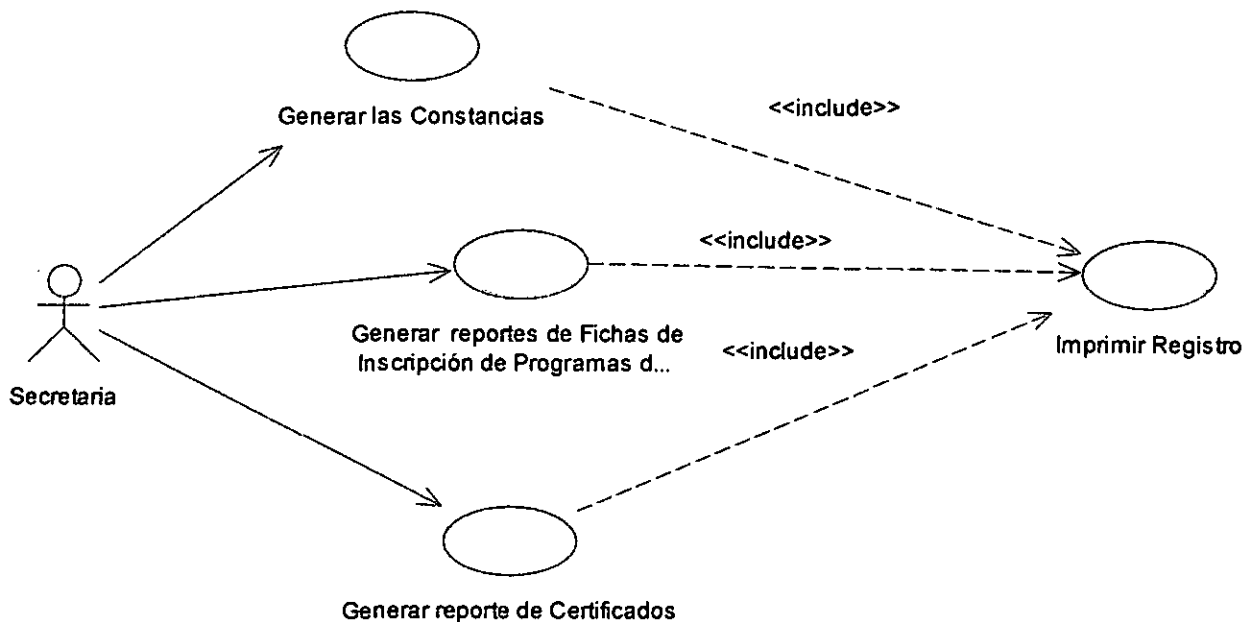


Figura 2.12: Caso de Uso: Generar Constancias y Certificados

Cuadro 2.12: Descripción de Caso de Uso: Generar constancias y certificados

GENERAR CONSTANCIAS Y CERTIFICADOS		
Descripción General: Nos permite visualizar los diversos reportes en el momento que lo requieran e imprimirlo para cualquier uso.		
Actores: Secretaria		
Pre-Condiciones: Tener el acceso al Módulo Reportes.		
Pos-Condiciones: Se puede imprimir y visualizar las veces que se requiere.		
Flujo: Generar Reportes		
Nº	ACTOR	SISTEMA
1	Selecciona el tipo de reporte a generar.	
2	Llena la información en los campos necesarios.	

3	Elige la opción Imprimir.	Muestra en pantalla una vista previa del reporte de acuerdo a la opción escogida, con los campos de información necesaria.
4	Elige la opción Imprimir	
5		Envía a imprimir el reporte.

2.3.4. Diagrama de Clases

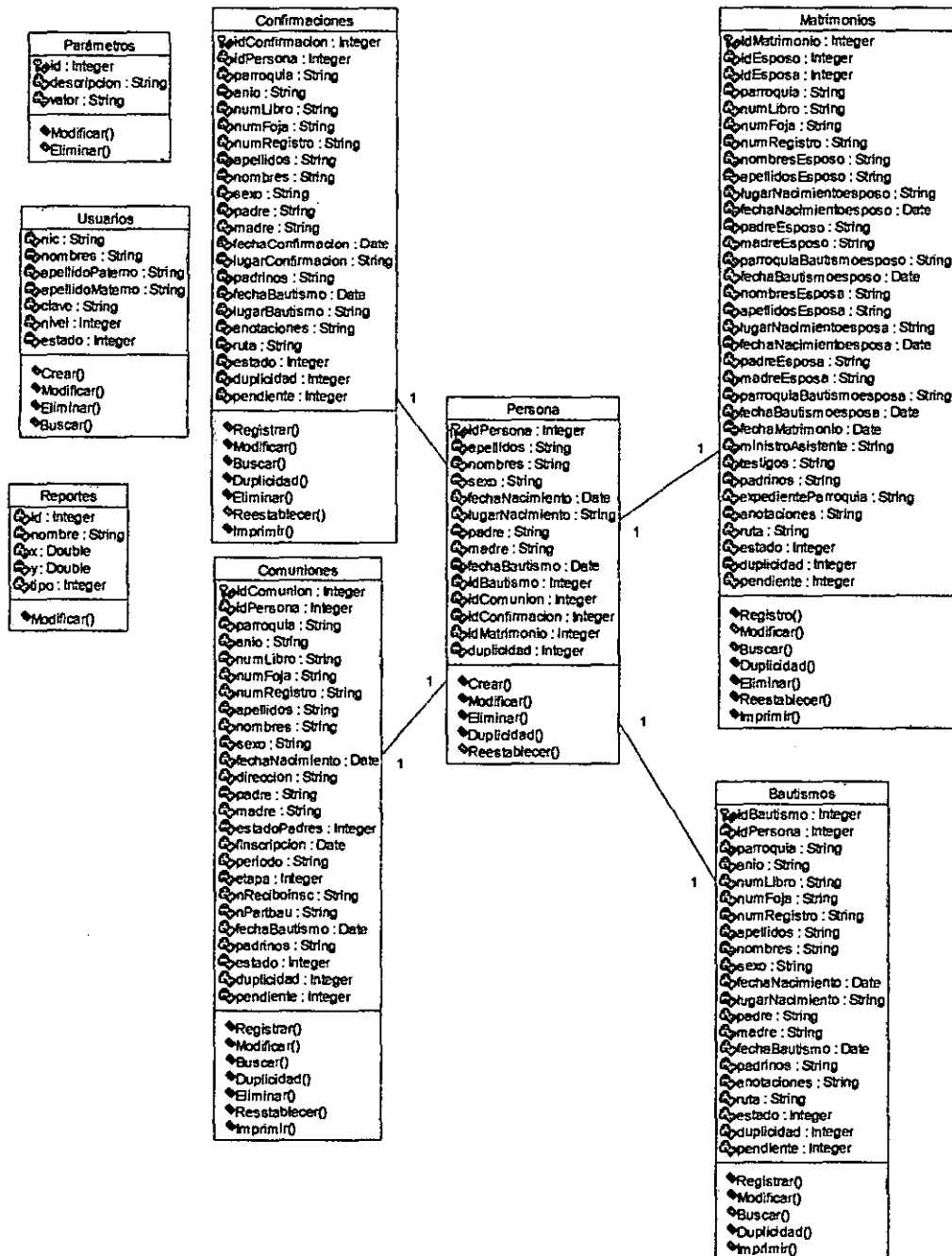


Figura 2.13: Diagrama de Clases

2.3.5. Elaboración de los Diagramas de Secuencia

➤ Diagrama de Secuencia: Gestionar Usuarios

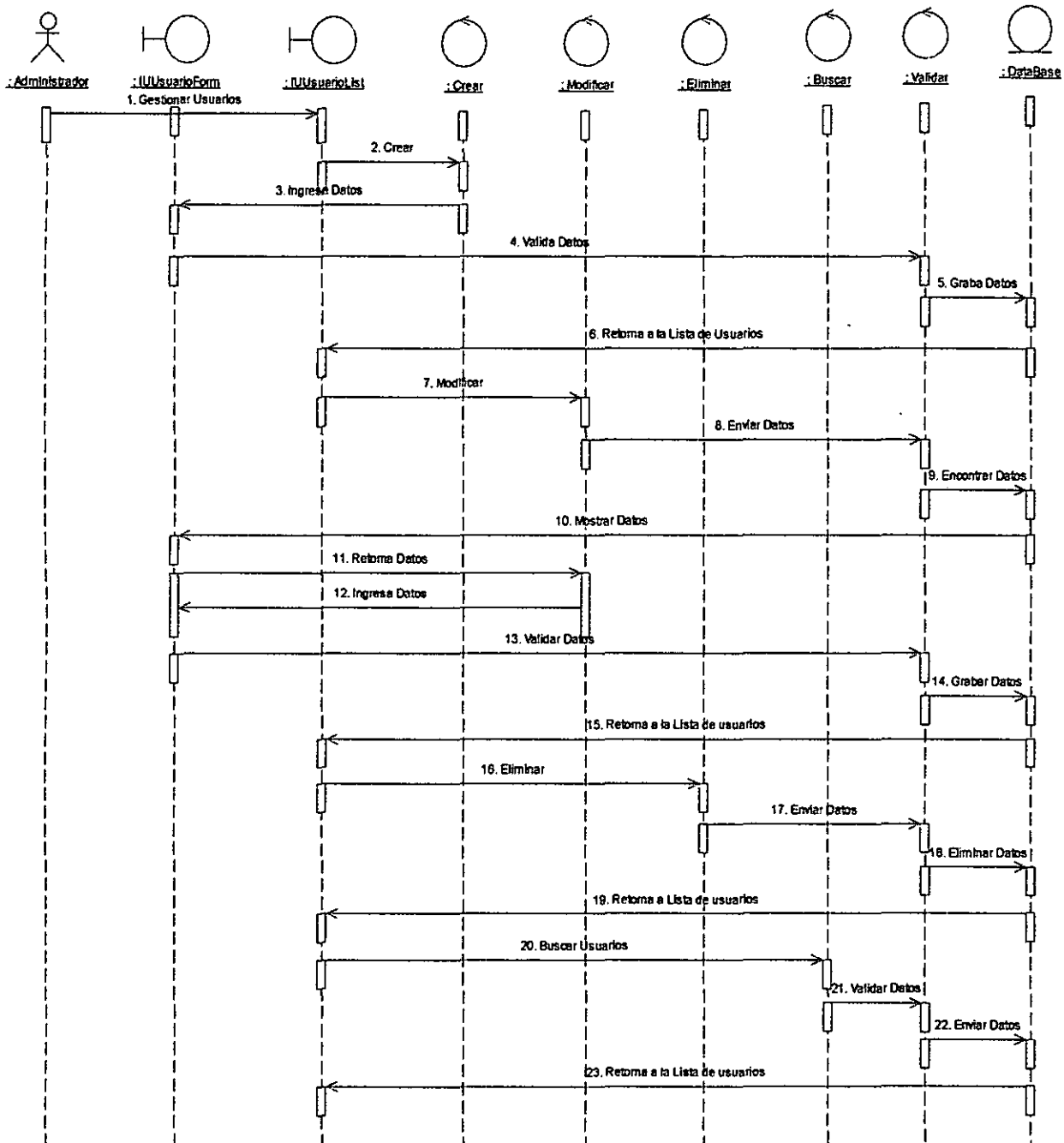


Figura 2.14: Diagrama de Secuencia: Gestionar Usuarios

➤ Diagrama de Secuencia: Gestionar Parámetros

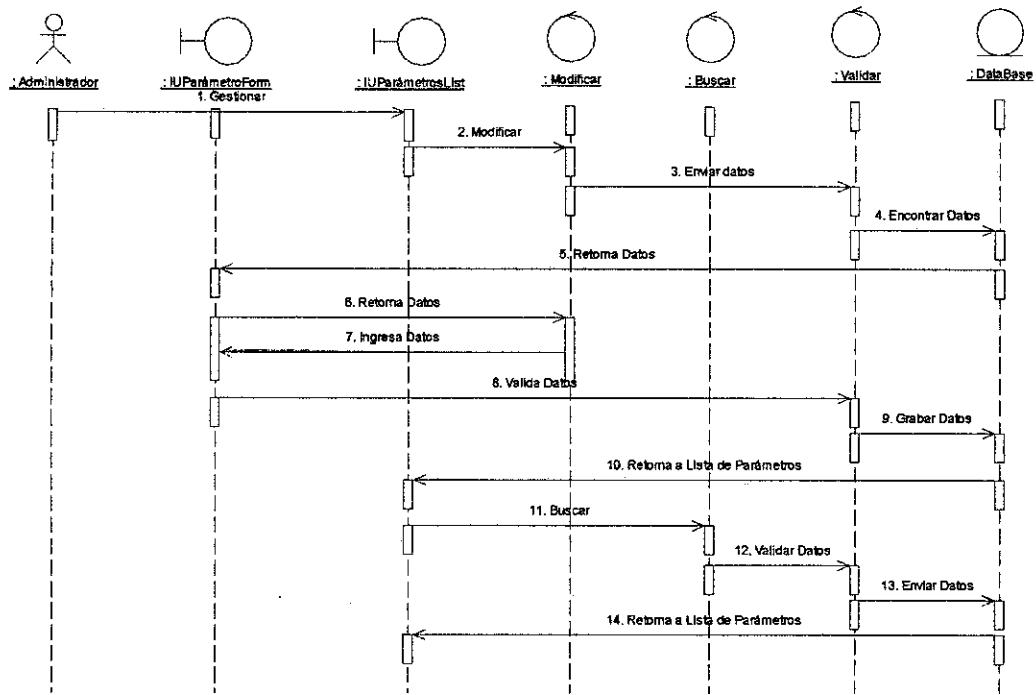


Figura 2.15: Diagrama de Secuencia: Gestionar Parámetros

➤ Diagrama de Secuencia: Gestionar Duplicidad

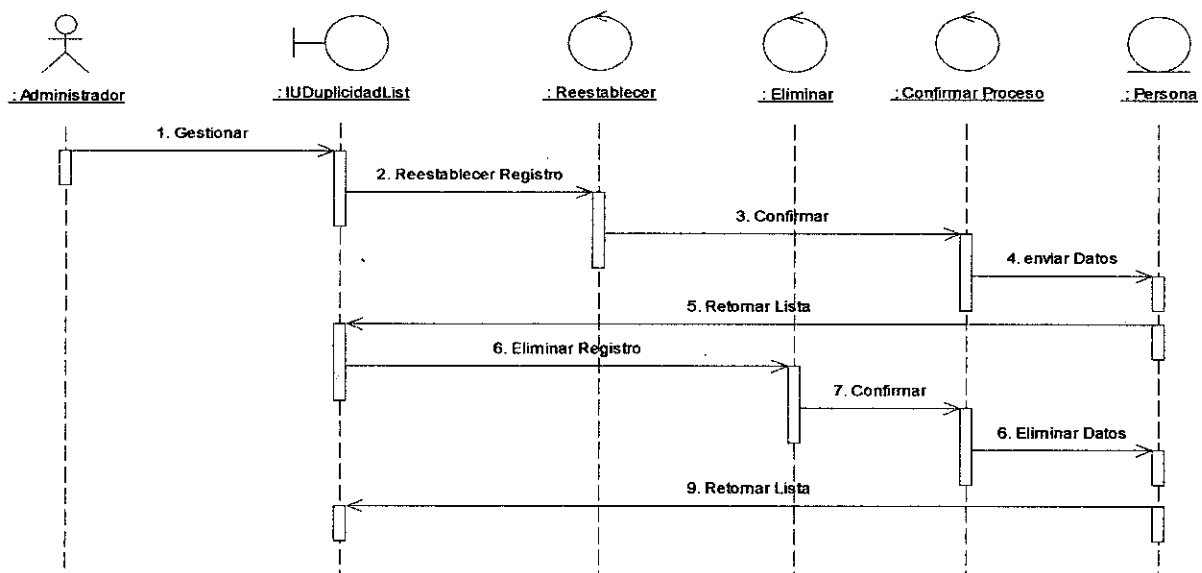


Figura 2.16: Diagrama de Secuencia: Gestionar Duplicidad

➤ Diagrama de Secuencia: Gestionar Pendientes

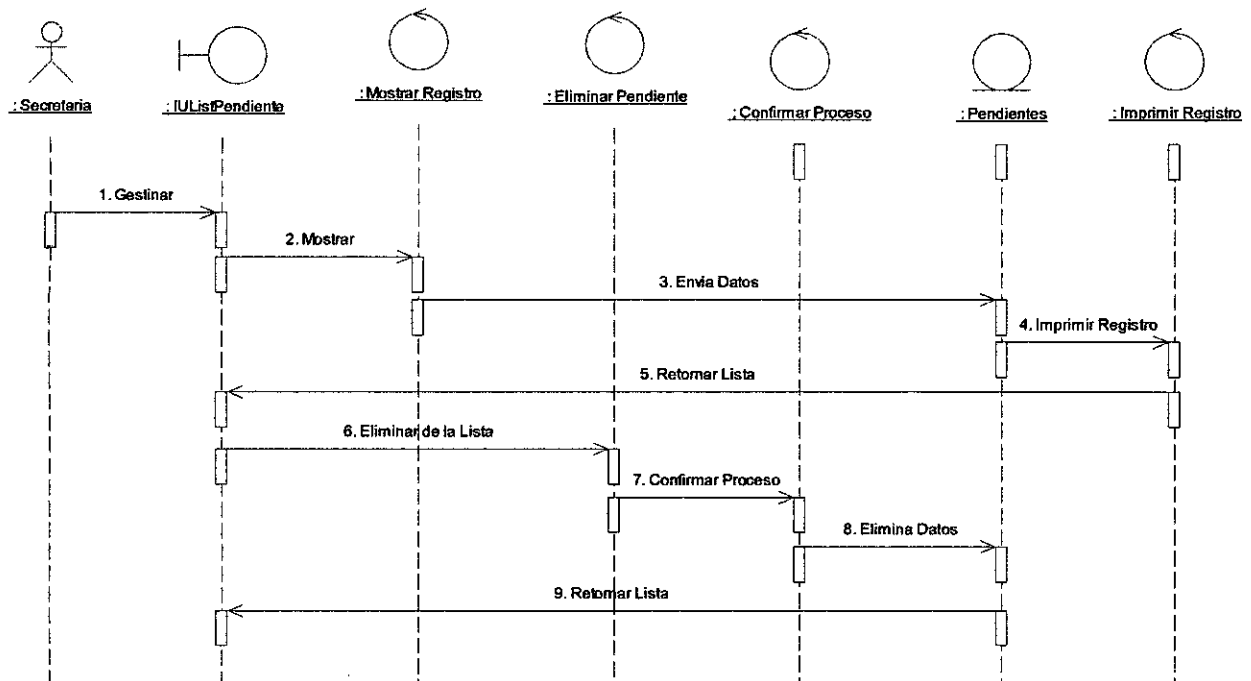


Figura 2.17: Diagrama de Secuencia: Gestionar Pendientes

➤ Diagrama de Secuencia: Gestionar Bautismo

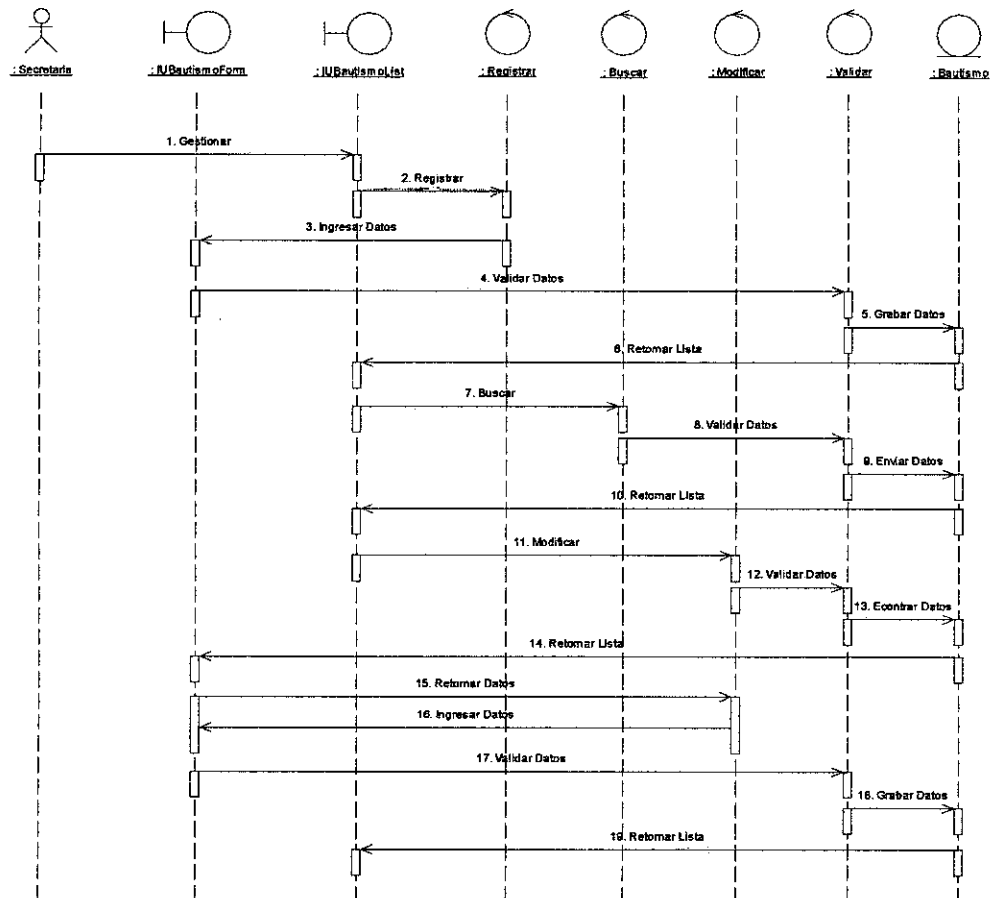


Figura 2.18: Diagrama de Secuencia: Gestionar Bautismo

➤ Diagrama de Secuencia: Gestionar Comuniones

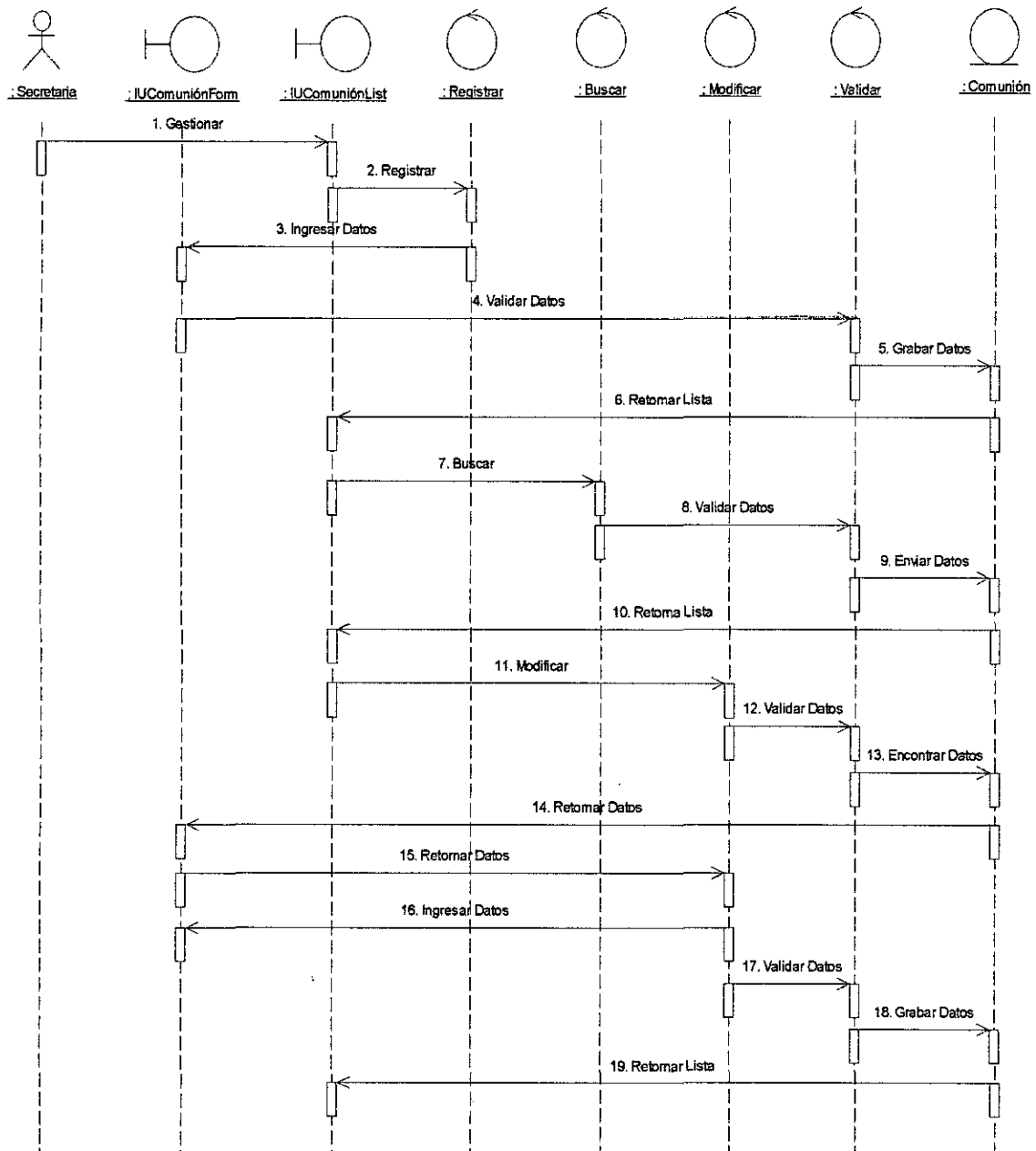


Figura 2.19: Diagrama de Secuencia: Gestionar Comuniones

➤ Diagrama de Secuencia: Gestionar Confirmaciones

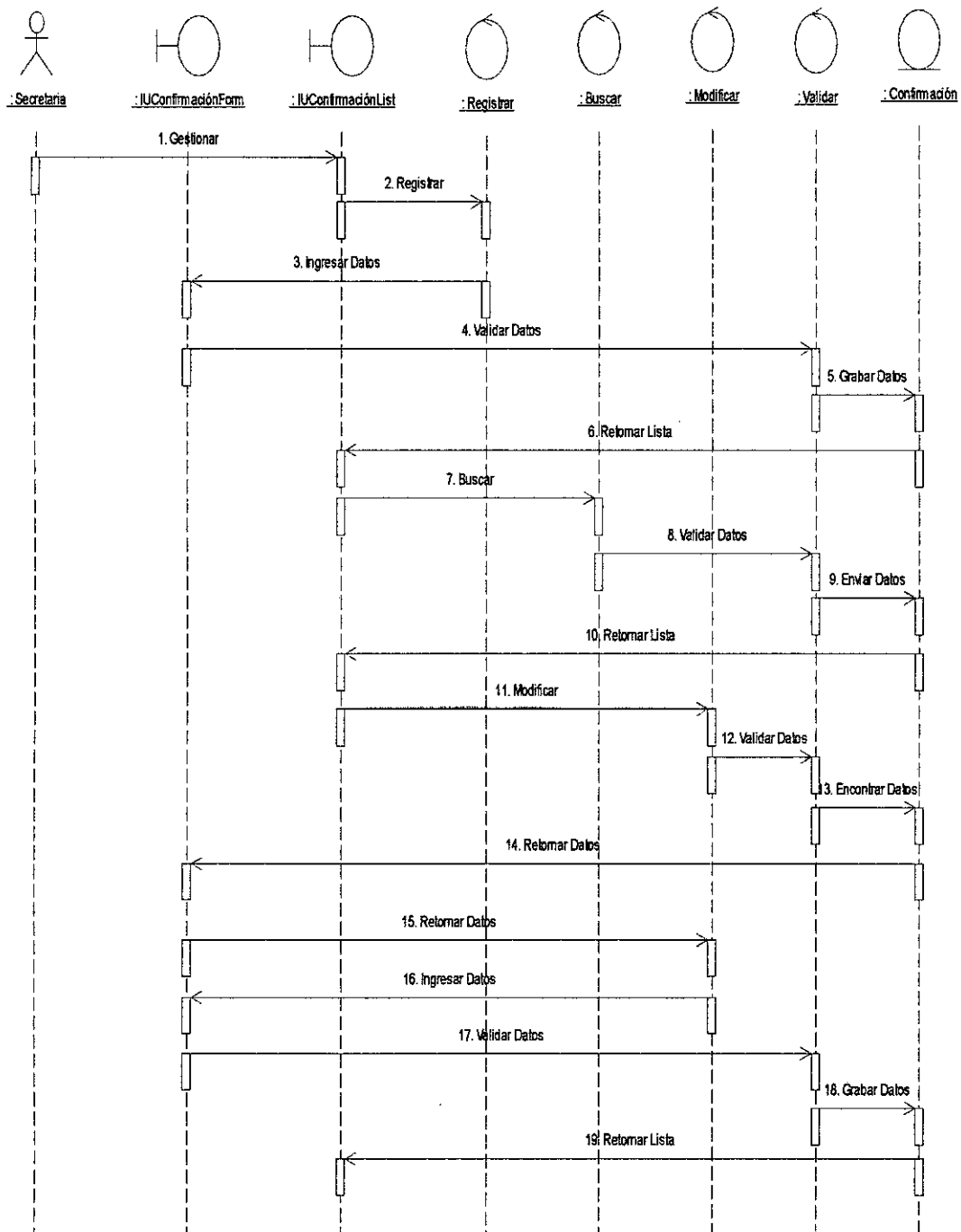


Figura 2.20: Diagrama de Secuencia: Gestionar Confirmaciones

➤ Diagrama de Secuencia: Gestionar Matrimonios

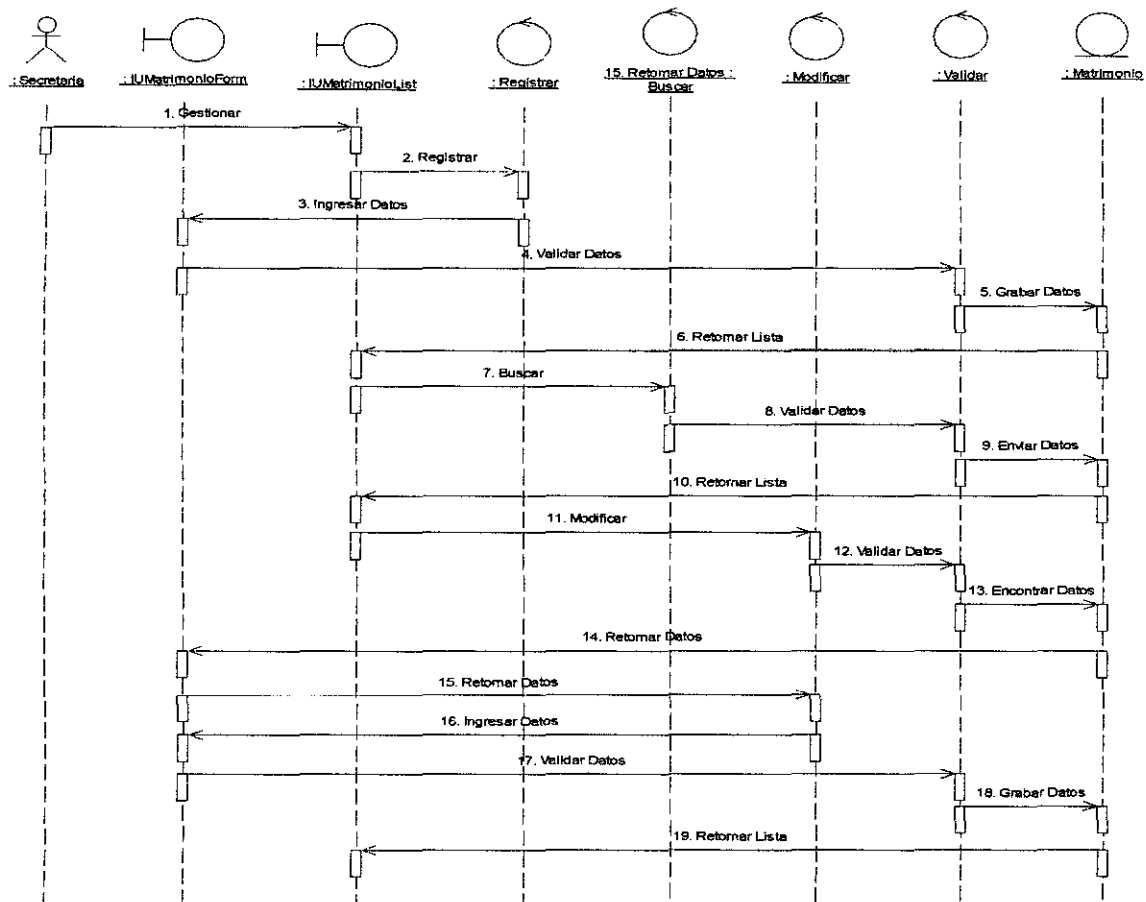


Figura 2.21: Diagrama de Secuencia: Gestionar Matrimonios

➤ **Diagrama de Secuencia: Verificar y Validar Registros**

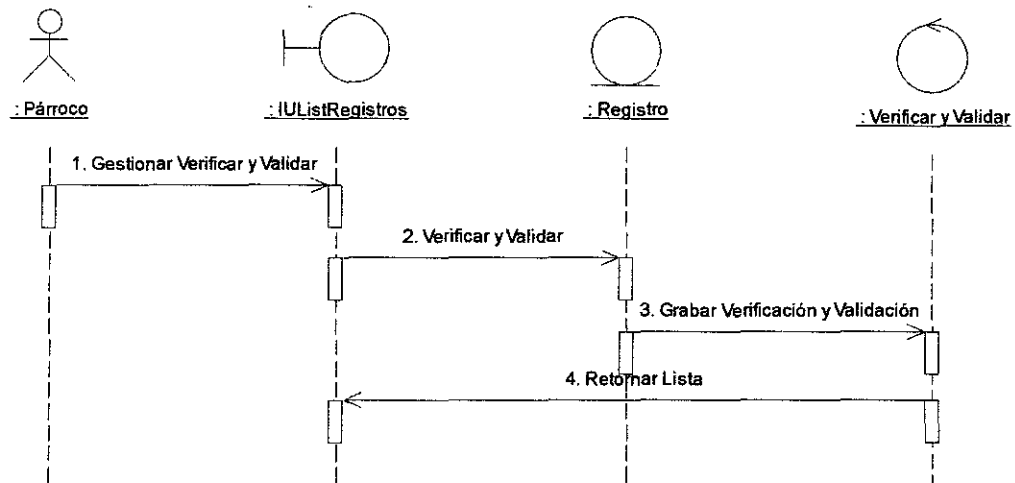


Figura 2.22: Diagrama de Secuencia: Verificar y Validar Registros

➤ **Diagrama de Secuencia: Generar Constancias y Certificados**

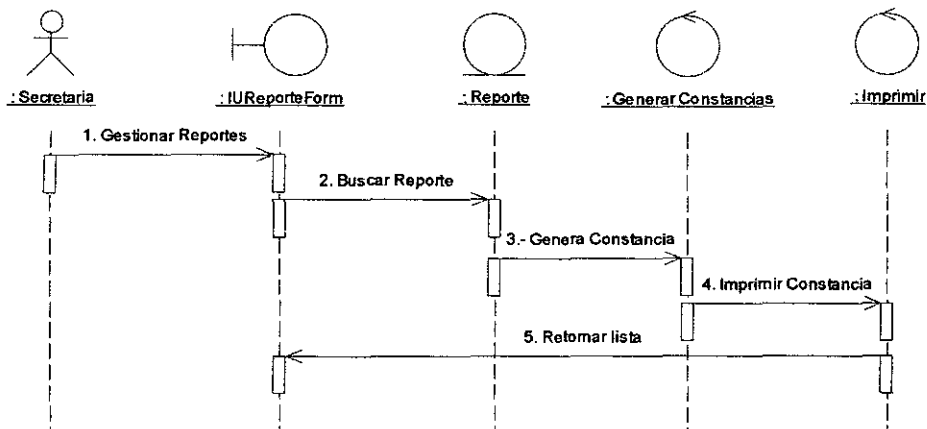


Figura 2.23: Diagrama de Secuencia: Generar Constancias y Certificados

CAPÍTULO III:
DISEÑO DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA

3.1 Diseño lógico de la Base de Datos

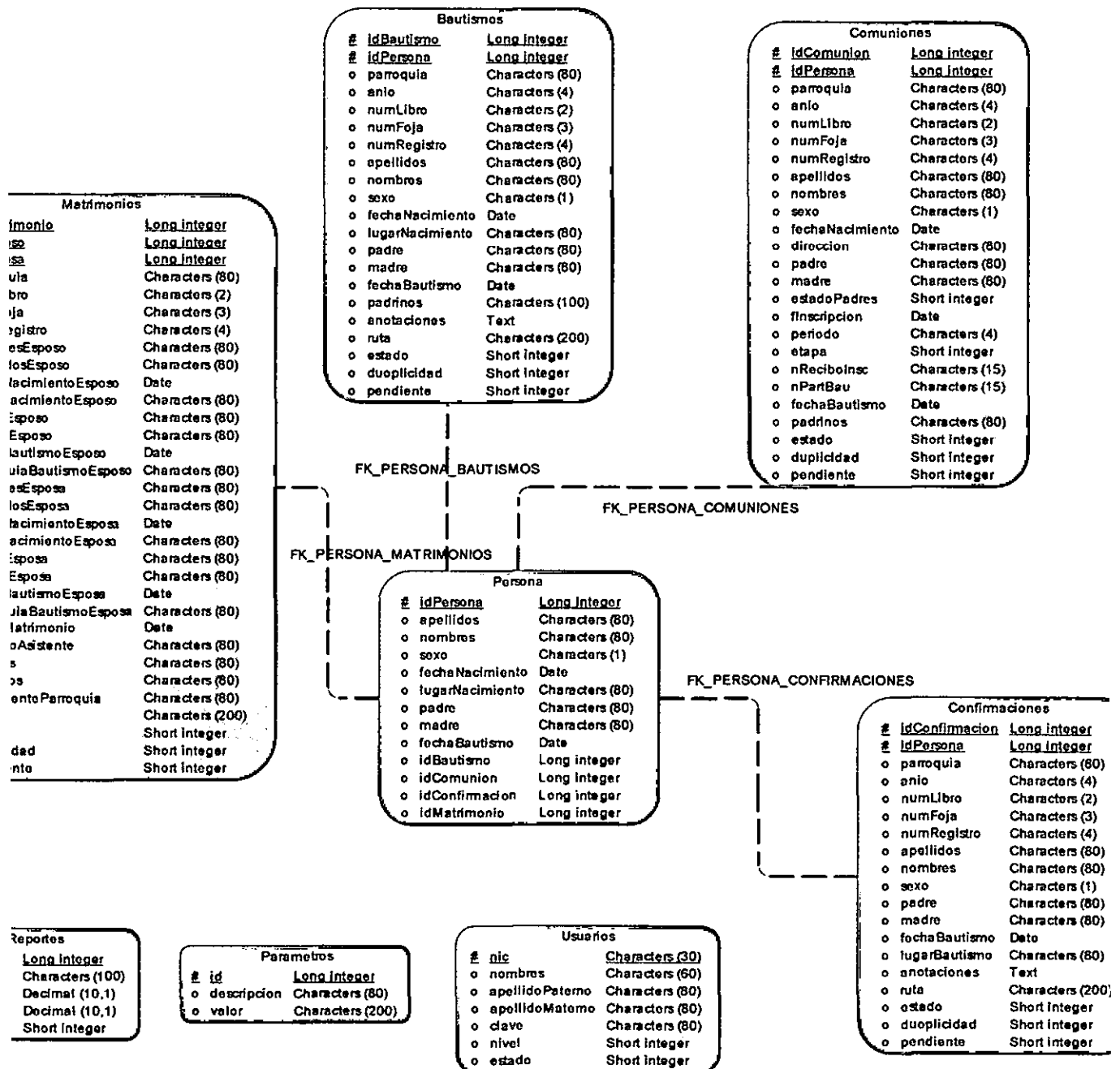


Figura 3.1: Diseño Lógico de la Base de Datos

3.2 Diseño físico de la Base de Datos

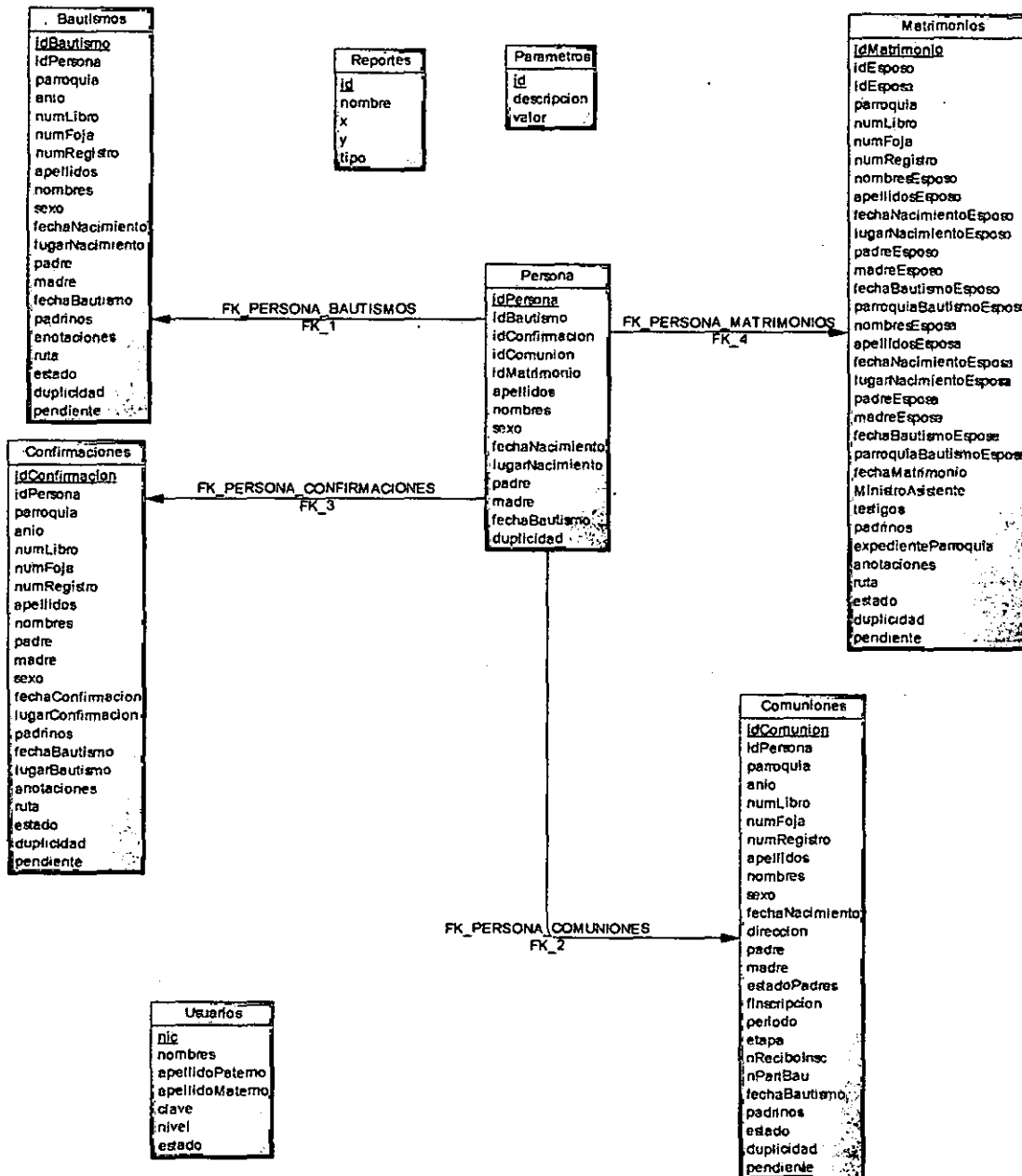


Figura 3.2: Diseño Físicode la Base de Datos

3.2.1 Diccionario de Datos:

Cuadro 3.1: Diccionario de Datos – Listado de Tablas

NOMBRE	DESCRIPCIÓN
Bautismo	Almacena los bautizos que se realizan en la parroquia
Comuniones	Almacena las Comuniones que se realizan en la parroquia.
Confirmaciones	Almacena las confirmaciones que se realizan en la parroquia.
Matrimonios	Almacena los matrimonios que se realizan en la parroquia.
Persona	Almacena las personas que han realizado uno o más sacramentos en la parroquia.
Parámetros	Contiene el nombre del año, y del Párroco actual.
Reportes	Contiene los diferentes reportes que se emiten en la parroquia.
Usuarios	Almacena los usuarios del sistema parroquial.

3.3 Diseño de la Arquitectura

La arquitectura que se ha definido para el desarrollo del Sistema Informático de Gestión de Partida es la Arquitectura Cliente – Servidor.

La arquitectura Cliente – Servidor es un modelo para construir sistemas de información, que se sustenta en la idea de repartir el tratamiento de la información y los datos por todo el sistema informático, permitiendo mejorar el rendimiento del sistema global de información.

Los elementos principales de la arquitectura cliente servidor son justamente el elemento llamado cliente y el otro elemento llamado servidor.

C/S es una relación entre procesos corriendo en máquinas separadas. El servidor (S) es un proveedor de servicios; El cliente (C) es un consumidor de servicios. C y S interactúan por un mecanismo de pasaje de mensajes:

- Pedido de servicio.
- Respuesta.

3.3.1. Qué es una Arquitectura

Entramado de componentes funcionales que aprovechando diferentes estándares, convenciones, reglas y procesos, permite integrar una amplia gama de productos y servicios informáticos, de manera que pueden ser utilizados eficazmente dentro de la organización.

3.3.2. Qué es un Cliente

Es el que inicia un requerimiento de servicio. El requerimiento inicial puede convertirse en múltiples requerimientos de trabajo a través de redes LAN o WAN. La ubicación de los datos o de las aplicaciones es totalmente transparente para el cliente.

3.3.3. Qué es un Servidor

Es cualquier recurso de cómputo dedicado a responder a los requerimientos del cliente. Los servidores pueden estar conectados a los clientes a través de redes LANs o WANs, para proveer de múltiples servicios a los clientes y ciudadanos tales como impresión, acceso a bases de datos, fax, procesamiento de imágenes, etc.

3.3.4. Elementos de la Arquitectura Cliente/Servidor

En esta aproximación, y con el objetivo de definir y delimitar el modelo de referencia de una arquitectura Cliente/Servidor, debemos identificar los componentes que permitan articular dicha arquitectura, considerando que toda aplicación de un sistema de información está caracterizada por tres componentes básicos:

- Presentación / Captación de Información.
- Procesos.
- Almacenamiento de la Información.

Se integran en una arquitectura Cliente/Servidor en base a los elementos que caracterizan dicha arquitectura, es decir:

- Puestos de Trabajo.
- Comunicaciones.
- Servidores.

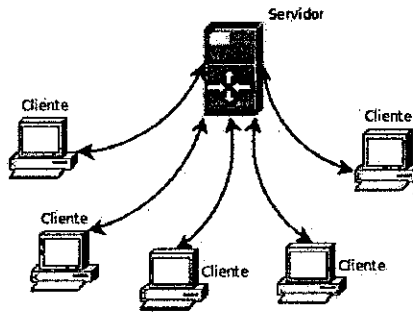


Figura 3.3: Arquitectura Cliente / Servidor

De estos elementos debemos destacar.

- **El Puesto de Trabajo o Cliente**

Una Estación de trabajo o microcomputador (PC: Computador Personal) conectado a una red, que le permite acceder y gestionar una serie de recursos el cual se perfila como un puesto de trabajo universal. Nos referimos a un microcomputador conectado al sistema de información y en el que se realiza una parte mayoritaria de los procesos.

- **Los Servidores o Back-end**

Una máquina que suministra una serie de servicios como Bases de Datos, Archivos, Comunicaciones. Los Servidores, según la especialización y los requerimientos de los servicios que debe suministrar pueden ser:

- ✓ Mainframes
- ✓ Miniordenadores
- ✓ Especializados (Dispositivos de Red, Imagen, etc.)

Una característica a considerar es que los diferentes servicios, según el caso, pueden ser suministrados por un único Servidor o por varios Servidores especializados.

- **Las Comunicaciones**

En sus dos vertientes:

Infraestructura de redes: Componentes Hardware y Software que garantizan la conexión física y la transferencia de datos entre los distintos equipos de la red.

Infraestructura de comunicaciones: Componentes Hardware y Software que permiten la comunicación y su gestión, entre los clientes y los servidores.

3.3.5. Características del Modelo Cliente/Servidor

En el modelo cliente/servidor podemos encontrar las siguientes características:

- ✓ El Cliente y el Servidor pueden actuar como una sola entidad y también pueden actuar como entidades separadas, realizando actividades o tareas independientes.
- ✓ Las funciones de Cliente y Servidor pueden estar en plataformas separadas, o en la misma plataforma.
- ✓ Un servidor da servicio a múltiples clientes en forma concurrente.
- ✓ Cada plataforma puede ser escalable independientemente. Los cambios realizados en las plataformas de los Clientes o de los Servidores, ya sean por actualización o por reemplazo tecnológico, se realizan de una manera transparente para el usuario final.
- ✓ La interrelación entre el hardware y el software están basados en una infraestructura poderosa, de tal forma que el acceso a los recursos de la red no muestra la complejidad de los diferentes tipos de formatos de datos y de los protocolos.

- ✓ Un sistema de servidores realiza múltiples funciones al mismo tiempo que presenta una imagen de un solo sistema a las estaciones clientes. Esto se logra combinando los recursos de cómputo que se encuentran físicamente separados en un solo sistema lógico, proporcionando de esta manera el servicio más efectivo para el usuario final.
- ✓ Además se constituye como el nexo de unión más adecuado para reconciliar los sistemas de información basados en mainframes o minicomputadores, con aquellos otros sustentados en entornos informáticos pequeños y estaciones de trabajo.
- ✓ Designa un modelo de construcción de sistemas informáticos de carácter distribuido.

En conclusión, Cliente/Servidor puede incluir múltiples plataformas, bases de datos, redes y sistemas operativos. Estos pueden ser de distintos proveedores, en arquitecturas propietarias y no propietarias y funcionando todos al mismo tiempo. Por lo tanto, su implantación involucra diferentes tipos de estándares: APPC, TCP/IP, OSI, NFS, DRDA corriendo sobre DOS, OS/2, Windows o PC UNIX, en TokenRing, Ethernet, FDDI o medio coaxial, sólo por mencionar algunas de las posibilidades.

El sistema informático se desarrollará bajo una arquitectura cliente/servidor en el cual el cliente es que realiza las peticiones y el servidor es el que responde las peticiones.

La arquitectura cliente servidor nos permitirá:

- Centralización del control: los accesos, recursos y la integridad de los datos son controlados por el servidor de forma que un programa cliente defectuoso o no autorizado no pueda dañar el sistema.
- Escalabilidad: se puede aumentar la capacidad de clientes y servidores por separado.

El sistema informático de planillas será multiusuario ya que permitirá que tres tipos de usuarios ingresen al sistema con sus respectivos claves.

Reg. 6358 - 12/11/15 UNP

3.4 DISEÑO DE LAS INTERFACES DE USUARIO

➤ Interfaz de Usuario Inicio de Sesión

The screenshot shows a window titled 'Sistema Cons. Par. Querecotillo'. Inside, there is a box labeled 'Inicio de Sesión' containing a user icon, a 'Usuario' text field, a 'Contraseña' text field with a password mask, and a 'Text' button.

Figura 3.4: Interfaz de Usuario Inicio de Sesión

➤ Interfaz de Usuario Página Principal/Gestionar Bautismo

The screenshot shows a window titled 'Sistema de Consultas' with a subtitle 'Parroquia San Francisco Javier Querecotillo'. It features a navigation bar with buttons: 'Bautismos', 'Comunion', 'Confirmaciones', 'Matrimonios', 'Mantenimiento', and 'Salir'. Below this is a section 'Búsqueda de Registros de Bautismos' with a 'Consulta Por:' dropdown, a 'Fecha de Nacimiento:' field, a 'Fecha de Bautismo:' field, an 'entre' field, a 'Nuevo Registro' button, and a 'Consultar' button. At the bottom, there is a 'Relación' table with a single empty row.

Figura 3.5: Interfaz de Usuario Página Principal/Gestionar Bautismo

➤ Interfaz de Usuario Nuevo Registro de Bautismo

The screenshot shows a window titled 'Consulta y Visualizador de Bautismo'. It has a 'Registrar' tab and a form with the following fields: 'Apellidos', 'Nombre', 'Sexo' (with a dropdown), 'Padre', 'Madre', 'Lugar de Nacimiento', 'Fecha de Nacimiento', 'Fecha de Bautismo', 'Padrinos', 'Anotaciones', 'N° Libro', 'N° Folio', and 'N° Partido'. There is a 'Guardar' button at the bottom right and a back arrow at the bottom left.

Figura 3.6: Interfaz de Usuario Nuevo Registro de Bautismo

➤ Interfaz de usuario Gestionar Confirmación

Sistema de Consultas

*Parroquia San Francisco Javier
Querecotillo*

Bautismos	Comunionas	Confirmaciones	Matrimonios	Mantenimiento	Salir
------------------	-------------------	-----------------------	--------------------	----------------------	--------------

Busqueda de Registros de Confirmaciones

Consulta Por:

Fecha de Confirmación: entre

Relación

Figura 3.7: Interfaz de usuario Gestionar Confirmación

➤ Interfaz de Usuario Nuevo Registro de Confirmación

Consulta-Visor de Confirmación

Registrar

Apellidos :

Nombres :

Sexo :

Padre :

Madre :

Lugar de Confirmación:

Fecha de Confirmación:

Padrino/ Madrina:

Padrinos :

Anotaciones :

N° Libro

N° Folio

N° Partida

Figura 3.8: Interfaz de Usuario Nuevo Registro de Confirmación

➤ Interfaz de Usuario: Gestionar Matrimonio

Sistema de Consultas
Parroquia San Francisco Javier
Querecotillo

Bautismos	Comunion	Confirmaciones	Matrimonios	Mantenimiento	Salir
-----------	----------	----------------	--------------------	---------------	-------

Busqueda de Registros de Matrimonio

Consulta Por:

Fecha de Matrimonio: entre

Relación	

Figura 3.9: Interfaz de Usuario: Gestionar Matrimonio

➤ Interfaz de Usuario: Registro Matrimonio

Consulta-visor de Confirmación

Datos del Esposo

Apellidos:

Nombres:

Padre de esposo:

Madre de esposo:

Fecha de Bautismo:

Datos de la Esposa

Nombre:

Madre de esposa:

Fecha de Matrimonio:

Testigos:

Padrinos:

Anotaciones:

N° Libro:

N° Folio:

N° Partido:

Figura 3.10: Interfaz de Usuario: Registro Matrimonio

➤ Interfaz de Usuario: Mantenimiento

Sistema de Consultas

*Parroquia San Francisco Javier
Querecotillo*

Bautismos	Comunion	Confirmaciones	Matrimonios	Mantenimiento	Salir
-----------	----------	----------------	-------------	----------------------	-------

Mantenimiento del Sistema

Usuarios	Parámetros	Duplicidad	Pendientes
-----------------	------------	------------	------------

Mantenimiento de Usuarios

Consulta Por:

Relación	

Figura 3.11: Interfaz de Usuario: Mantenimiento

3.5 DIAGRAMA DE NAVEGACIÓN DE VENTANA

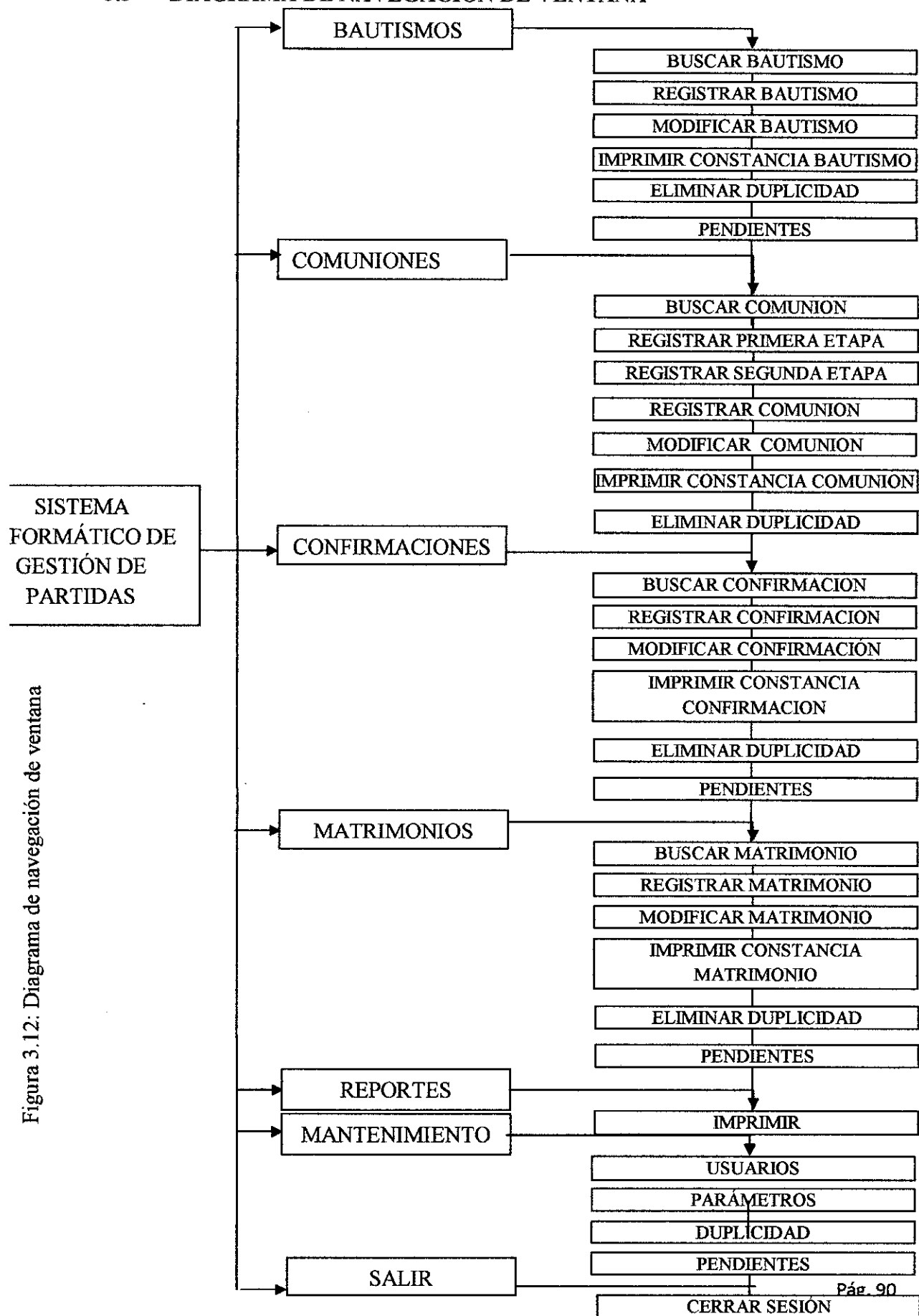


Figura 3.12: Diagrama de navegación de ventana

CAPÍTULO IV:
IMPLEMENTACIÓN Y PRUEBAS DE DESEMPEÑO

4.1 IMPLEMENTACIÓN DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA

4.1.1 Diagrama de Paquetes

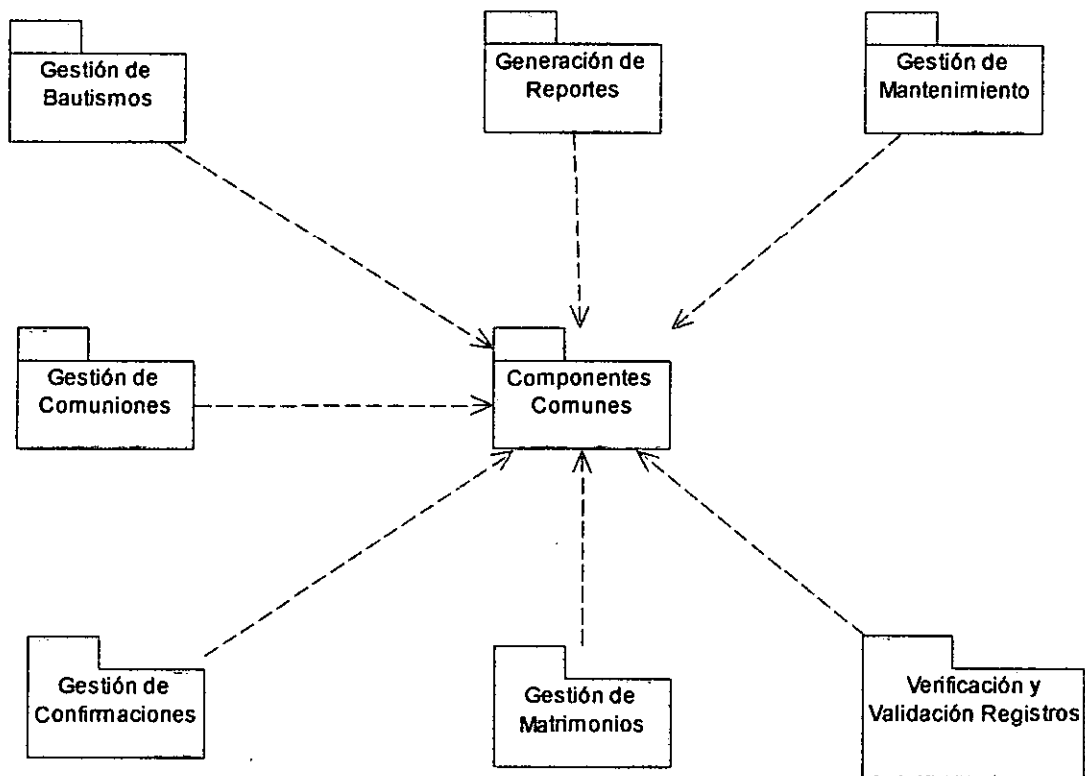


Figura 4.1: Diagrama de Paquetes

4.1.2 Diagrama de Componentes

➤ Diagrama de Componentes: Gestionar Bautismo

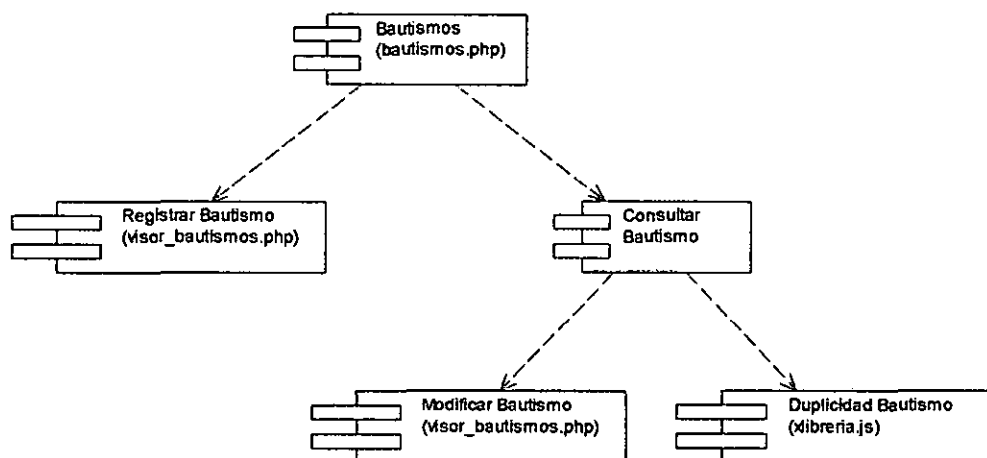


Figura 4.2: Diagrama de Componentes: Gestionar Bautismo

➤ Diagrama de Componentes: Gestionar Comuniones

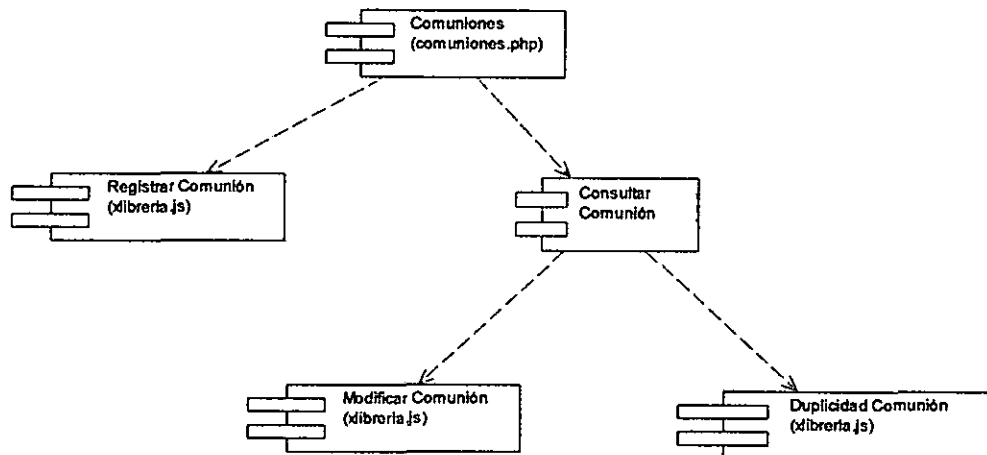


Figura 4.3: Diagrama de Componentes: Gestionar Comuniones

➤ Diagrama de Componentes: Gestionar Confirmaciones

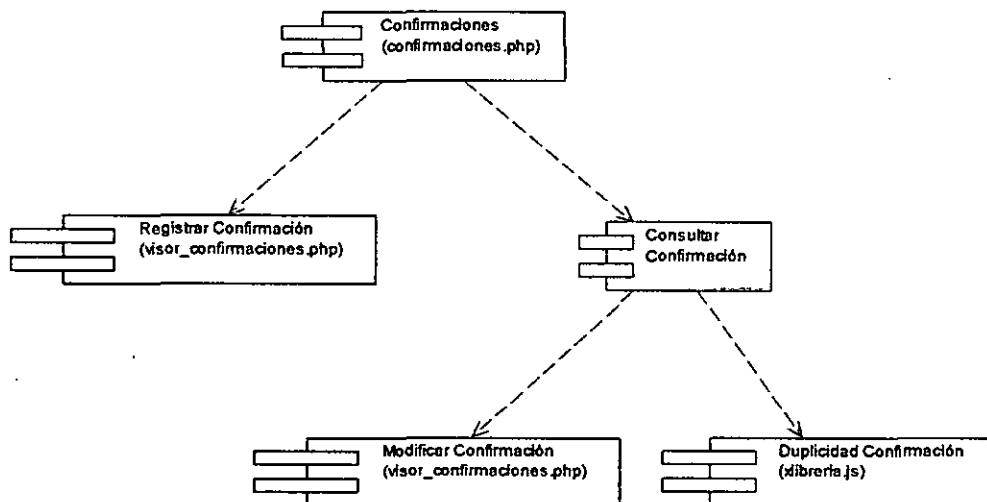


Figura 4.4: Diagrama de Componentes: Gestionar Confirmaciones

➤ Diagrama de Componentes: Gestionar Matrimonio

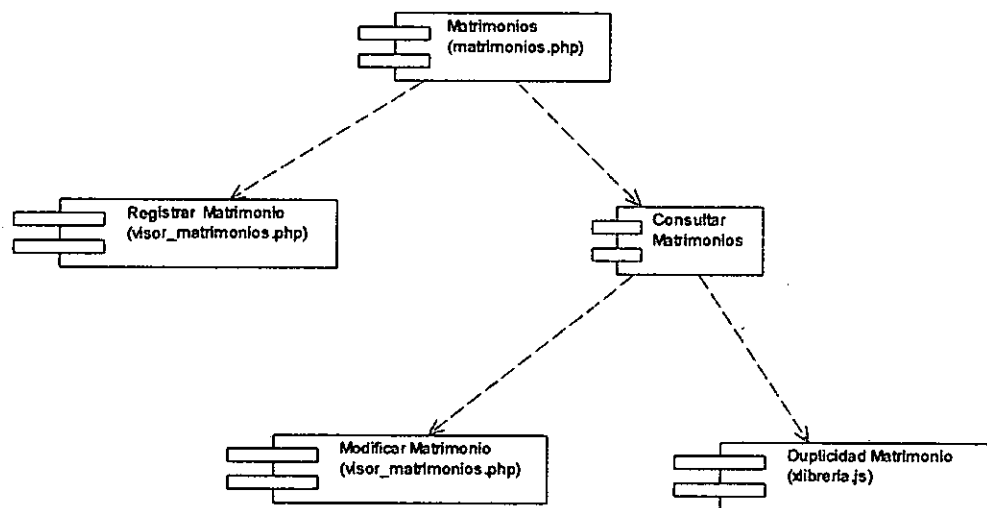


Figura 4.5: Diagrama de Componentes: Gestionar Matrimonio

➤ Diagrama de Componentes: Mantenimiento

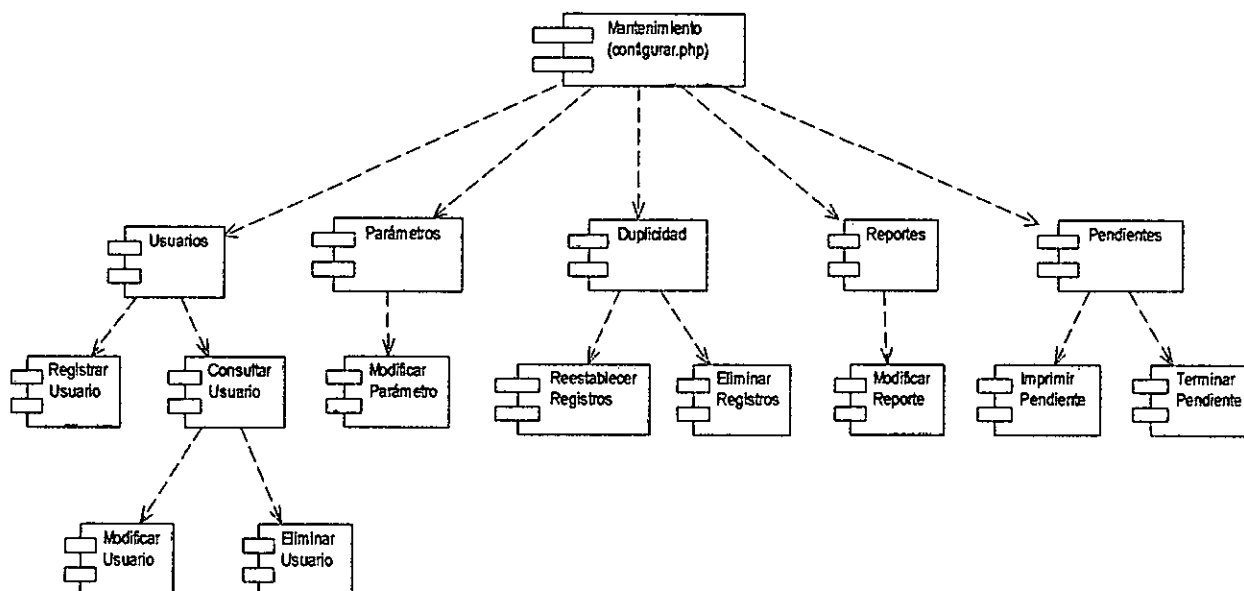


Figura 4.6: Diagrama de Componentes: Mantenimiento

➤ Diagrama de Componentes: Generar Reportes

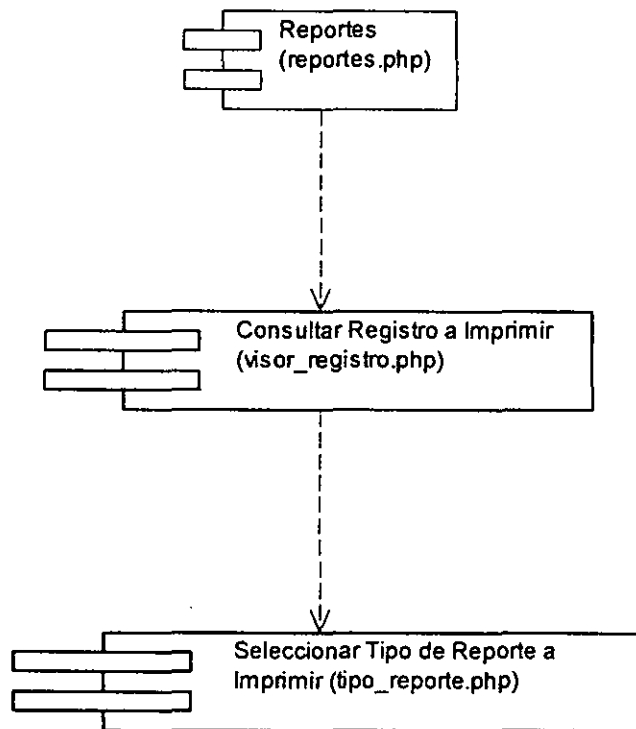


Figura 4.7: Diagrama de Componentes: Generar Reportes

4.1.3 Diagrama de Despliegue

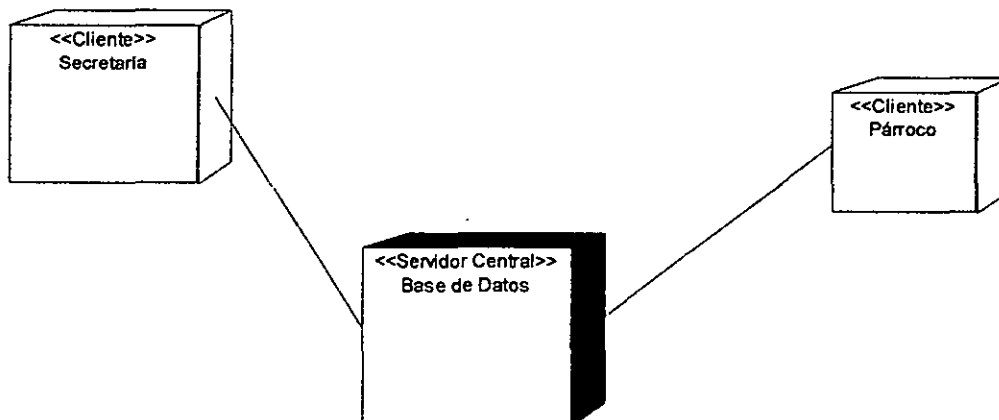


Figura 4.8: Diagrama de Despliegue

4.1.4 Instalación y configuración de la herramienta XAMPP

Para que el sistema funcione correctamente es necesario tener instalado: apache, PHP y MySQL en el equipo servidor, por ello instalaremos el aplicativo XAMPP que contiene los tres servicios en un solo paquete.

Exploramos el CD de instalación, en la carpeta instaladores encontramos el ejecutable:

xampp-win32-1.6.5-installer, hacemos doble click.

Una vez obtenida el archivo de instalación de XAMPP, hay que hacer doble clic sobre él para ponerlo en marcha. Las imágenes que se muestran a continuación corresponden a la instalación de XAMPP 1.6.5 en Windows XP.

La primera pantalla permite elegir el idioma de instalación, entre los que no se encuentra el español. Para empezar la instalación, hay que hacer clic en el botón "OK".

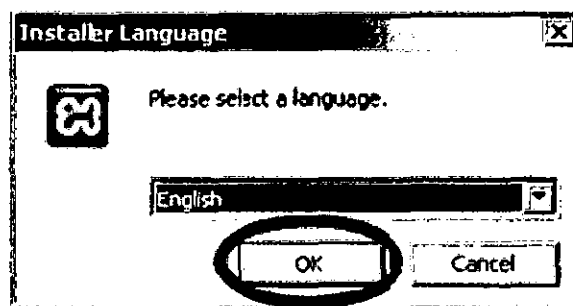


Figura 4.9: Instalación XAMPP Paso 1

A continuación se inicia el asistente de instalación. Para continuar, hay que hacer clic en el botón "Next".

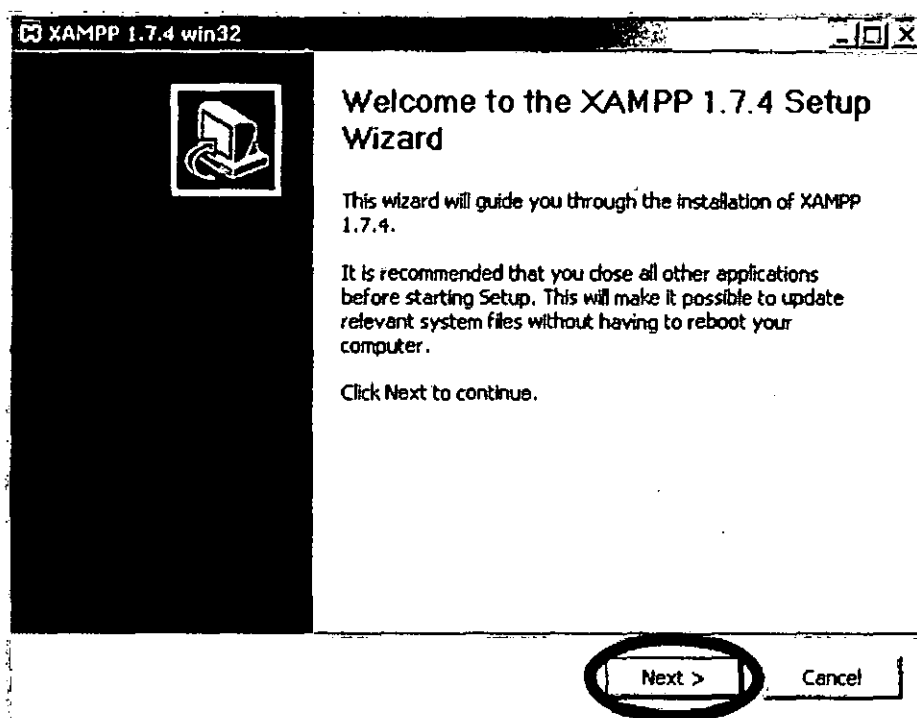


Figura 4.10: Instalación XAMPP Paso 2

En la siguiente pantalla se puede elegir la carpeta de instalación de XAMPP. La carpeta de instalación predeterminada es C:\xampp. Si se quiere cambiar, hay que hacer clic en "Browse..." y seleccionar la carpeta donde se quiere instalar XAMPP. Para continuar la configuración de la instalación, hay que hacer clic en el botón "Next".

Nota: En los ordenadores de clase hay que tener en cuenta la unidad en la que se quiere instalar XAMPP (C:\ o D:\), ya que por omisión se instala en la unidad C:\.

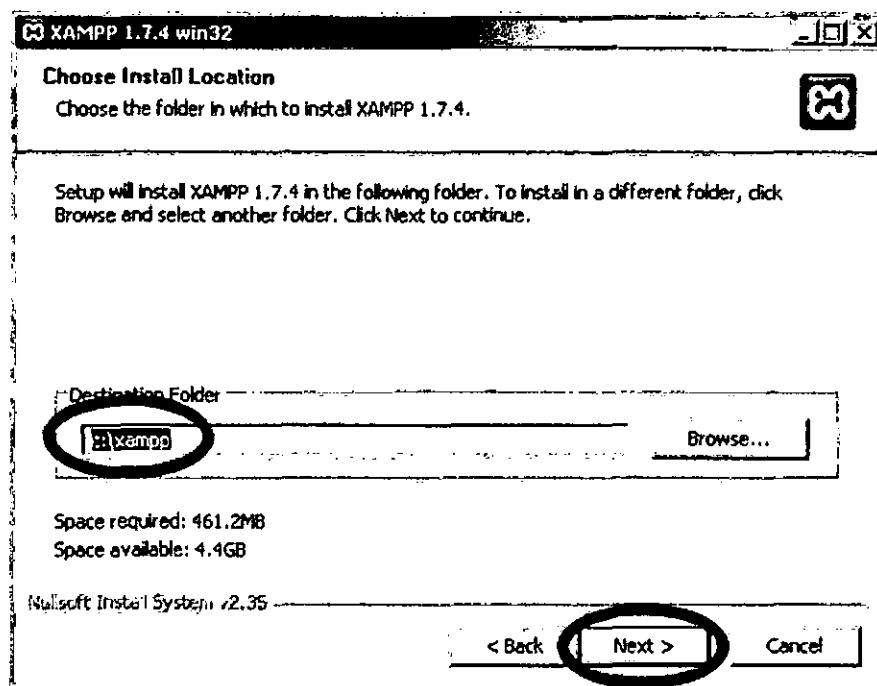


Figura 4.11: Instalación XAMPP Paso 3

En la pantalla siguiente se puede configurar XAMPP como servicio, para que se inicie cada vez que se inicie Windows. En este curso se recomienda instalar tanto Apache como MySQL. Para completar la configuración de la instalación e iniciar la copia de archivos, hay que hacer clic en el botón "Install".

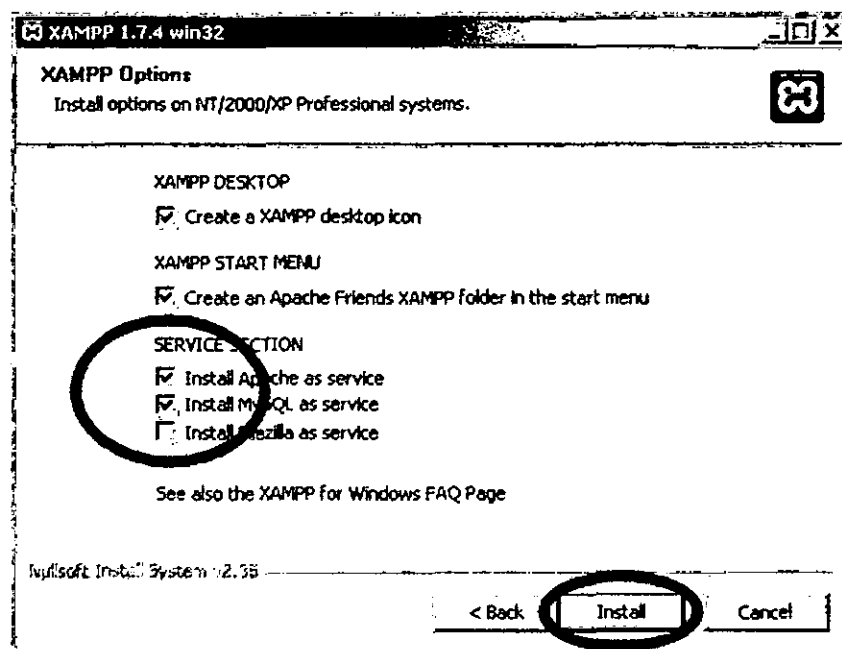


Figura 4.12: Instalación XAMPP Paso 4

A continuación, se inicia el proceso de copia de archivos, que puede durar unos minutos.

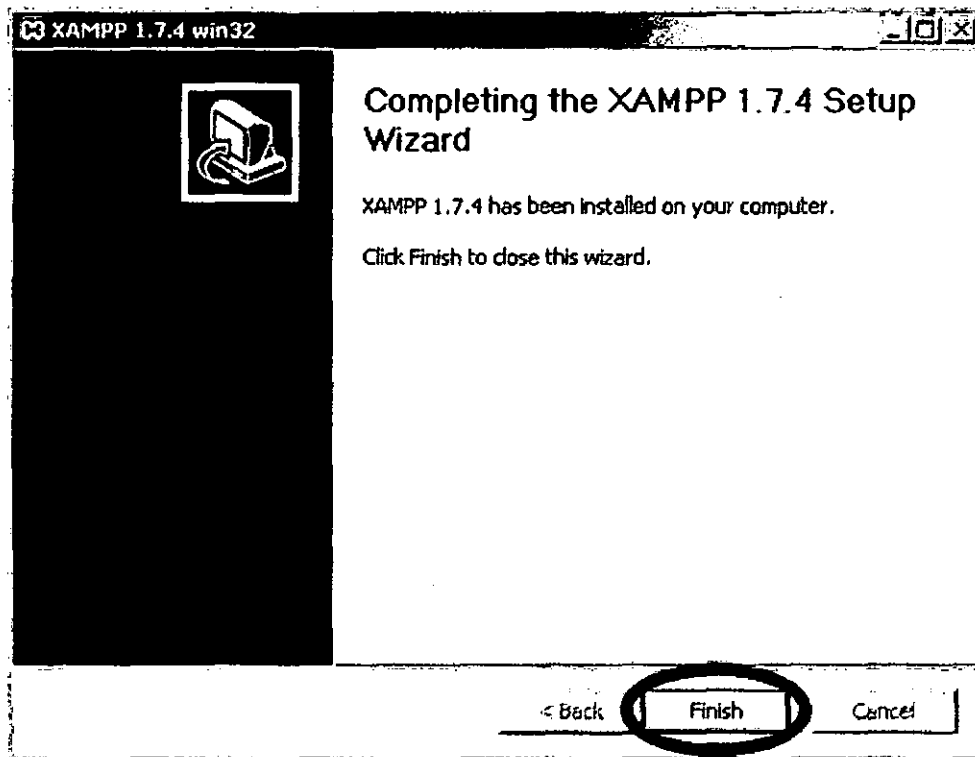


Figura 4.13: Instalación XAMPP Paso 5

Una vez terminada la copia de archivos, se muestra la pantalla que confirma que XAMPP ha sido instalado. Hay que hacer clic en el botón "Finish".

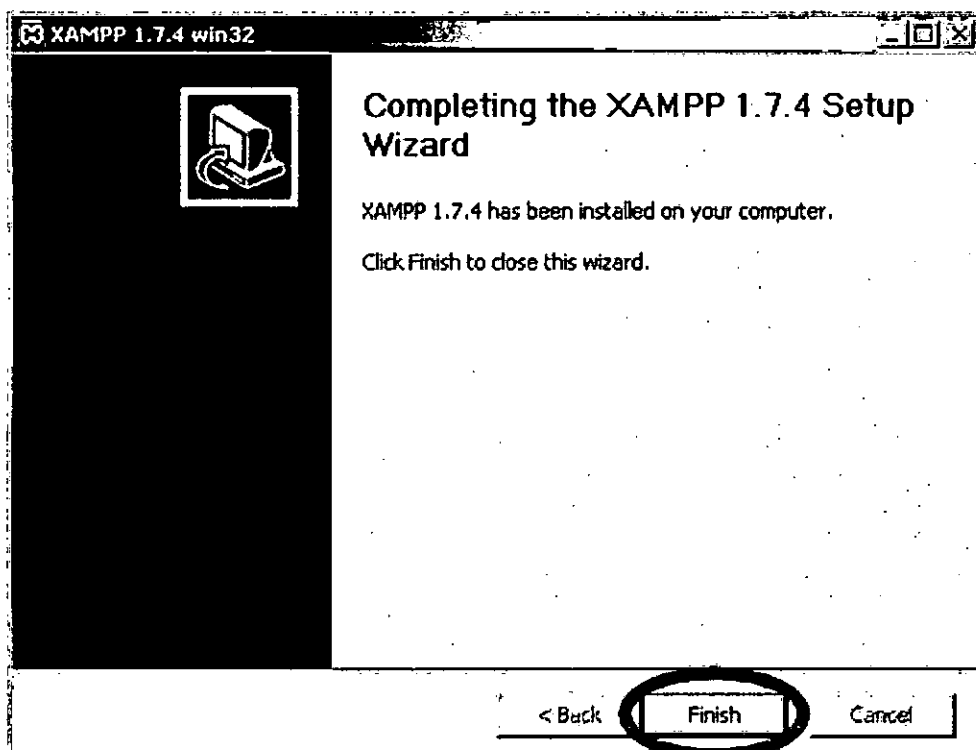


Figura 4.14: Instalación XAMPP Paso 6

Comienza entonces la instalación de los servicios. Al iniciarse el servidor Apache por primera vez, el cortafuegos de Windows muestra un alerta de seguridad para que indiquemos si debe bloquearse el puerto 80 utilizado por el servidor. Es necesario hacer clic en "Desbloquear" para poder acceder a páginas web en el servidor.

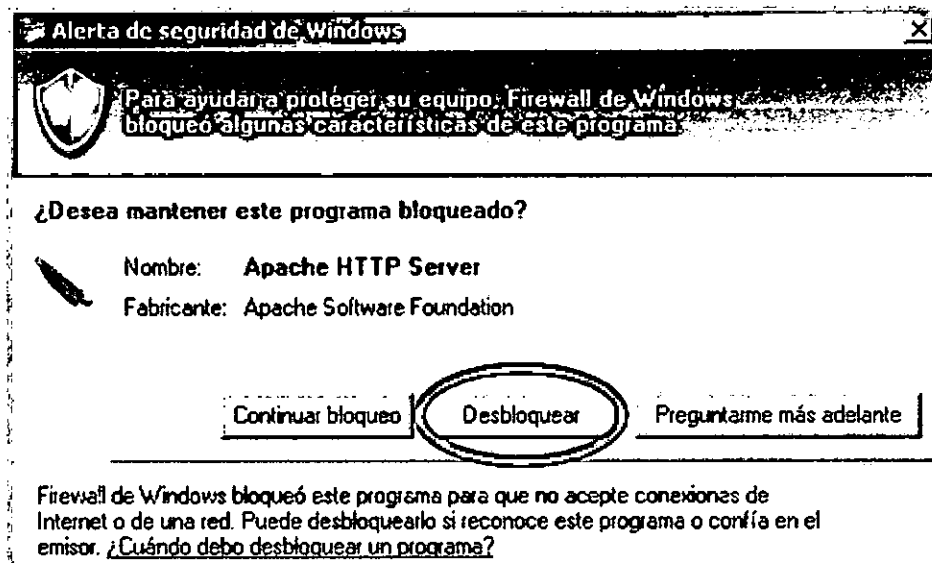


Figura 4.15: Instalación XAMPP Paso 7

Cuando se termina la instalación de los servicios, se muestra una ventana que confirma que los servicios han sido instalados. Hay que hacer clic en el botón "Aceptar".

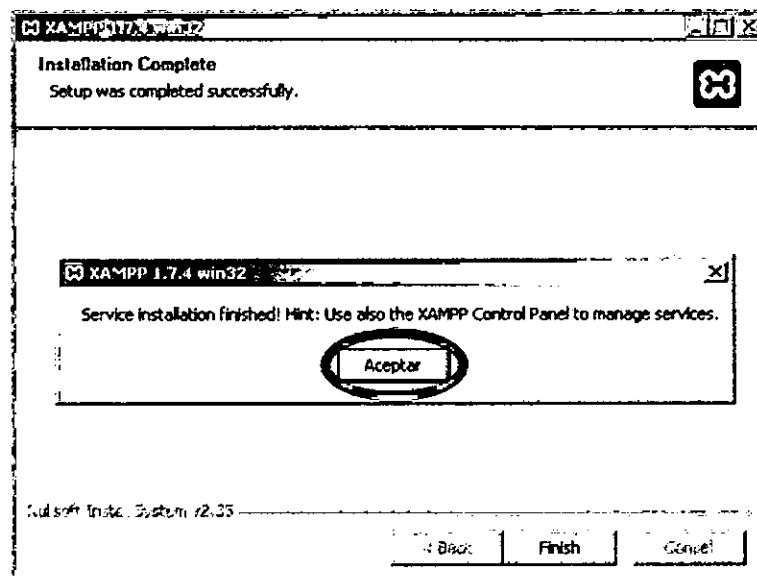


Figura 4.16: Instalación XAMPP Paso 8

Finalmente, se termina la instalación y se da la posibilidad de abrir el panel de control de XAMPP. Para abrirlo y comprobar los servicios instalados, hay que hacer clic en "Sí".

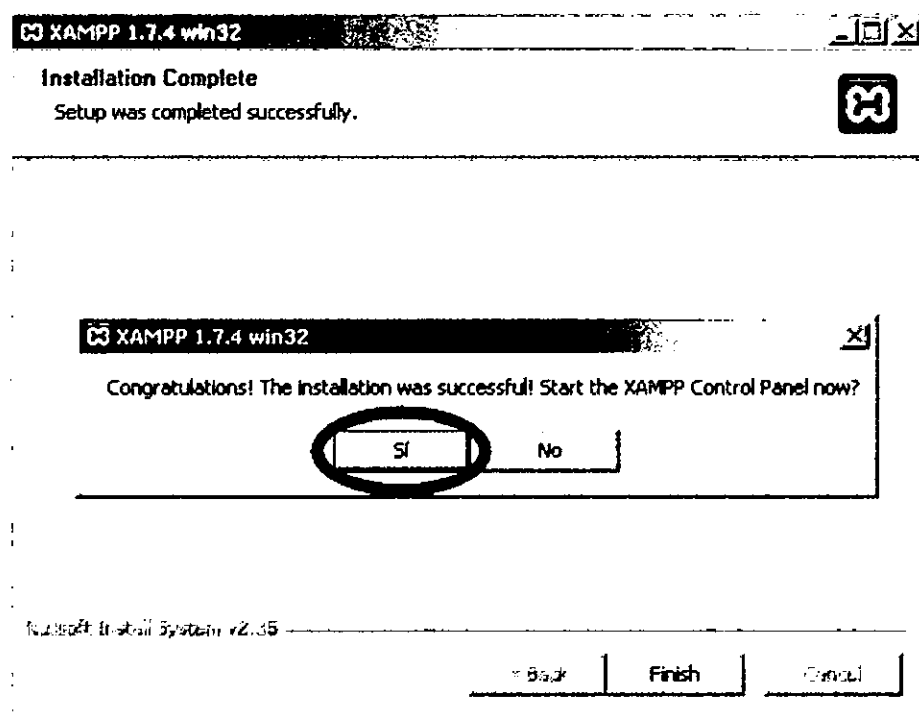


Figura 4.17: Instalación XAMPP Paso 9

El panel de control de XAMPP muestra los servicios instalados

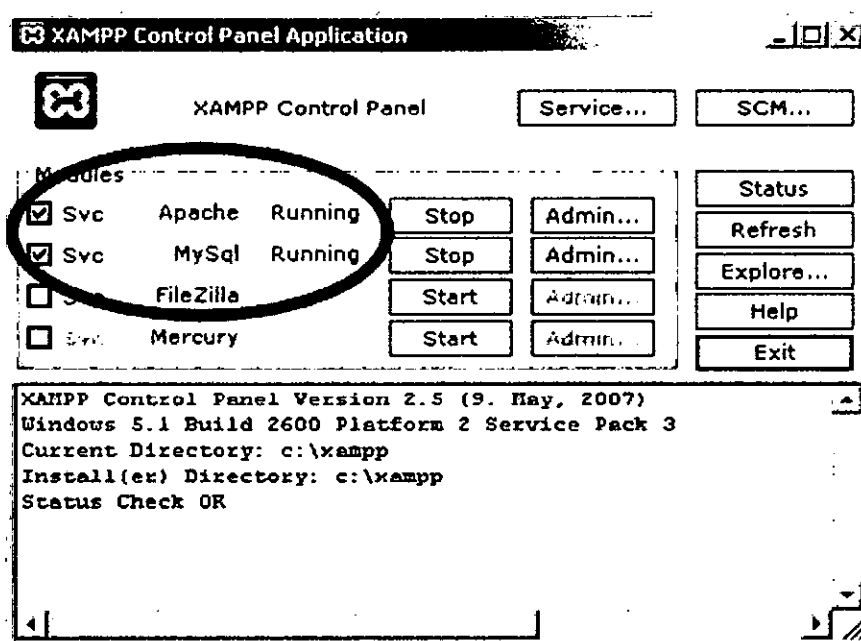


Figura 4.18: Instalación XAMPP Paso 10

Para comprobar que todo funciona correctamente, hay que escribir en el navegador la dirección "http://localhost". Al abrir la página por primera vez, XAMPP pedirá seleccionar el idioma:

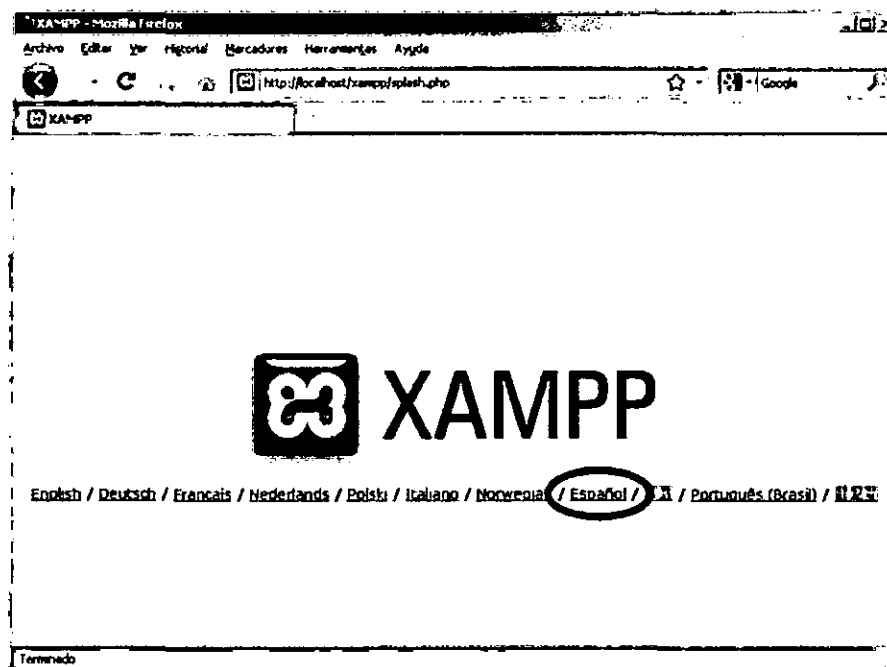


Figura 4.19: Instalación XAMPP Paso 11

Una vez elegido el idioma, se mostrará la página de configuración de XAMPP:

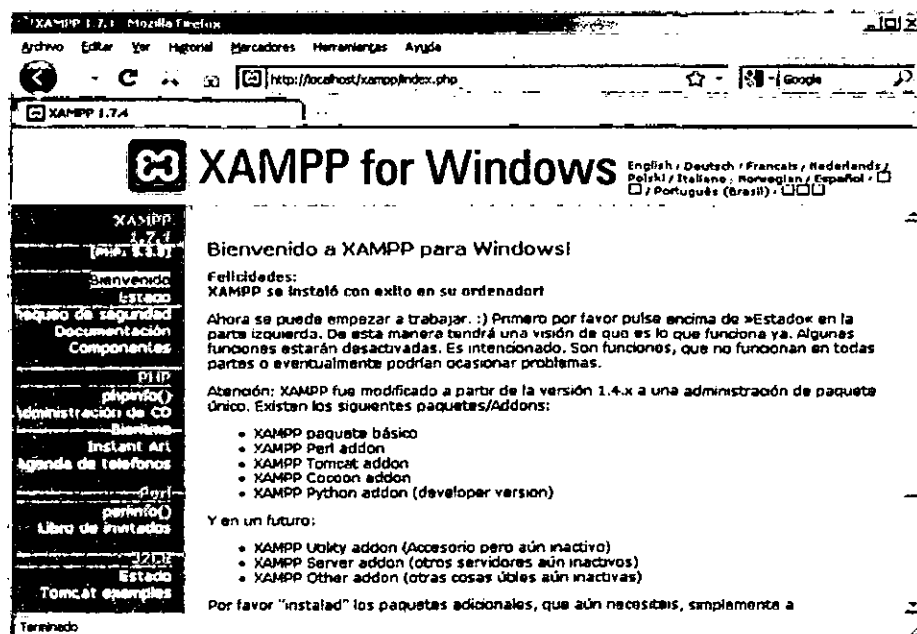


Figura 4.20: Instalación XAMPP Paso 12

Panel de Control de XAMPPAl panel de control de XAMPP se puede acceder mediante el acceso directo del escritorio, el menú "Inicio > Programas > XAMPP for Windows > XAMPP Control Panel" o, si ya está iniciado, mediante el icono del área de notificación.



Figura 4.21: Instalación XAMPP Paso 13

El panel de control permite detener o reiniciar los servidores y los servicios:

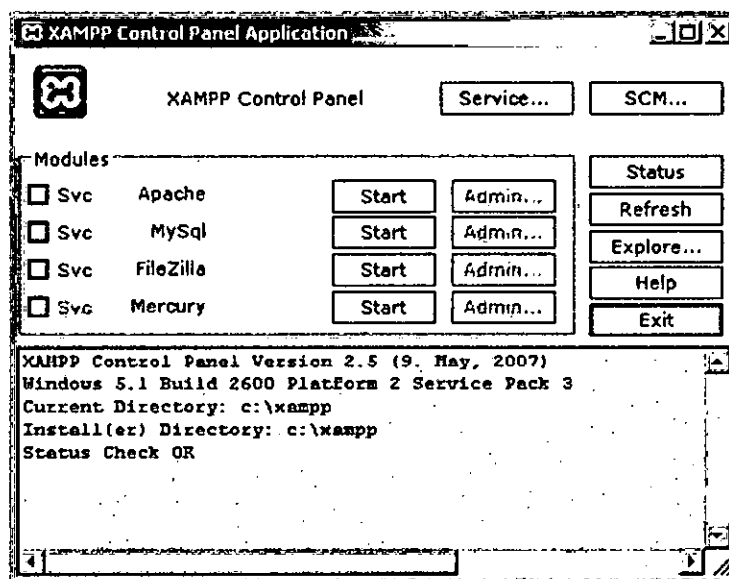


Figura 4.22: Instalación XAMPP Paso 14

Si queremos que Apache o MySQL arranquen como servicio, es decir, que se pongan en marcha cada vez que arrancamos el ordenador, hay que marcar las casillas Svc correspondientes (XAMPP solicita confirmación).

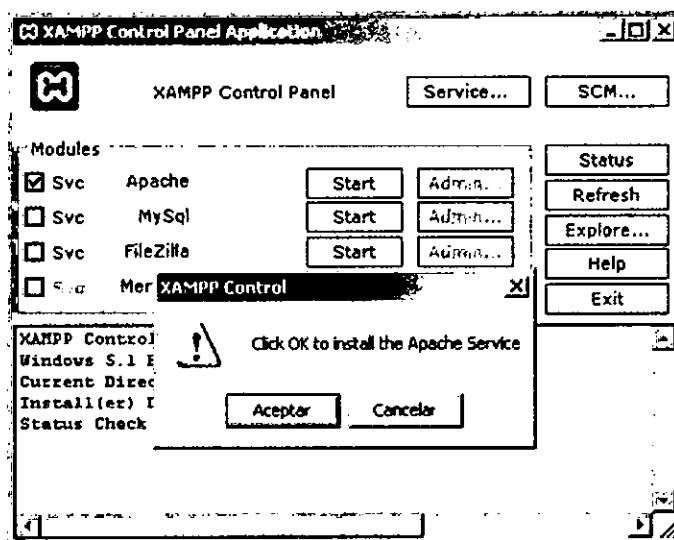


Figura 4.23: Instalación XAMPP Paso 15

Para que Apache o MySQL dejen de arrancar como servicio, hay que desmarcar las casillas Svc correspondientes (XAMPP solicita confirmación). Para poder desmarcar una casilla el servidor correspondiente debe estar detenido.

Para poner en marcha Apache o MySQL, se debe hacer clic en el botón Start correspondiente.

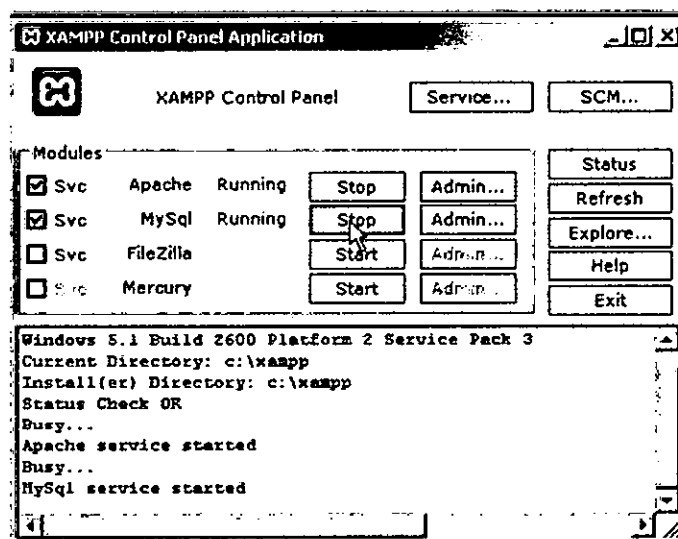


Figura 4.24: Instalación XAMPP Paso 16

Para detener Apache o MySQL se debe hacer clic en el botón Stop correspondiente.

Ir a la opción privilegios, editar los privilegios del usuario root, y poner una contraseña segura

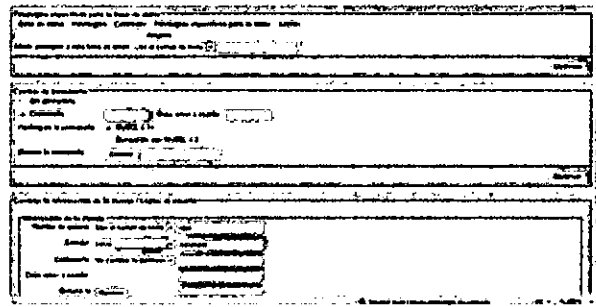


Figura 4.27: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 3

Ir al directorio donde está instalado el XAMP(C:\D:)C:\xampp\phpMyAdmin por ejemplo y editar el archivo config.inc.php

```
/*php
 * This is needed for cookie based authentication to encrypt password in
 * cookie
 * $cfg['blowfish_secret'] = 'xampp'; /* YOU SHOULD CHANGE THIS FOR A MORE SECURE COOKIE AUTH! */

/*
 * Servers configuration
 */
$i = 0;

/*
 * First server
 */
$i++;

/* Authentication type and info */
/* $cfg['Servers'][$i]['auth_type'] = 'config' */ /* Authentication method (config, http or cookie based) */
$cfg['Servers'][$i]['user'] = 'root';
$cfg['Servers'][$i]['password'] = '';
$cfg['Servers'][$i]['allow_password'] = true;

/* server parameters */
$cfg['Servers'][$i]['host'] = 'localhost';
$cfg['Servers'][$i]['connect_type'] = 'tcp';
$cfg['Servers'][$i]['compress'] = false;

/* Select mysql if your server has it */
$cfg['Servers'][$i]['extension'] = 'mysql';

/* user for advanced features */
$cfg['Servers'][$i]['controluser'] = 'pma';
$cfg['Servers'][$i]['controlpass'] = 'addc8674b6834';

/* Advanced phpmyadmin features */
$cfg['Servers'][$i]['pma_db'] = 'phpmyadmin';
$cfg['Servers'][$i]['bookmarktable'] = 'pma_bookmark';
$cfg['Servers'][$i]['relation'] = 'pma_relation';
$cfg['Servers'][$i]['table_info'] = 'pma_table_info';
$cfg['Servers'][$i]['table_coords'] = 'pma_table_coords';
$cfg['Servers'][$i]['pdf_pages'] = 'pma_pdf_pages';
$cfg['Servers'][$i]['column_info'] = 'pma_column_info';
$cfg['Servers'][$i]['history'] = 'pma_history';
$cfg['Servers'][$i]['designer_coords'] = 'pma_designer_coords';

/*
 * End of servers configuration
 */
```

Figura 4.28: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 4

Editar la línea `$cfg['Servers'][$i]['auth_type'] = 'cookie';` (así debe quedar)

4.1.6. Configuración de variables en el Servidor de Base de Datos

Copiar el contenido de la carpeta consulpq del CD al directorio C:\xampp\htdocs Editar el archivo dllcnx.php ubicado en el directorio C:\xampp\htdocs\consulpq\librerias, ubicar la línea.

```

class mySql {

/* variables de conexión */
var $conexion;
var $servidor;
var $usuario;
var $clave;

/* identificador de conexión y consulta */
var $conexion_id = 0;
var $consulta_id = 0;

/* numero de error y texto error */
var $error = 0;
var $error = "";

/* metodo constructor: cada vez que creemos una variable
de esta clase, se ejecutará esta función */

/* inicialización de variables */
$this->$conexion = $db;
$this->$servidor = $host;
$this->$usuario = $user;

```

Figura 4.29: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 5

Function xmysql(\$db="consulpaq",\$host = "localhost", \$user = "root", \$pass = "PONER CLAVE AQUI") {

Digitar la contraseña del root aquí.

4.1.7. Instalación y configuración del sistema

Ir al directorio del CD denominado data y restaurar la copia de la base de datos desde allí, para ello hacer lo siguiente:

Abrir XAMPP

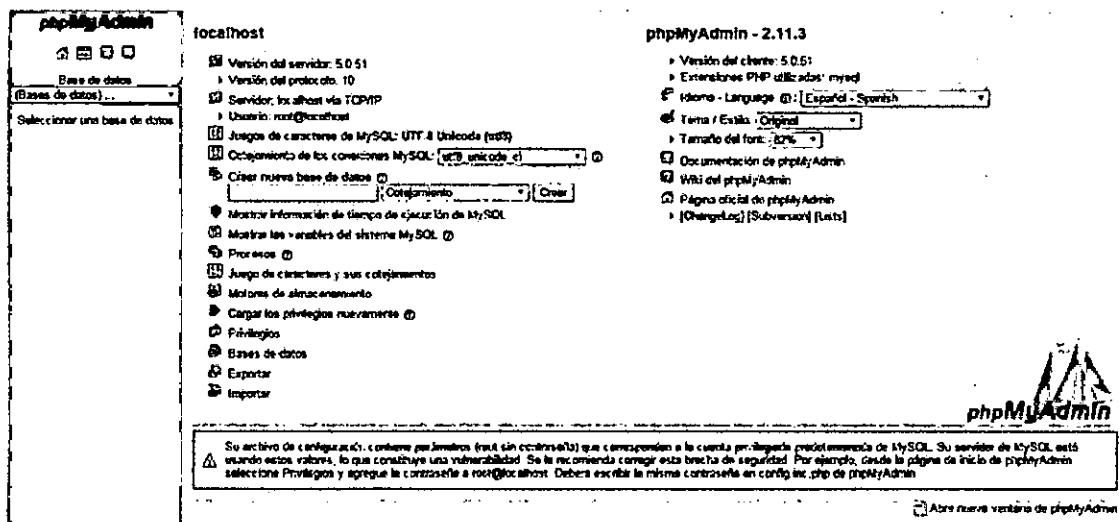


Figura 4.30: Configuración de Variables en el Servidor Web Paso 6

phpMyAdmin

Servidor: localhost - Base de datos: consulpag

Estructura SQL Buscar Guardar esta consulta Exportar Importar Operaciones Privilegios Relaciones

Base de datos

consulpag (9)

- acciones
- basesdeatos
- comentarios
- estructuras
- usuarios
- parametros
- personas
- reportes
- eventos

Tabla	Acción	Registros	Type	Colección	Tamaño	Rendimiento
acciones	[icon] [icon] [icon] [icon]	0	MyISAM	utf_general_ci	1.0 KB	-
basesdeatos	[icon] [icon] [icon] [icon]	7,899	MyISAM	utf_unicode_ci	416.0 KB	-
comentarios	[icon] [icon] [icon] [icon]	573	MyISAM	utf_unicode_ci	100.0 KB	-
estructuras	[icon] [icon] [icon] [icon]	150	MyISAM	latin1_swedish_ci	91.0 KB	-
usuarios	[icon] [icon] [icon] [icon]	11	MyISAM	latin1_swedish_ci	5.0 KB	-
parametros	[icon] [icon] [icon] [icon]	0	MyISAM	utf_general_ci	2.0 KB	-
personas	[icon] [icon] [icon] [icon]	3,497	MyISAM	latin1_swedish_ci	262.0 KB	-
reportes	[icon] [icon] [icon] [icon]	14	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.0 KB	-
eventos	[icon] [icon] [icon] [icon]	0	MyISAM	utf_unicode_ci	2.0 KB	-
9 tabla(s) Número de filas		7,836	MyISAM	latin1_swedish_ci	914.0 KB	0 bytes

Marcar todas / Desmarcar todas [Para los elementos que están marcados: v]

Vista de impresión Documento de datos

Crear nueva tabla en la base de datos consulpag

Nombre: _____ Número de campos: _____

Continuar

Abrir nueva ventana de phpMyAdmin

4.2. Prueba y Validación del Sistema

Las pruebas son un elemento esencial en el ciclo de desarrollo de software y consiste en una revisión final de los requerimientos, análisis, diseño y codificación.

A. Casos de Prueba

En algunos casos de uso intervienen varios componentes, entonces los casos de prueba permitirán probar tanto la funcionalidad del módulo como la integración de los componentes.

Prueba del Caso de Uso: Gestionar Bautismos

Cuadro 4.1: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Bautismos

Prueba de Unidad: Gestionar Bautismos.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vilchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Bautismos.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño de la administración de Bautismos.	
Datos de Ingreso: Datos del Bautismo.	
Procedimiento de Prueba: <ul style="list-style-type: none">- Ingresar Nuevo Bautismo:<ul style="list-style-type: none">. Clic en el botón Nuevo Bautismo.. Ingresar todos los datos en los campos del formulario.. Clic en el botón Grabar.- Modificar Bautismo:<ul style="list-style-type: none">. Seleccionar el registro de bautismo a ser modificado.. Clic sobre la fila del bautismo seleccionado.. Modificar los datos necesarios.. Clic en el botón Grabar.- Buscar Bautismo:<ul style="list-style-type: none">. Llenar los campos necesarios para la búsqueda.. Clic en el botón Consultar.- Duplicidad:<ul style="list-style-type: none">. Seleccionar el registro de bautismo que tiene duplicidad.. Clic sobre el icono duplicidad.. Clic en el botón Aceptar.	
Resultados: <ul style="list-style-type: none">- Ingresar Nuevo Bautismo:<ul style="list-style-type: none">. Se verifica en la lista de bautismos que el nuevo registro ha sido creado	

exitosamente.

- Modificar Bautismo:

. Se verifica en la lista de bautismos que la información del registro se ha modificado exitosamente.

- Buscar Bautismo:

. Se verifica los resultados que devuelve la consulta son correctos.

- Duplicidad:

. Se verifica en la lista de bautismos que la información del registro se ha enviado a duplicidad exitosamente.

Prueba del Caso de Uso: Gestionar Comuniones

Cuadro 4.2: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Comuniones

Prueba de Unidad: Gestionar Comuniones.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vilchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Comuniones.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño de la administración de Comuniones.	
Datos de Ingreso: Datos de la Comunión.	
Procedimiento de Prueba:	
- Ingresar Nuevo Comunión:	
. Clic en el botón Nuevo Comunión.	
. Ingresar todos los datos en los campos del formulario.	
. Clic en el botón Grabar.	
- Modificar Comunión:	
. Seleccionar el registro de Comunión a ser modificado.	
. Clic sobre la fila de la Comunión seleccionado.	
. Modificar los datos necesarios.	
. Clic en el botón Grabar.	

<p>- Buscar Comunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Llenar los campos necesarios para la búsqueda. . Clic en el botón Consultar. <p>- Duplicidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Seleccionar el registro de Comunión que tiene duplicidad. . Clic sobre el icono duplicidad. . Clic en el botón Aceptar.
<p>Resultados:</p> <p>- Ingresar Nuevo Comunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Se verifica en la lista de Comuniones que el nuevo registro ha sido creado exitosamente. <p>- Modificar Comunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Se verifica en la lista de Comuniones que la información del registro se ha modificado exitosamente. <p>- Buscar Comunión:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Se verifica los resultados que devuelve la consulta son correctos. <p>- Duplicidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Se verifica en la lista de Comuniones que la información del registro se ha enviado a duplicidad exitosamente.

Prueba del Caso de Uso: Gestionar Confirmaciones

Cuadro 4.3: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Confirmaciones

Prueba de Unidad: Gestionar Confirmaciones.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vilchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Confirmaciones.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño de la administración de Confirmaciones.	
Datos de Ingreso: Datos de la Confirmación.	

Procedimiento de Prueba:**- Ingresar Nuevo Confirmación:**

- . Clic en el botón Nuevo Confirmación.
- . Ingresar todos los datos en los campos del formulario.
- . Clic en el botón Grabar.

- Modificar Confirmación:

- . Seleccionar el registro de Confirmación a ser modificado.
- . Clic sobre la fila de la Confirmación seleccionado.
- . Modificar los datos necesarios.
- . Clic en el botón Grabar.

- Buscar Confirmación:

- . Llenar los campos necesarios para la búsqueda.
- . Clic en el botón Consultar.

- Duplicidad:

- . Seleccionar el registro de Confirmación que tiene duplicidad.
- . Clic sobre el icono duplicidad.
- . Clic en el botón Aceptar.

Resultados:**- Ingresar Nuevo Confirmación:**

. Se verifica en la lista de Confirmaciones que el nuevo registro ha sido creado exitosamente.

- Modificar Confirmación:

. Se verifica en la lista de Confirmaciones que la información del registro se ha modificado exitosamente.

- Buscar Confirmación:

. Se verifica los resultados que devuelve la consulta son correctos.

- Duplicidad:

. Se verifica en la lista de Confirmaciones que la información del registro se ha enviado a duplicidad exitosamente.

Prueba del Caso de Uso: Gestionar Matrimonios

Cuadro 4.4: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Matrimonios

Prueba de Unidad: Gestionar Matrimonios.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vélchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Matrimonios.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño de la administración de Matrimonios.	
Datos de Ingreso: Datos del Matrimonio.	
Procedimiento de Prueba: <ul style="list-style-type: none">- Ingresar Nuevo Matrimonio:<ul style="list-style-type: none">. Clic en el botón Nuevo Matrimonio.. Ingresar todos los datos en los campos del formulario.. Clic en el botón Grabar.- Modificar Matrimonio:<ul style="list-style-type: none">. Seleccionar el registro de Matrimonio a ser modificado.. Clic sobre la fila del Matrimonio seleccionado.. Modificar los datos necesarios.. Clic en el botón Grabar.- Buscar Matrimonio:<ul style="list-style-type: none">. Llenar los campos necesarios para la búsqueda.. Clic en el botón Consultar.- Duplicidad:<ul style="list-style-type: none">. Seleccionar el registro de Matrimonio que tiene duplicidad.. Clic sobre el icono duplicidad.. Clic en el botón Aceptar.	
Resultados: <ul style="list-style-type: none">- Ingresar Nuevo Matrimonio:<ul style="list-style-type: none">. Se verifica en la lista de Matrimonios que el nuevo registro ha sido creado	

exitosamente.
- Modificar Matrimonio: . Se verifica en la lista de Matrimonios que la información del registro se ha modificado exitosamente.
- Buscar Matrimonio: . Se verifica los resultados que devuelve la consulta son correctos.
- Duplicidad: . Se verifica en la lista de Matrimonios que la información del registro se ha enviado a duplicidad exitosamente.

Prueba del Caso de Uso: Gestionar Usuarios

Cuadro 4.5: Prueba del Caso de Uso: GestionarUsuarios

Prueba de Unidad: Gestionar Usuarios.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vilchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Mantenimiento.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño de la administración de Usuarios.	
Datos de Ingreso: Datos del Usuario.	
Procedimiento de Prueba: - Ingresar Nuevo Usuario: . Clic en el botón Nuevo Usuario. . Ingresar todos los datos en los campos del formulario. . Clic en el botón Grabar: - Modificar Usuario: . Seleccionar el registro de Usuario a ser modificado. . Clic sobre la fila del Usuario seleccionado. . Modificar los datos necesarios. . Clic en el botón Grabar.	

<p>- Buscar Usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Llenar los campos necesarios para la búsqueda. . Clic en el botón Consultar. <p>- Eliminar Usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Seleccionar el registro del Usuario a ser eliminado. . Clic en el opción Eliminar de la fila del registro seleccionado. . Clic en el botón Aceptar para confirmar la eliminación.
<p>Resultados:</p> <p>- Ingresar Nuevo Usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Se verifica en la lista de Usuarios que el nuevo registro ha sido creado exitosamente. <p>- Modificar Usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Se verifica en la lista de Usuarios que la información del registro se ha modificado exitosamente. <p>- Buscar Usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Se verifica los resultados que devuelve la consulta son correctos. <p>- Eliminar Usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> . Se verifica en la lista de Usuarios que el registro ya no se muestra por tanto ha sido eliminado exitosamente.

Prueba del Caso de Uso: Gestionar Parámetros

Cuadro 4.6: Prueba del Caso de Uso: GestionarParámetros

Prueba de Unidad: Gestionar Parámetros.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vilchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Mantenimiento.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño de la administración de Parámetros.	
Datos de Ingreso: Datos del Parámetro.	

Procedimiento de Prueba: - Modificar Parámetro: <ul style="list-style-type: none"> . Seleccionar el registro del Parámetro a ser modificado. . Clic sobre la fila del Parámetro seleccionado. . Modificar los datos necesarios. . Clic en el botón Grabar.
Resultados: - Modificar Parámetro: <ul style="list-style-type: none"> . Se verifica en la lista de Parámetros que la información del registro se ha modificado exitosamente.

Prueba del Caso de Uso: Gestionar Duplicidad

Cuadro 4.7: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Duplicidad

Prueba de Unidad: Gestionar Duplicidad.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vilchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Mantenimiento.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño de la administración de Duplicidad.	
Datos de Ingreso: Datos de Duplicidad.	
Procedimiento de Prueba: - Restablecer Partida: <ul style="list-style-type: none"> . Seleccionar el registro duplicado. . Clic sobre la fila del registro seleccionado. . Clic en el botón Restablecer. . Clic en el botón Aceptar para confirmar. - Eliminar Partida: <ul style="list-style-type: none"> . Seleccionar el registro a ser eliminado. . Clic en el opción Eliminar de la fila del registro seleccionado. 	

. Clic en el botón Aceptar para confirmar la eliminación.
Resultados: - Restablecer Partida: . Se verifica en la lista de registro duplicados que la información ha modificado exitosamente. - Eliminar Partida: . Se verifica en la lista de registro duplicados que la información ha modificado exitosamente.

Prueba del Caso de Uso: Gestionar Pendientes

Cuadro 4.8: Prueba del Caso de Uso: Gestionar Pendientes

Prueba de Unidad: Gestionar Pendientes.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vilchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Mantenimiento.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño de la administración de Pendientes.	
Datos de Ingreso: Datos de Pendientes.	
Procedimiento de Prueba: - Terminar Pendiente: . Seleccionar el registro pendiente. . Clic sobre la fila del registro seleccionado. . Clic en el botón Terminar Pendiente. . Clic en el botón Aceptar para confirmar. - Imprimir Partida: . Seleccionar el registro a imprimir. . Clic en la fila del registro seleccionado. . Clic en el botón Imprimir.	
Resultados:	

<p>- Terminar Pendiente:</p> <p>. Se verifica en la lista de registros pendientes que la información ha modificado exitosamente.</p> <p>- Imprimir Partida:</p> <p>. Se verifica en la vista previa del reporte.</p>
--

Prueba del Caso de Uso: Verificar y Validar Registro

Cuadro 4.9: Prueba del Caso de Uso: Verificar y Validar Registro

Prueba de Unidad: Verificar y Validar Registro.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vilchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Verificar y Validar.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño de la administración de Verificación y Validación de Registros.	
Datos de Ingreso: Datos de Registros por Verificar y Validar.	
<p>Procedimiento de Prueba:</p> <p>- Verificar y Validar:</p> <p>. Seleccionar el registro a verificar y validar.</p> <p>. Clic sobre la fila del registro seleccionado.</p> <p>. Clic en el botón Grabar.</p> <p>. Clic en el botón Aceptar para confirmar.</p>	
<p>Resultados:</p> <p>- Verificar y Validar:</p> <p>. Se verifica en la lista de registros por verificar que la información ha sido validada exitosamente.</p>	

Prueba del Caso de Uso: Generar Constancias y Certificados

Cuadro 4.10: Prueba del Caso de Uso: Generar Constancias y Certificados

Prueba de Unidad: Generar Constancias y Certificados.	
Proyecto:	Sistema Informático para la Gestión de Partidas de la Parroquia San Francisco Javier de Querecotillo.
Fecha de Realización: 10-06-2015	
Responsable: Katerine Juliam Vilchez Estrada.	
Ubicación: Módulo Reportes.	
Objetivos: Comprobar el funcionamiento y desempeño al Procesar los Reportes del Sistema.	
Datos de Ingreso: Datos de Reportes.	
Procedimiento de Prueba: - Generar Reporte: <ul style="list-style-type: none">. Seleccionar el reporte a generar.. Ingresar todos los datos necesarios en los campos del formulario.. Clic en el botón Imprimir.	
Resultados: - Generar Reporte: <ul style="list-style-type: none">. Se verifica que reporte generado muestra los datos exactos que se consultó.	

CAPÍTULO V: EVALUACIÓN DEL PROYECTO

5.1. COSTOS Y BENEFICIOS DEL PROYECTO

5.1.1. Costos de desarrollo

El análisis de costos es la valoración de la justificación económica de un proyecto de sistema basado en computador. El análisis coste/ beneficios determina los costes para el desarrollo del proyecto y los pondera con los beneficios posibles (Cuantificable directamente en dinero) y beneficios intangibles del sistema.

El Sistema de gestión de partidas tiene los costes asociados con el desarrollo de un sistema basado en computadora adecuado a tecnologías informáticas y con la digitalización de las partidas son:

Costos de Producción

Recurso Humano

✓ Tesista	S/. 1000.00
✓ Digitalizador	S/. 500.00
✓ Digitador	S/. 400.00

Materiales

✓ Resaltador	S/. 4.00
✓ Libro	S/. 30.00
✓ Corrector Faber Castell	S/. 2.20
✓ CD's. Sony – 700MB	S/. 10.00
✓ Portaminas Faber Castell	S/. 6.60
✓ Cajas de minas Faber Castell Nº 0.5	S/. 2.20
✓ Cuadernocarpetauniversitario	S/. 25.40
✓ Fólderes Manila.	S/. 3.60
✓ Master	S/. 2.00
✓ Papel A4	S/. 20.20
✓ Lapiceros Pilot	S/. 10.80

Hardware

✓ Cámara Digital Sony 55 pixeles	S/. 600.00
✓ Mesa Káiser	S/. 400.00
✓ Equipo	S/. 400.00

Servicios

✓ Transporte	S/. 160.00
✓ Telefonía	S/. 80.00
✓ Espiralado	S/. 20.00
✓ Luz	S/. 200.00
✓ Internet	S/. 100.00
✓ Fotocopiado	S/. 20.00

Costo Total del Proyecto **S/. 4000.00**

Costo Total del proyecto: **S/. 4000.00 (Cuatro mil con 00/100 Nuevos Soles).**

5.1.2. Costos de mantenimiento

El costo del manteniendo es de 700 soles mensuales donde se incluirá:

- Actualización de los nuevos registros de partidas con las fotos digitalizadas.
- Mejorar el sistema según cambios que solicite la secretaria.
- Salvaguardar cada mes una copia de seguridad.

5.1.3. Beneficios

El Sistema de Gestión de Partidas CONSULPAQ tendrá los siguientes beneficios:

- Atención rápida.
- Protección de la salud.
- Integridad de los libros.
- Mayor conservación de los libros como historia de Querecotillo.
- Gestionar más partidas por día.

5.2. ANÁLISIS DE RESULTADOS

Luego de haber aplicado las técnicas e instrumentos correspondientes a los indicadores enunciados en el numeral **1.8.2**, de la investigación y habiendo obtenido los resultados, con participación de los informantes y fuentes también

ya mencionados, estos datos los utilizaremos para medir la Variable Dependiente en el Pre -Test y Post -Test.

De igual forma, estos datos serán ingresados en una hoja de cálculo (Excel), para ser procesados y con ellos se harán precisiones porcentuales, de los indicadores como por ejemplo: Tiempo Promedio en buscar una partida, Tiempo Promedio en generar constancias, Tiempo Promedio en entregar una partida solicitada, Tiempo Promedio en generar reporte totalizado por persona, Tiempo promedio en verificar una partida; a su vez éstos resultados, serán presentados y representados formalmente como informaciones en cuadros, histogramas, gráficos estadísticos, etc. En el instrumento Guía de la Observación.

Cuadro 5.1: Análisis de Resultados

Nº	INDICADOR	PRE TEST	%	POST TEST	%	ANÁLISIS DE RESULTADOS
1	Tiempo Promedio en buscar una partida	30 min	100 %	1 min	3.4 %	El valor del Post-Test ha experimentado una disminución total de tiempo del 96.6 % con respecto al Pre – Test.
2	Tiempo Promedio en entregar una partida solicitada	3 días	100 %	1 día	33.3 %	El valor del Post-Test ha experimentado una disminución total de tiempo del 66.6 % con respecto al Pre – Test.
3	Tiempo Promedio en generar reporte totalizado por persona	30 min.	100 %	3 min	10 %	El valor del Post-Test ha experimentado una disminución total de tiempo del 90 % con respecto al Pre – Test.
4	Tiempo promedio en verificar una partida	45 min.	100 %	5 min	11.1 %	El valor del Post-Test ha experimentado una disminución total de tiempo del 88.9 % con respecto al Pre – Test.

➤ INDICADOR N° 1

✓ Tiempo Promedio en buscar una partida

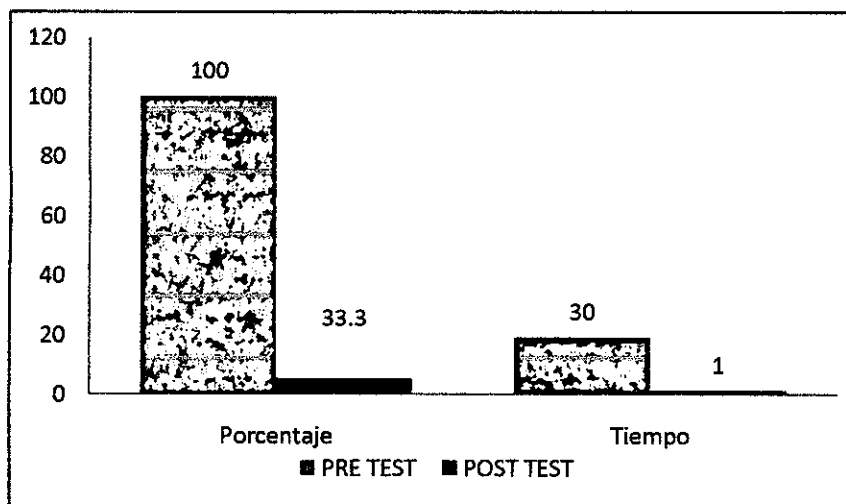


Figura 5.1: Indicador Tiempo Promedio en buscar una partida

El valor del Post-Test ha experimentado una disminución total de tiempo del 96.6 % con respecto al Pre – Test.

➤ INDICADOR N° 2

✓ Tiempo Promedio en entregar una partida solicitada

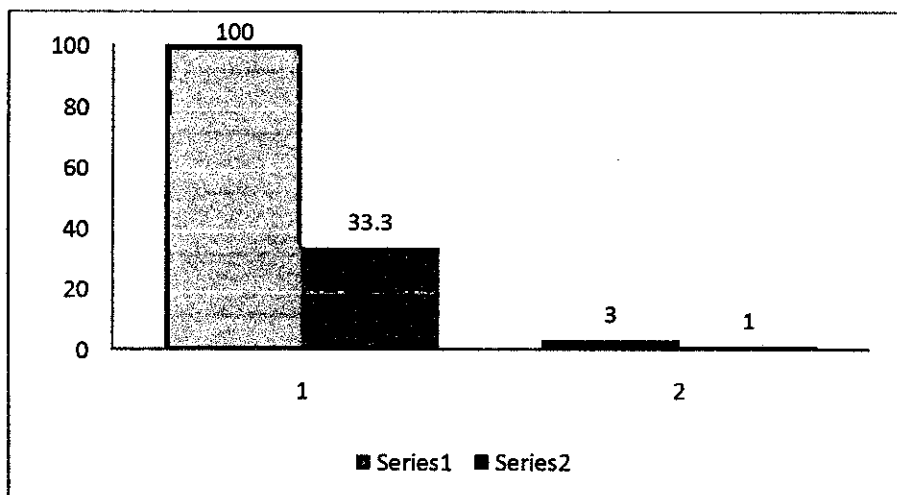


Figura 5.2: Indicador Tiempo Promedio en entregar una partida solicitada

El valor del Post-Test ha experimentado una disminución total de tiempo del 66.6 % con respecto al Pre – Test.

➤ INDICADOR N° 3

✓ Tiempo Promedio en generar reporte totalizado por persona

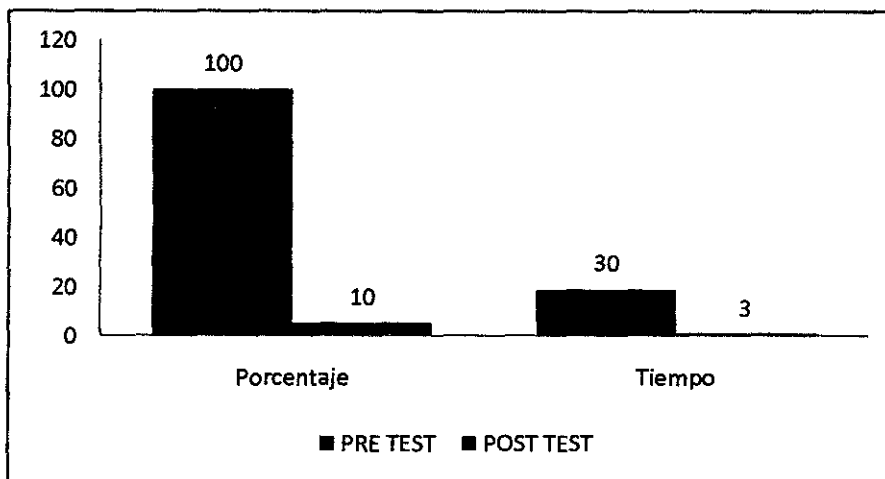


Figura 5.3: Indicador Tiempo Promedio en generar reporte totalizado por persona

El valor del Post-Test ha experimentado una disminución total de tiempo del 90 % con respecto al Pre – Test

➤ INDICADOR N° 4

✓ Tiempo Promedio en verificar una partida

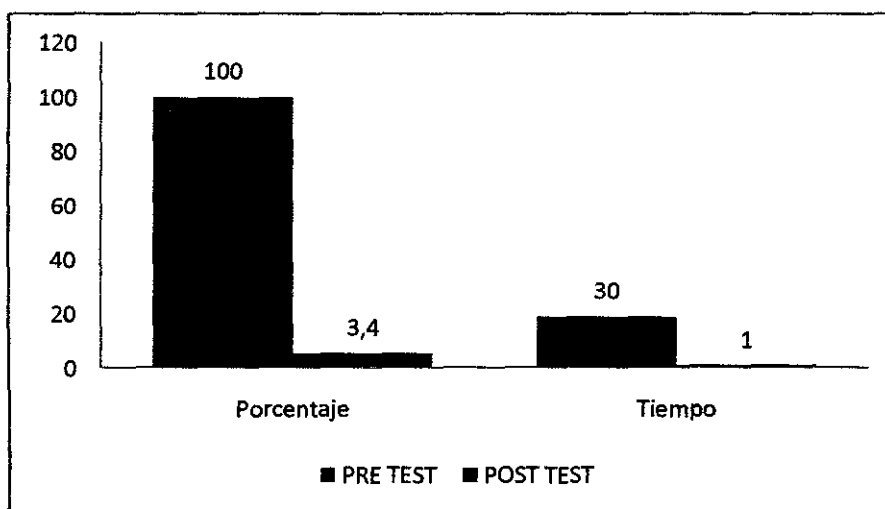


Figura 5.4: Indicador Tiempo Promedio en verificar una partida

El valor del Post-Test ha experimentado una disminución total de tiempo del 88.9% con respecto al Pre – Test.

CAPITULO VI:
CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

6.1.CONCLUSIONES

- Como resultado del desarrollo de este proyecto de tesis se ha logrado un aporte tecnológico a la Parroquia San Francisco Javier para que ésta a su vez mejore la atención a sus fieles; brindando la información necesaria de manera fácil y con un tiempo de respuesta mínimo. Es decir que este sistema permite la emisión óptima de las partidas a los feligreses de la Parroquia.
- Se ha reducido en un 50 % el tiempo de entrega y el índice de errores de las partidas solicitadas al despacho parroquial omitiendo la forma manual para este proceso. Además de salvaguardar la información que ha tomado un valor histórico para la población Querecotillana.
- Se ha logrado la satisfacción de todos los usuarios de la parroquia porque gracias a este proyecto se protegerá la salud de la secretaria o de la persona que manipule los libros, porque si bien es cierto hay partidas muy antiguas cuyos libros contienen ácaros que son muy peligrosos y afectan a la salud de todos. Así mismo los fieles ya no hacen largas colas para ser atendidos.
- Este proyecto podría constituirse en una herramienta de ayuda para las Parroquias que manejen un Despacho Parroquial que tienen con fin principal la atención a los fieles por parte de los sacerdotes, además de todos los trámites respecto a los Sacramentos, ya que el sistema informático está implementado para otras Parroquias que lo requieran.

6.2.RECOMENDACIONES

- Durante la investigación se encontró que el tiempo programado para la digitalización se hizo muy corto; tomando sólo una muestra, por tal motivo se recomienda establecer nuevos procedimientos y técnicas de digitalización de los registros y tener toda la información digitalizada en menor tiempo posible.
- Dentro de un proyecto como lo fue éste, siempre se desea que haya una mejora continua del mismo; por lo tanto se recomienda ampliar su alcance, es decir que su población sea a nivel de Arquidiócesis, con esto se logrará mayor integridad y conectividad al momento de consultar un registro, generando una mayor exactitud en el proceso de búsqueda de partidas y el tiempo de espera será más corto.
- Se recomienda que el proceso de búsqueda sea en línea, donde los usuarios a través de internet puedan realizar las búsquedas, dando la opción de que su registro una vez encontrado lo pongan en cola para su respectiva verificación y fecha de recojo, llegándole una notificación al despacho parroquial para que el registro sea verificado y llegado el día de recojo solamente imprimirlo.
- Se podría mejorar la aplicación incorporando un enlace con la pagina de RENIEC para consultar los datos de los padres, padrinos y de la misma persona que recibirá el sacramento, de esta manera el índice de errores disminuirá.

CAPITULO VII:
BIBLIOGRAFÍA, ANEXOS Y APENDICE

7.1.BIBLIOGRAFÍA

➤ LIBROS

- Booch, Grady; Jacobson, Ivar; Rumbaugh (1999). El Lenguaje Unificado de Modelado Addison-Wesley Iberoamericana. España, 1999.
- Oficina de Prensa y Comunicaciones Arzobispado de Piura (2011-2012). Directorio Eclesiástico De La Arquidiócesis Metropolitana De Piura- Imprime Formularios Piura SAC. Piura, 2011-2012.

➤ ARTÍCULOS DE INTERNET

- AGUAY GUAMÁN, María Elizabeth (2012).“Análisis, Diseño E Implementación Del Registro Parroquial De La Arquidiócesis de Quito Parroquia San Pedro De Amaguaña Y Parroquias Aledañas”. Ecuador .Mapa de la Arquidiócesis Metropolitana de Piura y Tumbes.

Disponible en: <http://www.arzobispadodepiura.org/>

- Código de Derecho Canónico de la Iglesia Católica.
Disponible en [http:// vatican.va/archive/ESL0020/_INDEX.HTM](http://vatican.va/archive/ESL0020/_INDEX.HTM).
- Diccionario de la Real Academia Española (2007). España [Citado 2 de Julio del 2007].
Disponible en: <http://www.rae.es/>.
- JBR (2000). Jacoboson, I., Booch, G., Rumbaugh J., El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, 2000 Addison Wesley. [Citado 5 de Julio del 2007].

Disponible en:

<http://64.233.169.104/search?q=cache:QudLw8VatakJ:https://pid.dsic.upv.es/C1/Material/Documentos%2520Disponibles/Introducci%C3%B3n%2520a%2520RUP.doc+fases+del+rup&hl=es&ct=clnk&cd=14&gl=pe>

- Mendoza, Sánchez, María A. (2004) Metodologías de Desarrollo de Software. Perú. [Citado el 9 de Octubre del 2005].

Disponible en:

www.informatizate.netArticulos/pdfs/metodologías_de_desarrollo_de_software_07062004.pdf

7.2.ANEXOS

GUÍA DE OBSERVACIÓN N° 01

TIEMPO PROMEDIO EN BUSCAR UNA PARTIDA

SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA GESTIÓN DE PARTIDAS DE LA PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO

La presente guía de información se utiliza con la intención de medir el tiempo promedio en buscar una partida, lo cual proporciona ahorro de tiempo en el despacho parroquial.

El observador deberá registrar el tiempo inicio y fin, expresado en minutos, el investigador y la fecha de entrega.

FECHA	TOTAL

HORA INICIO: _____ HORA FIN: _____

OBERVACIONES:

INVESTIGADOR: _____ FECHA DE ENTREGA: _____

VERIFICADO		PROCESADO		ARCHIVADO	
------------	--	-----------	--	-----------	--

GUÍA DE OBSERVACIÓN N° 02

TIEMPO PROMEDIO EN REGISTRAR UNA PARTIDA

SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA GESTIÓN DE PARTIDAS DE LA PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO

La presente guía de información se utiliza con la intención de medir el tiempo promedio en registrar una partida, lo cual proporciona ahorro de tiempo en el despacho parroquial.

El observador deberá registrar el tiempo inicio y fin, expresado en minutos, el investigador y la fecha de entrega.

FECHA	TOTAL

HORA INICIO: _____ HORA FIN: _____

OBSERVACIONES:

INVESTIGADOR: _____ FECHA DE ENTREGA: _____

VERIFICADO		PROCESADO		ARCHIVADO	
------------	--	-----------	--	-----------	--

GUÍA DE OBSERVACIÓN N° 03

TIEMPO PROMEDIO EN ENTREGAR UNA PARTIDA

SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA GESTIÓN DE PARTIDAS DE LA PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO

La presente guía de información se utiliza con la intención de medir el tiempo promedio en entregar una partida, lo cual proporciona ahorro de tiempo en el despacho parroquial.

El observador deberá registrar el tiempo inicio y fin, expresado en minutos, el investigador y la fecha de entrega.

FECHA	TOTAL

HORA INICIO: _____ HORA FIN: _____

OBERVACIONES:

INVESTIGADOR: _____ FECHA DE ENTREGA: _____

VERIFICADO		PROCESADO		ARCHIVADO	
------------	--	-----------	--	-----------	--

CUESTIONARIO N° 01

USUARIO: SECRETARIA

SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA GESTIÓN DE PARTIDAS DE LA PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER DE QUERECOTILLO

1. ¿Cuánto tiempo se demora para hacer una búsqueda de partida?
2. A Comparación de la búsqueda manual el tiempo que se ha reducido es:

Muy bueno ☐

Bueno ☐

Poco ☐

Casi nada. ☐
3. La entrega de partida ¿Cuántos días a reducido?
4. La interfaz de Usuario es amigable; es fácil de manejar.

Si ☐ No ☐
5. Al momento de imprimir Ud. ¿Tiene alguna dificultad?

Si ☐ No ☐
6. Cree Ud. que con la implementación del Sistema Informático ha mejorado la atención del cliente?.

MA INFORMÁTICO DE GESTIÓN DE PARTIDAS

“CONSULPAQ” versión 1.0

MANUAL DE USUARIO

PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER QUERECOTILLO

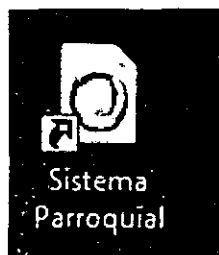
INTRODUCCIÓN

El presente manual ha sido elaborado con el propósito de ser un instructivo y guía en la búsqueda, registro e impresiones de las partidas de Bautismo, Confirmación, Comunión y matrimonio. Las siguientes acciones que se indican a continuación deberán ser seguidas al detalle para no tener problema alguno en la emisión de las constancias.

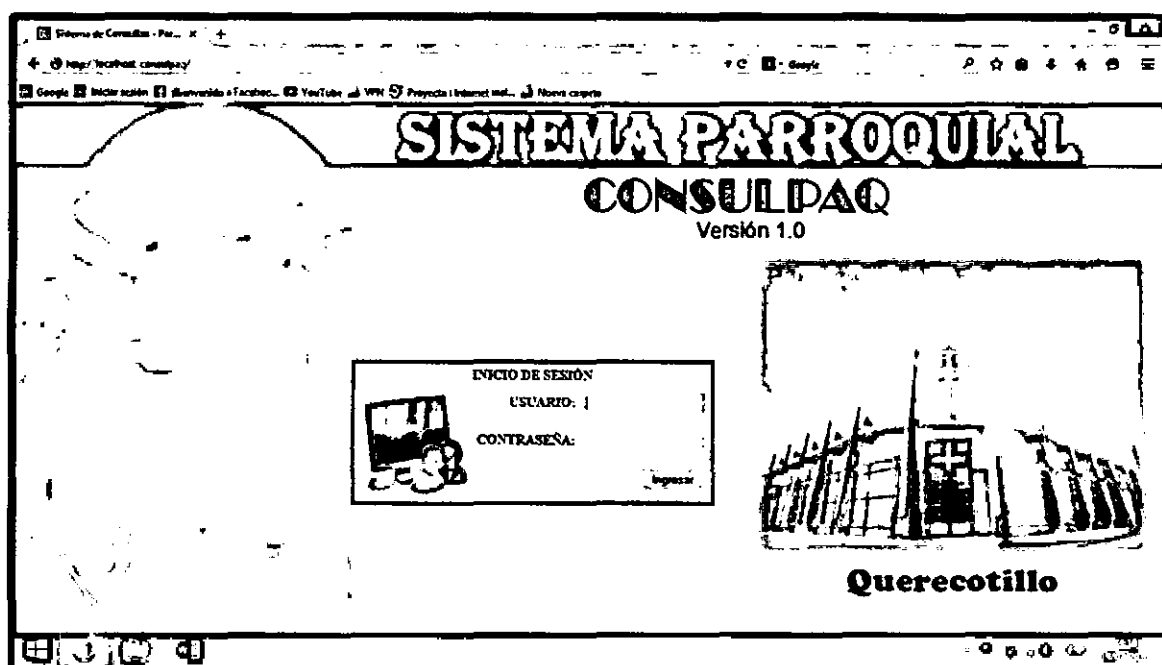
Esperamos que el presente manual sea de mucha ayuda en sus labores cotidianas, ante alguna acción no descrita en este manual consulte inmediatamente con su soporte informático.

I. Inicio de Sesión

Para ingresar al sistema e iniciar sesión en él debe ubicar un icono en su escritorio que diga Sistema de Legajos, hacer doble clic sobre el para abrir el sistema.



Paso siguiente el Sistema le pedirá sus datos(usuario y contraseña) para que pueda ingresar.



Recuerde que su usuario y contraseña es personal y no deberá compartirlo con otras personas, sino no tiene aún su usuario, solicítelo al administrador del sistema.

II. Descripción del Menú

Una vez iniciado sesión en el sistema usted podrá tener acceso a una serie de herramientas que le permitirán Registrar o consultar las partidas. Algunas de las

opciones no están disponibles, esto depende de los permisos que le haya otorgado el administrador del sistema. A continuación la descripción de las opciones del menú:

Nº	Nombre	Descripción
01	Bautismo	En este módulo se realizará una búsqueda de partida, registro y reporte de una constancia de este sacramento.
02	Comuniones	Este módulo consiste en registrar y consultar comuniones registradas de los años 2013 hasta la actualidad. Así como también aquellos registros de la primera y segunda etapa.
03	Confirmaciones	Sección dedicada a los registros de confirmaciones, cuyo modulo permite buscar, registrar e imprimir una partida.
04	Matrimonios	Aquí podrá realizar diversas consultas sobre los datos de los novios obteniendo un conjunto de resultados que pueden ser visualizados en una tabla. Además de registrar los actuales matrimonios.
05	Validar y Verificar	En este módulo se realizará la validación y Verificación de los datos ingresados, dando fe de que los datos son correctos para su respectiva impresión.
06	Mantenimiento	Sección dedicada al soporte de datos de las tablas maestras del sistema, necesarias para el ingreso de información en las diferentes partidas.
07	Reportes	Se Imprime los reportes según el requerimiento de los usuarios, ya sea la secretaria o el párroco
08	Salir	Al hacer clic en el icono de Salir, se termina la sesión de trabajo en el sistema, pudiendo iniciar una nueva con un usuario distinto.

III. MÓDULO BAUTISMO

a. Registro:

Hacemos click en el boton de Nuevo Registro e ingresamos los datos del formulario:

Registrar

Apellidos :

Nombre :

Sexo :

Padre :

Madre :

Lugar Nac. :

Fecha Nac. :

F. Bautismo :

Padrinos :

Anotaciones :

N° Libro :

N° Folio :

N° Registro :

Guardar

- Apellidos : Campo Obligatorio.
- Nombres: Campo Obligatorio.
- Sexo: Seleccione el sexo de la lista.
- Padre: Campo Opcional
- Madre: Campo Opcional.
- Lugar de Nacimiento: Campo Opcional.
- Fecha de Nacimiento: Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992.
- Fecha de Bautismo: Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992. Campo Obligatorio.
- Padrinos: Se llena el campo con los nombres de los dos padrinos.
- Anotaciones: Campo opcional.
- N° libro: Campo Obligatorio. Número de dos o tres cifras
- N° de Folio: Campo Obligatorio. (Sólo se permite dos 00 a la izquierda ejemplo 001).
- N° de Partida: Campo obligatorio de 6 caracteres.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar. 

Nota: En caso que hubiese campos en blanco se completará con *****.

Regresamos al menú principal haciendo click en este icono



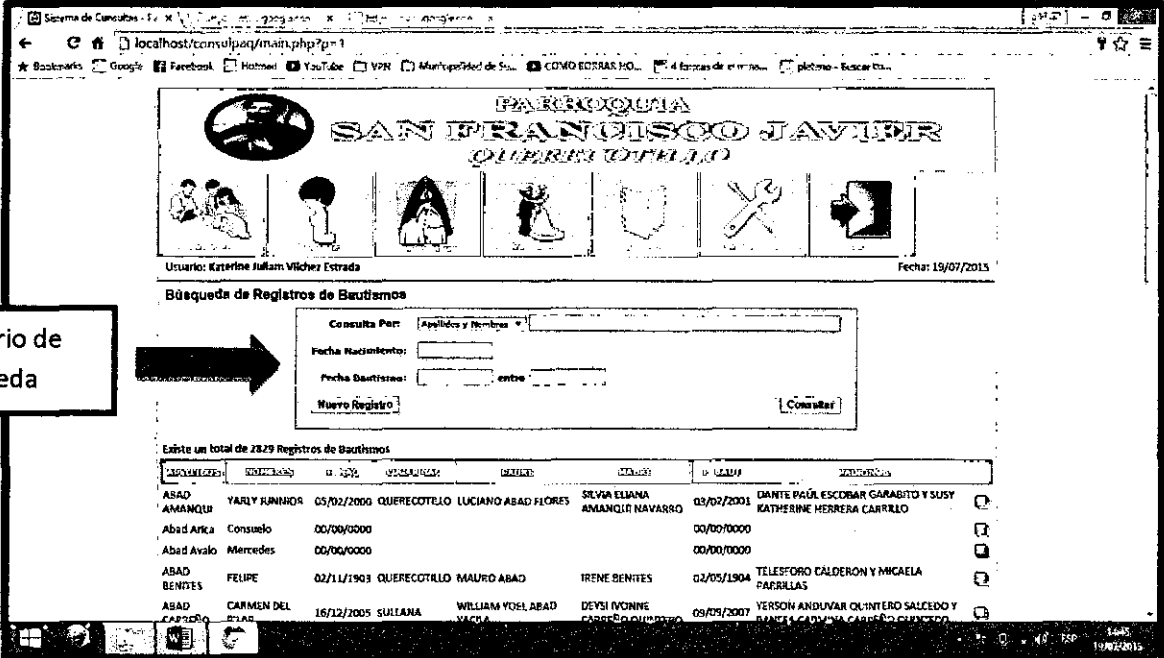
b. Búsqueda:

Para buscar un partida de Bautismo se ingresa al módulo y se realiza la búsqueda por los siguientes parámetros:

- ✓ Apellidos y Nombres.
- ✓ Nombre del Padre.
- ✓ Nombre de la Madre.
- ✓ Año de Bautismo
- ✓ Fecha de Nacimiento

Según el requerimiento del usuario.

Formulario de
Búsqueda



Usuario: Katherine Iulian Vilchez Estrada Fecha: 19/07/2015

Búsqueda de Registros de Bautismos

Consulta Por:

Fecha Nacimiento:

Fecha Bautismo: entre

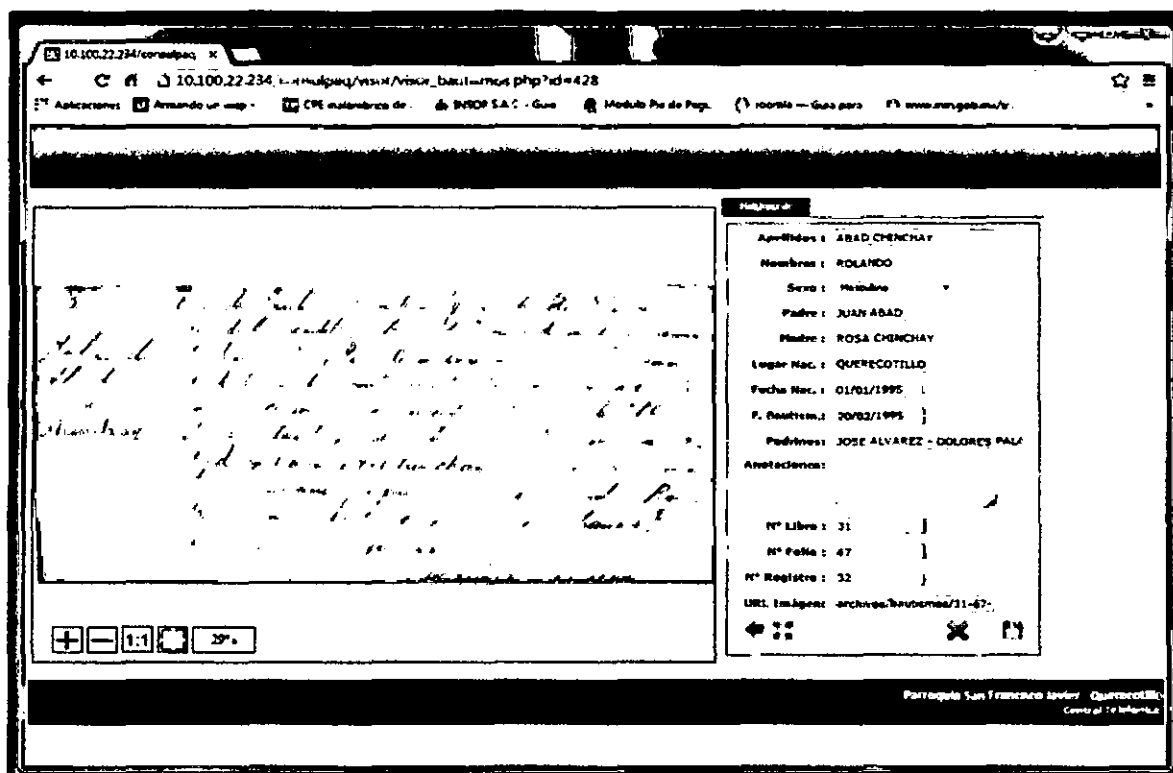
Existe un total de 2829 Registros de Bautismos

APellidos	NOMBRE	D. NAC	VIGENCIA	BAUTISMO	MADE	D. NAC	MADE
ABAD AMANQUI	YARLY RUIÑOR	05/02/2000	QUERECOTILLO	LUCIANO ABAD FLORES	SILVIA ELIANA AMANQUI NAVARRO	03/07/2001	DANTE PAUL ESCOBAR GARABITO Y SUSY KATHERINE HERRERA CARRILLO
Abad Arka	Consuelo	00/00/0000				00/00/0000	
Abad Avalo	Mercedes	00/00/0000				00/00/0000	
ABAD BENTES	FELIPE	02/11/1903	QUERECOTILLO	MAURO ABAD	IRENE BENTES	02/05/1904	TELESFORO CALDERON Y MICHAELA PARRILLAS
ABAD CAPRERO	CARMEN DEL ROSA	16/12/2005	SULIANA	WILLIAM YOSL ABAD VACCA	DEYSI IVONNE CAPRERO QUINTERO	09/05/2007	VERSON ANDUJAR QUINTERO SALCEDO Y DANIEL CAROLINA CAPRERO QUINTERO

Después de consultar aparecerá una lista debajo del formulario con los datos solicitados en caso no se encontrara ningun registro el sistema nos mostrará un mensaje.

c. Modificación:

Después de buscar una partida de Bautismo, se puede modificar dicho registro haciendo clic sobre la fila del registro:



Si es que el registro tuviera una imagen del registro en físico, se mostrará como se ve en la imagen anterior.

Se modifican los datos que desee con el mismo formato descrito en la parte de registro.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar.

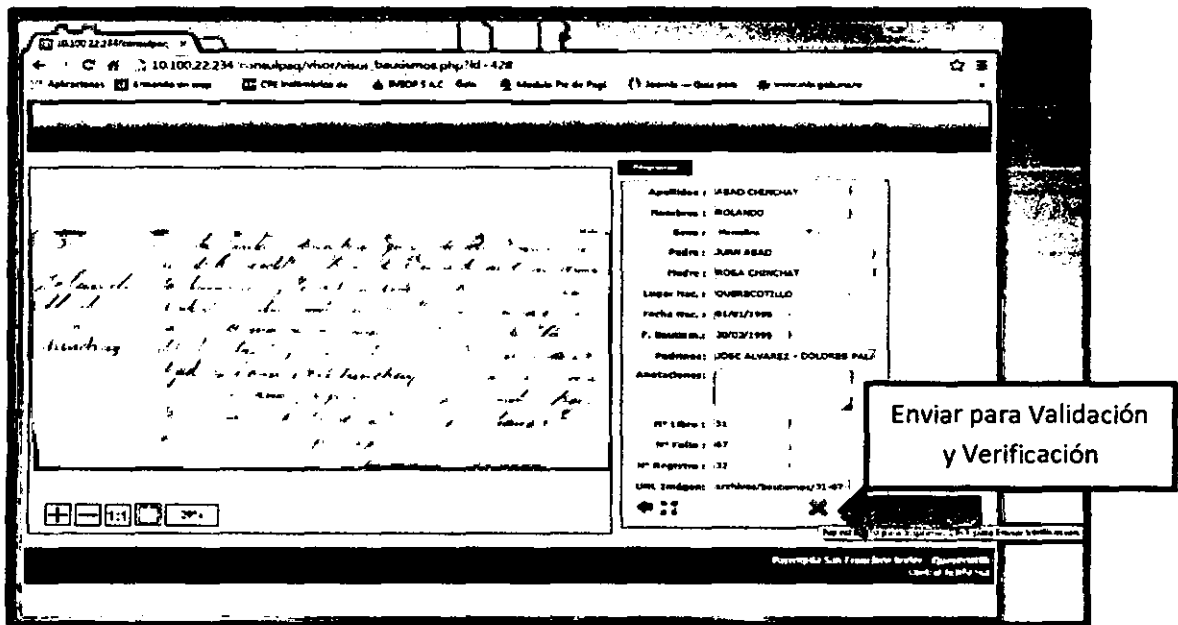
Nota: En caso que hubiese campos en blanco se completará con *****.

Regresamos al menú principal haciendo clic en este icono

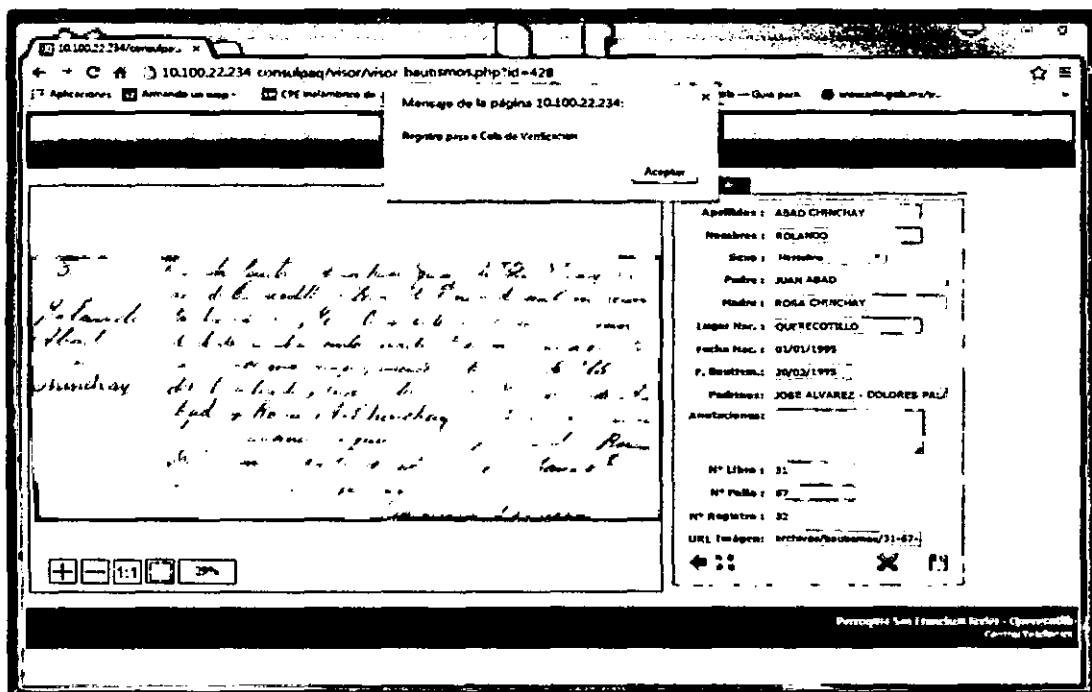


d. Enviar para su Validación y Verificación:

Después de ingresar una partida de Bautismo, y deseando imprimirla, este registro debe pasar por el proceso de Validación y Verificación de los datos ingresados, para enviar el registro hacemos clic en el icono en forma de X:



Se nos mostrará un mensaje indicando que el registro se encuentra en Cola para su respectiva Verificación.



e. Reportes y Constancias:

Después de haber Validado y Verificado una partida de Bautismo, aparecerá un visto color verde indicando que el registro ya se encuentra lista para su impresión, además se habilitarán 3 iconos en forma de impresora:

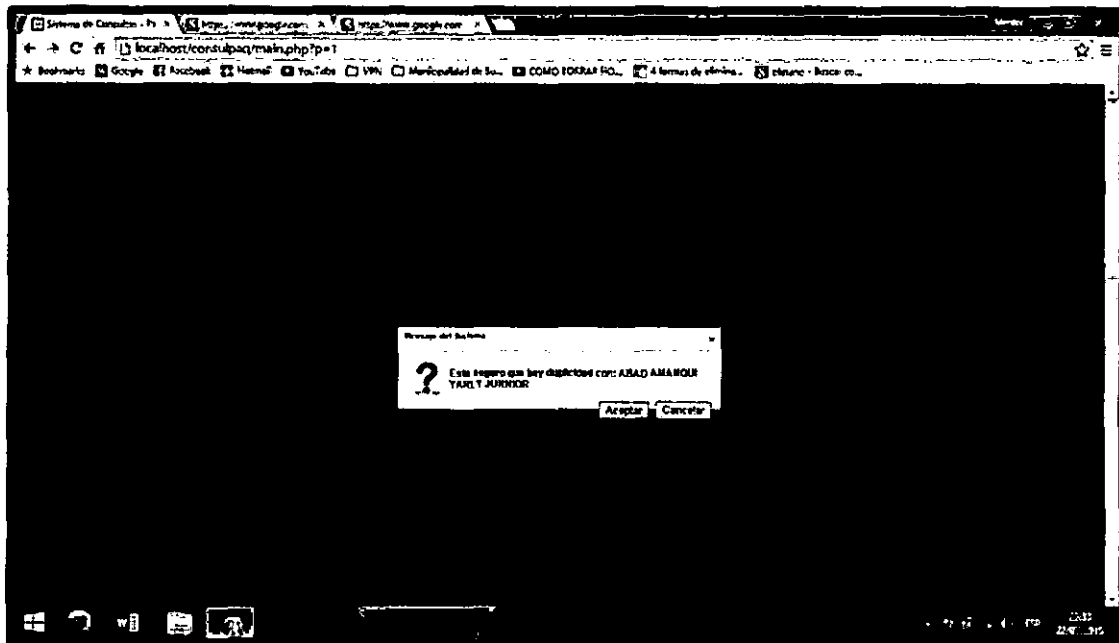


- La primera impresora es para imprimir la Constancia de Bautismo.
- La segunda impresora es para imprimir la Constancia Programa de Catequesis en Familia.
- La tercera impresora es para imprimir la Constancia Programa Catequesis de Confirmación.

PARROQUIA "SAN FRANCISCO JAVIER"	PARROQUIA "SAN FRANCISCO JAVIER"	PARROQUIA "SAN FRANCISCO JAVIER"
QUERECOTILLO - SULLANA - PURA	QUERECOTILLO - SULLANA - PURA	QUERECOTILLO - SULLANA - PURA
<p>"SAN FRANCISCO JAVIER" - QUERECOTILLO</p> <p>31 87 32</p> <p>ABAD CHINCHAY</p> <p>ROLANDO</p> <p>JUAN ABAD</p> <p>ROSA CHINCHAY</p> <p>QUERECOTILLO, EL 20 DE FEBRERO DE 1995</p> <p>EL 20 DE FEBRERO DE 1995</p> <p>JOSE ALVAREZ - DOLORES PALACIOS</p> <p>21 JULIO 2015</p>	<p>PARROQUIA "SAN FRANCISCO JAVIER"</p> <p>QUERECOTILLO - SULLANA - PURA</p> <p>"AÑO DE LA DIVERSIFICACIÓN PRODUCTIVA Y DEL FORTALECIMIENTO DE LA EDUCACIÓN"</p> <p>CONSTANCIA PROGRAMA CATEQUESIS EN FAMILIA</p> <p>Por la presente el que suscribe Pbro. José Esteban Sandoval Pariza administrador de la Parroquia "San Francisco Javier" de Querecotillo - Sullana, hace constar que :</p> <p>ROLANDO ABAD CHINCHAY</p> <p>Fue bautizado(a) en esta parroquia el día:</p> <p>EL 20 DE FEBRERO DE 1995</p> <p>Siendo sus Padres:</p> <p>JUAN ABAD y ROSA CHINCHAY</p> <p>Siendo sus Padrinos:</p> <p>JOSE ALVAREZ - DOLORES PALACIOS</p> <p>según nos muestran los registros, libro de Bautismo N° ...31... Folio ...87...</p>	<p>PARROQUIA "SAN FRANCISCO JAVIER"</p> <p>QUERECOTILLO - SULLANA - PURA</p> <p>"AÑO DE LA DIVERSIFICACIÓN PRODUCTIVA Y DEL FORTALECIMIENTO DE LA EDUCACIÓN"</p> <p>CONSTANCIA PROGRAMA CATEQUESIS DE CONFIRMACION</p> <p>Por la presente el que suscribe Pbro. José Esteban Sandoval Pariza administrador de la Parroquia "San Francisco Javier" de Querecotillo - Sullana, hace constar que :</p> <p>ROLANDO ABAD CHINCHAY</p> <p>Fue bautizado(a) en esta parroquia el día:</p> <p>EL 20 DE FEBRERO DE 1995</p> <p>Siendo sus Padres:</p> <p>JUAN ABAD - ROSA CHINCHAY</p> <p>Siendo sus Padrinos:</p> <p>JOSE ALVAREZ - DOLORES PALACIOS</p> <p>según nos muestran los registros, libro de Bautismo N° ...31... Folio ...87...</p>

f. **Duplicidad:**

Si existiera registros duplicados, se debe enviar los registros a duplicidad para su respectiva corrección. Para ello se hace clic sobre el icono como se muestra en la imagen.




IV. MÓDULO COMUNIONES

a. Registro:

Hacemos click en el boton de Nuevo Inscripción e ingresamos los datos del formulario:

- Apellidos : Campo Obligatorio.
- Nombres: Campo Obligatorio.

- Fecha de Nacimiento: Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992.
- Dirección: Campo Opcional
- Sexo: Seleccione el sexo de la lista.
- Fecha de Bautismo: Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992. Campo Obligatorio.
- Padre: Campo Opcional
- Madre: Campo Opcional.
- Estado de los padres: Seleccione de la lista desplegable.
- Padrinos: Se llena el campo con los nombres de los dos padrinos.
- Fecha de Inscripción : Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992. Campo Obligatorio.
- N° libro: Campo Obligatorio. Número de dos o tres cifras
- N° de Folio: Campo Obligatorio. (Sólo se permite dos 00 a la izquierda ejemplo 001).
- N° de Partida: Campo obligatorio de 6 caracteres.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar. 

Nota: En caso que hubiese campos en blanco se completará con *****.

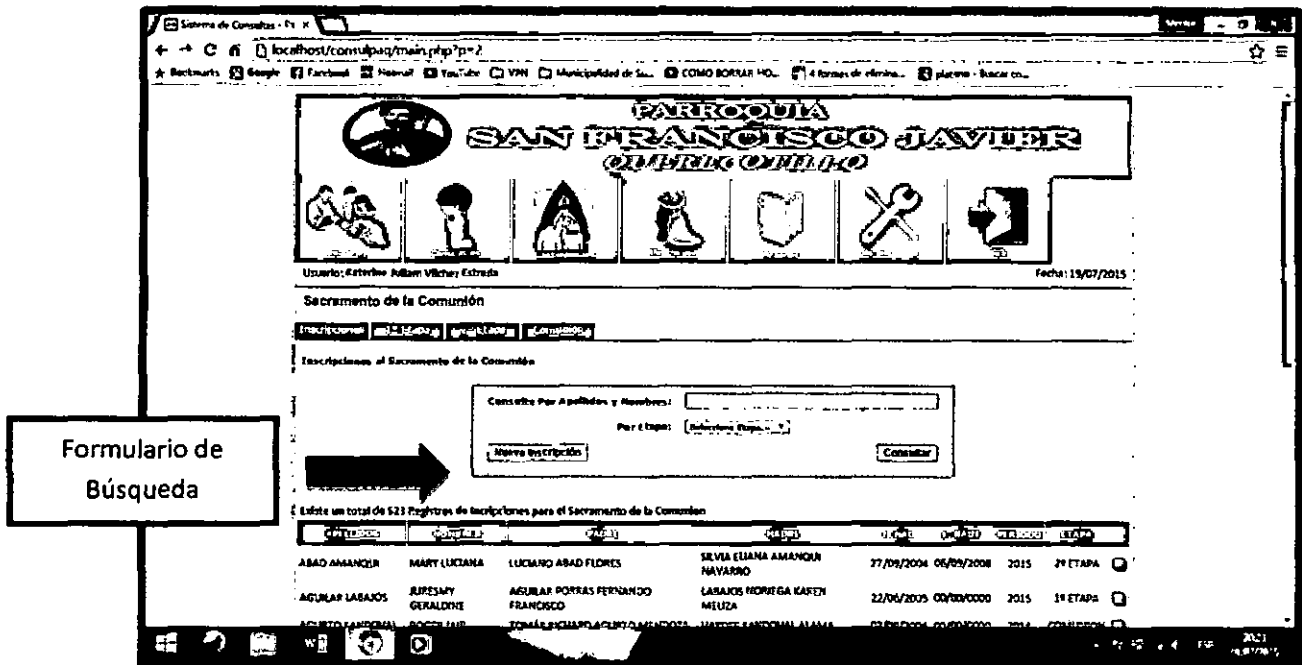
Regresamos al menú principal haciendo clic en este icono



b. Búsqueda:

- Es importante saber antes de hacer una búsqueda que sólo hay registros de comuniones de los años 2013 hasta la actualidad.
- Para buscar un registro de Comunión se ingresa al módulo y se realiza la búsqueda por los siguientes parámetros:
 - ✓ Apellidos y Nombres.
 - ✓ Etapa

Según el requerimiento del usuario.



Después de consultar aparecerá una lista debajo del formulario con los datos solicitados en caso no se encontrara ningun registro el sistema nos mostrará un mensaje.

c. Modificación:

Después de buscar una partida de Comunión, se puede modificar dicho registro haciendo clic sobre la fila del registro:

Detalle de Registro

Apellido: ABAD AMANQUE Nombre: MARY LUCIANA

Fecha: 27/09/2004 Sexo: Femenino

Dirección: CALLE INCLAN #278

Padre: LUCIANO ABAD FLORES Madre: SILVIA ELIANA AMANQUE NAVAY

Estado: Ciudad Guaymas Período: 2015 Etapa: 2ª Etapa

Nº Reg.: 253

Ubicación: Nº Libro: Nº Folia: Nº Registro:

Se modifican los datos que desee con el mismo formato descrito en la parte de registro.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar.

Nota: En caso que hubiese campos en blanco se completará con *****.

Regresamos al menú principal haciendo clic en este icono



d. Enviar para su Validación y Verificación:

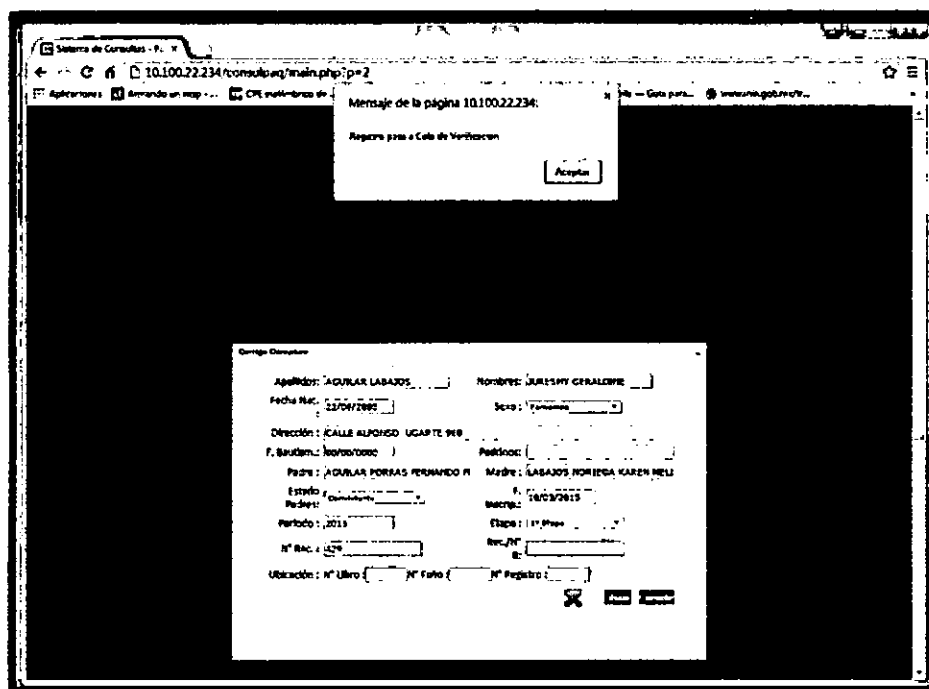
Después de ingresar una partida de Comunión, y deseando imprimirla, este registro debe pasar por el proceso de Validación y Verificación de los datos ingresados, para enviar el registro hacemos clic en el icono en forma de X:

La imagen muestra una captura de pantalla de un navegador web con la URL `10.100.22.234/consultapq/mostrar.php?pr=2`. El formulario principal, titulado 'Cargar Comunión', contiene los siguientes campos:

- Apellidos: AGUILAR LARAÑOS
- Nombre: JEREMY GERALDINE
- Fecha Nac: 12/06/2005
- Sexo: Femenino
- Dirección: CALLE ALFONSO UGARTE 983
- F. Bautismo: 00/00/0000
- Padrino: [campo vacío]
- Padre: AGUILAR PORRAS PERDUELO M
- Madre: LARAÑOS NORIEGA KAREN KELI
- Estado: [campo vacío]
- Fecha: 18/04/2015
- Período: 2015
- Etapa: 1ª. Pasa
- Nº Rec: 429
- Rec. Nº: [campo vacío]
- Ubicación: Nº Libro [campo vacío] Nº Folia [campo vacío] Nº Registro [campo vacío]

En la parte inferior del formulario, hay un botón con un icono de 'X' que está resaltado por una caja de texto que dice 'Enviar para Validación y Verificación'. Debajo de este botón, se encuentra un mensaje que dice: 'No solo solo para imprimir. Clic para Enviar Validación'.

Se nos mostrará un mensaje indicando que el registro se encuentra en Cola para su respectiva Verificación.



e. Reportes y Constancias:

Después de haber Validado y Verificado una partida de Comunión, aparecerá un visto color verde indicando que el registro ya se encuentra lista para su impresión, además se habilitará 1 icono en forma de impresora para imprimir la Constancia de Comunión:

The screenshot shows a printed document titled "PARROQUIA 'SAN FRANCISCO JAVIER'" and "QUERECOTILLO - SULLANA - PERU". It includes the text "AÑO DE LA DIVERSIFICACIÓN PRODUCTIVA Y DEL FORTALECIMIENTO DE LA EDUCACIÓN". The main heading is "CONSTANCIA DE COMUNION". The text reads: "Por la presente el que suscribe Pbro. José Eddy Sandoval Purizaca administrador de la Parroquia 'San Francisco Javier' de Querecotillo - Sullana, hace constar que: MARY LUCIANA ABAD AMANQUI". It states "Realizó su Comunión en esta parroquia el día: EL 06 DE SETIEMBRE DE 2008". The parents are listed as "LUCIANO ABAD FLORES y SILVIA ELIANA AMANQUI NAVARRO". At the bottom, it says "según nos muestran los registros, libro de Comunión N° ...0... Folia ...0... N° ...0..." and "Se extiende la presente constancia para los fines que le pare". There is a printer icon at the bottom right.

f. Duplicidad:

Si existiera registros duplicados, se debe enviar los registros a duplicidad para su respectiva corrección. Para ello se hace clic sobre el icono como se muestra en la imagen.




V. MÓDULO CONFIRMACION

a. Registro:

Hacemos click en el boton de Nuevo Registro e ingresamos los datos del formulario:

- Apellidos : Campo Obligatorio.
- Nombres: Campo Obligatorio.
- Sexo: Seleccione el sexo de la lista.
- Padre: Campo Opcional
- Madre: Campo Opcional.
- Lugar de Confirmación : Campo Obligatorio.
- Fecha de Confirmación : Cam Obligatorio. Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992.
- Padrinos: Se llena el campo con los nombres de los dos padrinos.
- Fecha de Bautismo: Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992. Campo Opcional.
- Anotaciones: Campo opcional.
- N° libro: Campo Obligatorio. Número de dos o tres cifras
- N° de Folio: Campo Obligatorio. (Sòlo se permite dos 00 a la izquierda ejemplo 001).
- N° de Partida: Campo obligatorio de 6 caracteres.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar.

Nota: En  que hubiese campos en blanco se completará con *****.

Regresamos al menú principal haciendo click en este icono

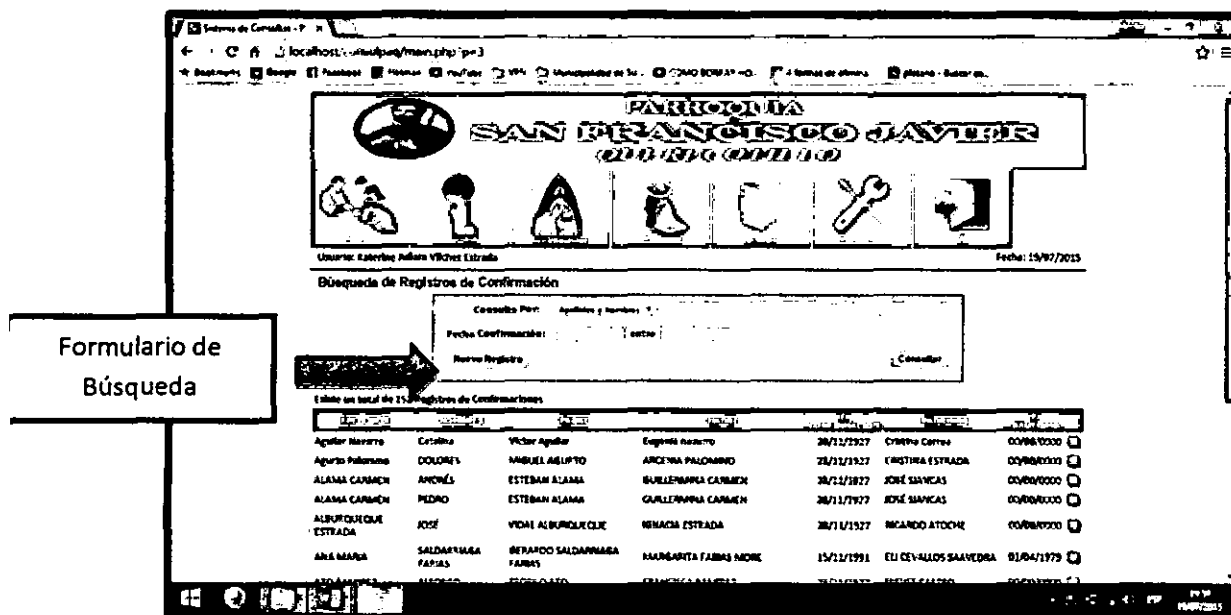


b. Búsqueda:

Para buscar un partida de Confirmación se ingresa al módulo y se realiza la búsqueda por los siguientes parámetros:

- ✓ Apellidos y Nombres.
- ✓ Nombre del Padre.
- ✓ Nombre de la Madre.
- ✓ Fecha de Confirmación

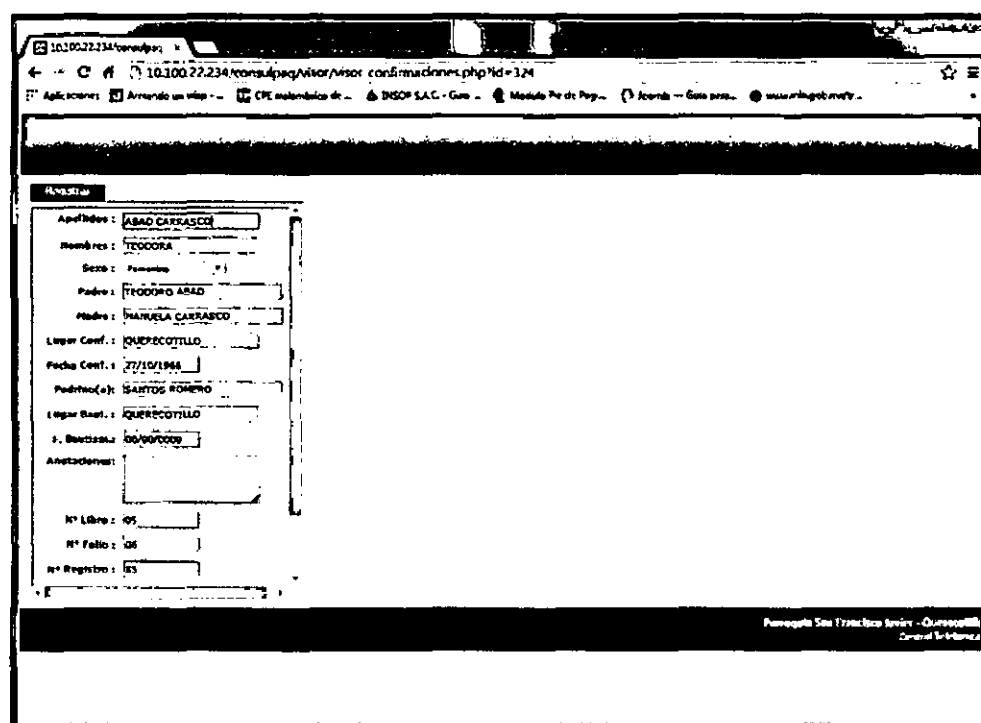
Segùn el requerimiento del usuario.



Después de consultar aparecerá una lista debajo del formulario con los datos solicitados en caso no se encontrara ningun registro el sistema nos mostrará un mensaje.

c. Modificación:

Después de buscar una partida de Confirmación, se puede modificar dicho registro haciendo clic sobre la fila del registro:



Se modifican los datos que desee con el mismo formato descrito en la parte de registro.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar.

Nota: En caso que hubiese campos en blanco se completará con *****.

Regresamos al menú principal haciendo clic en este icono



d. Enviar para su Validación y Verificación:

Después de ingresar una partida de Comunión, y deseando imprimirla, este registro debe pasar por el proceso de Validación y Verificación de los datos ingresados, para enviar el registro hacemos clic en el icono en forma de X:

Una captura de pantalla de un navegador web que muestra un formulario de validación y verificación. El formulario contiene varios campos de texto con los siguientes datos: Padre: TEODORO ABAD, Madre: MANUELA CARRASCO, Lugar Conf.: QUEROCCOTILLO, Fecha Conf.: 27/10/1996, Padrino(s): SANTIAGO ROMERO, Lugar Baut.: QUEROCCOTILLO, P. Bautismo: 26/10/2000, Anotaciones: (campo vacío), N° Libro: 03, N° Folio: 08, N° Registro: 02, URL Imagen: Subir Imagen. Hay un botón "Enviar para Validación y Verificación" con una flecha roja que apunta a él. En la parte inferior del formulario, hay un mensaje que dice: "No está lista para imprimir. Clic para Imprimir Verificación". El navegador muestra la URL: 10.100.22.234/consulpaq/Misor/Misor_confirmaciones.php?id=324.

Se nos mostrará un mensaje indicando que el registro se encuentra en Cola para su respectiva Verificación.

10.100.22.234/comulgac/mas/mas_confirmaciones.php?id=324

Message de la página 10.100.22.234:

Registre para a Cole de Verificación

Aceptar

Padre: TUDORO ABAD
 Madre: PAMELA CARRASCO
 Lugar Conf.: QUERECOTILLO
 Fecha Conf.: 27/10/1996
 Padrino(s): SANTOS ROMERO
 Lugar Recib.: QUERECOTILLO
 F. Bautismo: 00/00/0000
 Anotar/Recib.:
 N° Libro: 00
 N° Folio: 00
 N° Registro: 00
 URL Imagen: Subir Imagen

Participa por Nro. 10.100.22.234 - 10.100.22.234

e. Reportes y Constancias:

Después de haber Validado y Verificado una partida de Confirmación, aparecerá un visto color verde indicando que el registro ya se encuentra lista para su impresión, además se habilitarán 2 iconos en forma de impresora para imprimir la Constancia de Comunión:



10.100.22.234/comulgac/mas/mas_confirmaciones.php?id=324

"SAN FRANCISCO JAVIER" - QUERECOTILLO

10 051 03

ALVARADO RIVAS
 ASTRID
 RODRIGO ALVARADO RAMÍREZ
 ROSA RIVAS MIRANDA

QUERECOTILLO, EL 25 DE NOVIEMBRE DE 2007

FRANCISCA ALVARADO RAMÍREZ

QUERECOTILLO, EL 27 DE JULIO DE 1996

NINGUNA

21 JULIO 15

10.100.22.234/comulgac/mas/mas_confirmaciones.php?id=324

PARROQUIA "SAN FRANCISCO JAVIER"
 QUERECOTILLO - SULLANA - PERU

"AÑO DE LA DIVERSIFICACIÓN PRODUCTIVA Y DEL
 FORTALECIMIENTO DE LA EDUCACIÓN"

CONSTANCIA DE CONFIRMACION

Por la presente el que suscribe Pbro. José Eddy Escobar Pariza
 administrador de la Parroquia "San Francisco Javier" de Quercotillo -
 Sullana, hace constar que:

ASTRID ALVARADO RIVAS

Fue confirmado(s) en esta parroquia el día:
 EL 27 DE JULIO DE 1996

Siendo sus Padres:
 RODRIGO ALVARADO RAMÍREZ y ROSA RIVAS MIRANDA

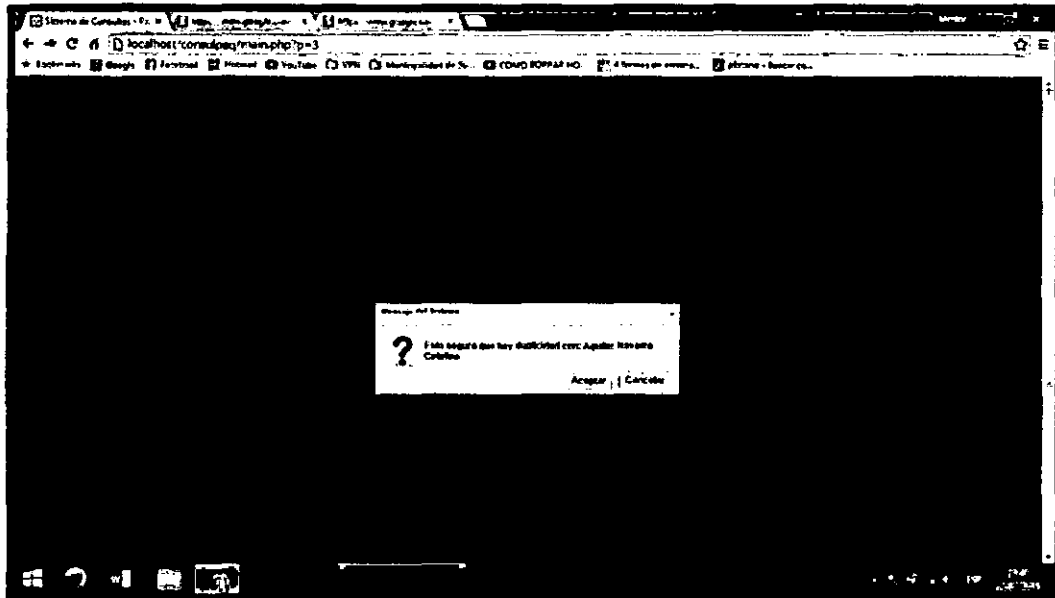
Siendo sus Padrinos:
 FRANCISCA ALVARADO RAMÍREZ

según nos muestran los registros, libro de Confirmación N°... 30...
 Folio... 051... N°... 00...

Se extiende la presente constancia para los fines que la piden

f. Duplicidad:

Si existiera registros duplicados, se debe enviar los registros a duplicidad para su respectiva corrección. Para ello se hace clic sobre el icono como se muestra en la imagen.



VI. MÓDULO MATRIMONIO

a. Registro:

Hacemos click en el boton de Nuevo Registro e ingresamos los datos del formulario:

A screenshot of a web browser window displaying a marriage registration form. The address bar shows 'localhost/consulpaq/hsor/ver/matrimonios.php'. The form is titled 'Registrar' and is divided into two sections: 'DATOS ESPOSA' and 'DATOS ESPOSO'. Each section contains input fields for 'Apellidos', 'Nombres', 'Sexo' (with a dropdown menu), 'Lugar Nac.', 'Fecha Nac.', 'Padre', and 'Madre'. There are also checkboxes for 'Primera Nup.' and 'E. Concubina'. The browser's taskbar at the bottom shows the Windows logo and several application icons.

Datos Esposo:

- Apellidos : Campo Obligatorio.
- Nombres: Campo Obligatorio.
- Sexo: Seleccione el sexo de la lista.
- Lugar de Nacimiento : Campo Obligatorio.
- Fecha de Nacimiento: Campo Obligatorio. Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992.
- Padre: Campo Opcional
- Madre: Campo Opcional.
- Parroquia Bautismo: Campo Opcional
- Fecha de Bautismo: Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992. Campo Opcional.


Datos Esposa:

- Apellidos : Campo Obligatorio.
- Nombres: Campo Obligatorio.
- Sexo: Seleccione el sexo de la lista.
- Lugar de Nacimiento : Campo Obligatorio.
- Fecha de Nacimiento: Campo Obligatorio. Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992.
- Padre: Campo Opcional
- Madre: Campo Opcional.
- Parroquia Bautismo: Campo Opcional
- Fecha de Bautismo: Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992. Campo Opcional.

Datos Matrimonio:

- Fecha de Matrimonio: Se llena el campo con el siguiente formato DD/MM/AAAA. Ejemplo 12/06/1992. Campo Obligatorio.
- Ministros: Se llena el campo con el nombre del ministro.
- Testigos: Se llena el campo con los nombres de los testigos.
- Padrinos: Se llena el campo con los nombres de los dos padrinos.
- Parroquia: Se llena el campo con el nombre de la parroquia.
- Anotaciones Marginales:
- Nº libro: Campo Obligatorio. Número de dos o tres cifras
- Nº de Folio: Campo Obligatorio. (Sólo se permite dos 00 a la izquierda ejemplo 001).
- Nº de Partida: Campo obligatorio de 6 caracteres.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar.

Nota: En  que hubiese campos en blanco se completará con *****.



Regresamos al menú principal haciendo clic en este icono

b. Búsqueda:

Para buscar un partida de Matrimonio se ingresa al módulo y se realiza la búsqueda por los siguientes parámetros:

- ✓ Apellidos y Nombres.
- ✓ Nombre del Padre.
- ✓ Nombre de la Madre.
- ✓ Fecha de Confirmación

Según el requerimiento del usuario.

Formulario de Búsqueda

The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost/consultas/main.php?p=4'. The page header includes the parish name 'PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER' and the location 'QUERRE OTELLO'. Below the header is a navigation bar with icons for various services. The main content area is titled 'Búsqueda de Registros de Matrimonios'. It contains a search form with the following fields: 'Consulta Por:' (set to 'Apellidos y Nombres Esposo'), 'Fecha Matrimonio:' (with a date range), and a 'Consultar' button. Below the form, it states 'Existe un total de 12 Registros de Matrimonios' and displays a table of results. A callout box labeled 'Formulario de Búsqueda' points to the search form.

APPELLIDOS Y NOMBRES ESPOSO	APPELLIDOS Y NOMBRES ESPOSA	D. DE N.	D. DE N. ESPOSA	FECHA DE CONFIRMACION
AREVALO CEVALLOS CESAR RAÚL	SUNCIÓN ABAD HERMELINDA DEL CARMEN	00/00/0000	00/00/0000	10/06/2006
CAMPOS SEMINARIO JOSÉ FEDERICO	MONTENEGRO POZO ELIZABETH L.	00/00/0000	00/00/0000	23/12/1985
JOSÉ ELEUTERIO VILCHEZ YOVERA	JUANA ASUNCIÓN ESTRADA QUINO	00/00/0000	00/00/0000	14/03/1989
CHUNGA CORNEJO JOSÉ ORLANDO	FARIAS FLORES RUBY LUZ	00/00/0000	00/00/0000	17/03/1993
ORTEGA ESPINOZA RAÚL	ATOCHÉ NUNÍAR JESÚS ARACELI	00/00/0000	00/00/0000	21/06/1992
GARCÍA MORALES GINO	MAURICIO ALBÁN YANINA DEL PILAR	00/00/0000	00/00/0000	06/05/2004
SINCEZ ALVAREZ ROBERTO	ALBÁN MAURICIO DARLY JUJANA	00/00/0000	00/00/0000	06/06/2011
SABALLU MEDINA JESÚS ALBERTO	CISNEROS CHUNGA LORENA	00/00/0000	00/00/0000	07/05/1999

Después de consultar aparecerá una lista debajo del formulario con los datos solicitados en caso no se encontrara ningun registro el sistema nos mostrará un mensaje.

c. Modificación:

Después de buscar una partida de Matrimonio, se puede modificar dicho registro haciendo clic sobre la fila del registro:

REGISTRO

DATOS EXPOSICION

Apellido: AGUILO RIVERA

Nombre: SANTOS RIVERA

Sexo: Masculino

Lugar Nac.: Cuzco

Fecha Nac.: 01/01/1980

Padre: JUAN AGUILO

Madre: MARIA RIVERA

Parentesco: Padre

F. Expositor: 01/01/1980

DATOS EXPOSICION

Apellido: FUZZ SANCHEZ

Nombre: SANTOS FUZZ

Sexo: Masculino

Lugar Nac.: Cuzco

Fecha Nac.: 01/01/1980

Padre: JUAN FUZZ

Madre: MARIA SANCHEZ

Se modifican los datos que desee con el mismo formato descrito en la parte de registro.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar.

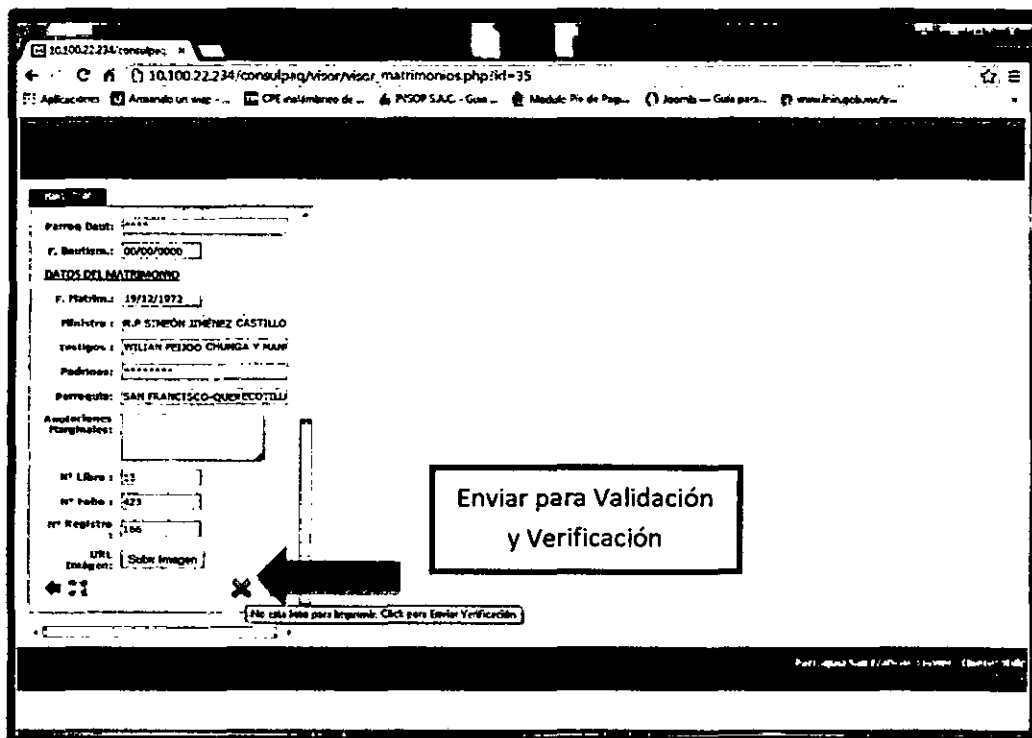
Nota: En caso que hubiese campos en blanco se completará con *****.

Regresamos al menú principal haciendo clic en este icono

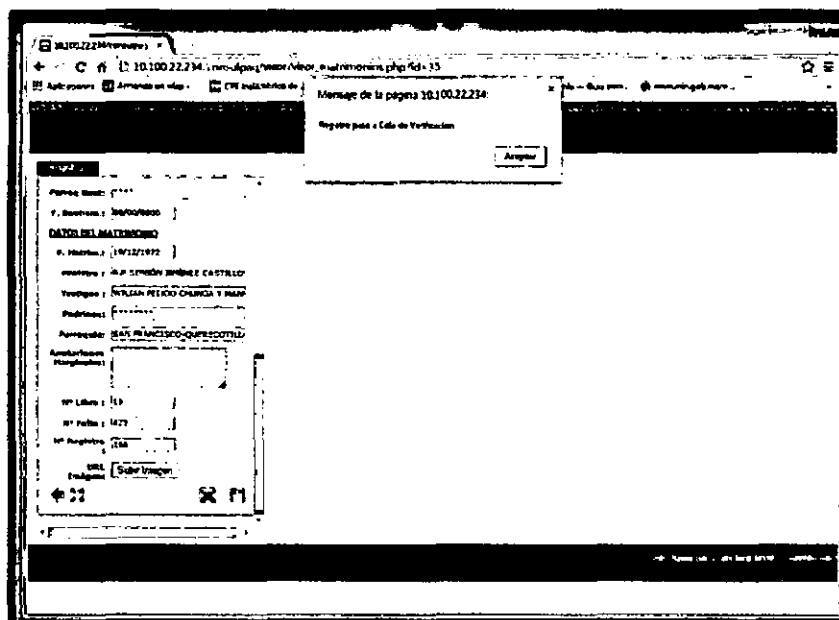


d. Enviar para su Validación y Verificación:

Después de ingresar una partida de Matrimonio, y deseando imprimirla, este registro debe pasar por el proceso de Validación y Verificación de los datos ingresados, para enviar el registro hacemos clic en el icono en forma de X:



Se nos mostrará un mensaje indicando que el registro se encuentra en Cola para su respectiva Verificación.



e. Reportes y Constancias:

Después de haber Validado y Verificado una partida de Confirmación, aparecerá un visto color verde indicando que el registro ya se encuentra lista para su impresión, además se habilitará 1 iconos en forma de impresora para imprimir la Constancia de Matrimonio:



"SAN FRANCISCO JAVIER" - QUERECOTILLO
16 254 032

ADÁN ALBURQUEQUE ATOCHE
SANTA CRUZ *****
JULIO ALBURQUEQUE MENDOZA
REYNA ATOCHE REYES
SAN FRANCISCO JAVIER - QUERECOTILLO
EL 11 DE AGOSTO DE 1981

ROSMERY DEL PILAR PEÑA CORREA
SANTA VICTORIA *****
SANTOS PEÑA SEVERINO
ROSA CORREA RUIZ
SAN FRANCISCO JAVIER - QUERECOTILLO
EL 19 DE JUNIO DE 1988

EL 05 DE AGOSTO DE 2006
R.P. JOSÉ MANUEL GÓMEZ ZAPATA

MANUEL NATRAY TEMPLE Y FANCY DORATY KARRÁN SÁNCHEZ
SAN FRANCISCO JAVIER - QUERECOTILLO

f. Duplicidad:

Si existiera registros duplicados, se debe enviar los registros a duplicidad para su respectiva corrección. Para ello se hace clic sobre el icono como se muestra en la imagen.

PARROQUIA SAN FRANCISCO JAVIER QUERECOTILLO

Usuario: Kate line julian Vilchez Estrada Fecha: 23/02/2015

Búsqueda de Registros de Matrimonios

Consulta Por: Apellidos y Nombres Español

Fecha Matrimonio: entre

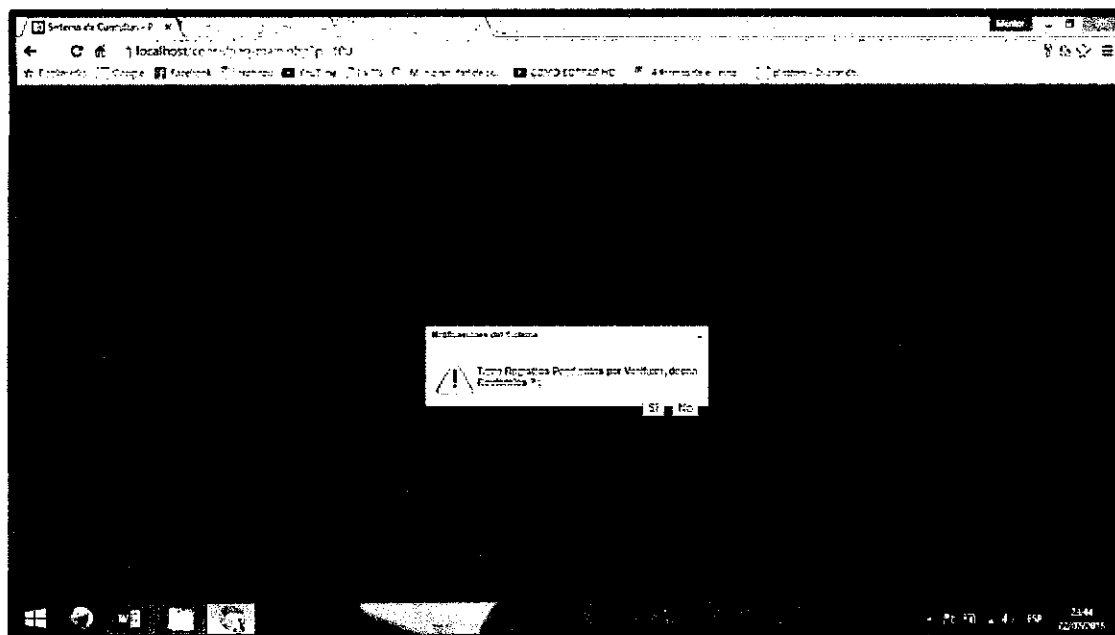
[Nuevo Registro](#) [Consultar](#)

Existe un total de 12 Registros de Matrimonios

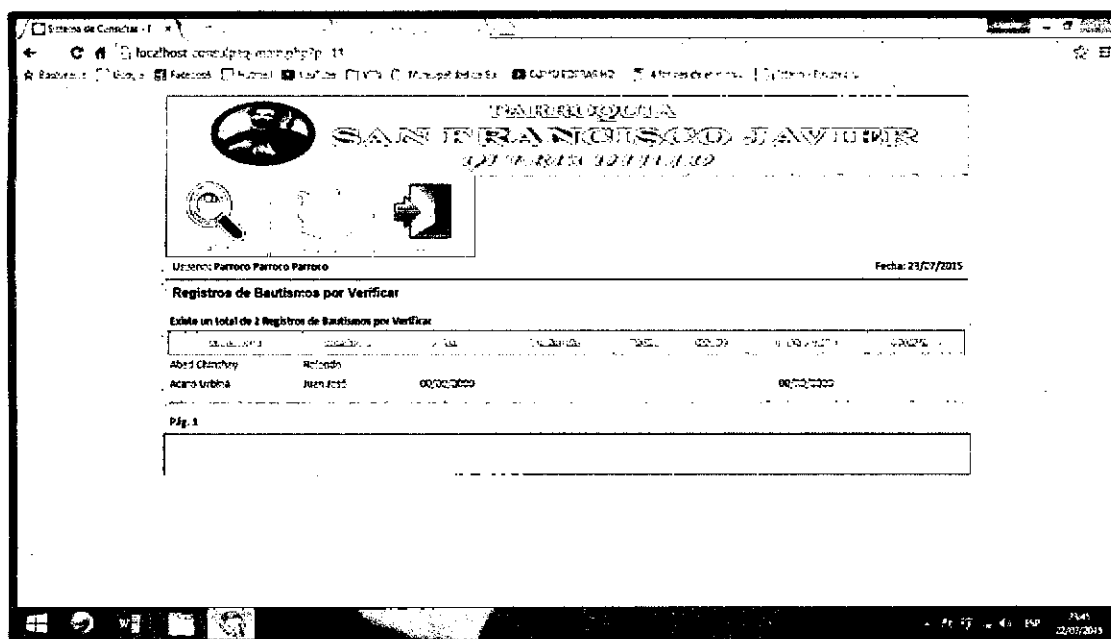
Nombre	Apellido	Fecha	Duplicidad
APÉRCLO CEVALLOS CÉSAR RAÚL	SUNCIÓN ABAD HERMELINDA DEL CARMEN	01/00/0000	01/00/0000
CAMPOS SEMRARIO JOSÉ FEDERICO	AMONTEGRO POZO ELIZABETH L.	01/00/0000	01/00/0000
JOSÉ ELEUTERIO VILCHEZ YOVERA	JUANA ASUNCIÓN ESTRADA QUINO	01/00/0000	01/00/0000
CRUINGA CORREDO JOSÉ ORLANDO	FABÚS FLORES RUBY LUZ	01/00/0000	01/00/0000
ORTEGA ESPINOZA RAÚL	ATOCHÉ MUNIAR JESÚS ARACELI	01/00/0000	01/00/0000
GARCÍA MORALES GINO	MAURICIO ALBÁN YANINA DEL PILAR	01/00/0000	01/00/0000
SÁNCHEZ ALVAREZ ROBERTO	ALBAH MAURICIO DANYL SERAENS	01/00/0000	01/00/0000
SARALU MEDINA JESÚS ALBERTO	OSORIOS CRISTINA LORENA	01/00/0000	01/00/0000

VII. MÓDULO VERIFICAR

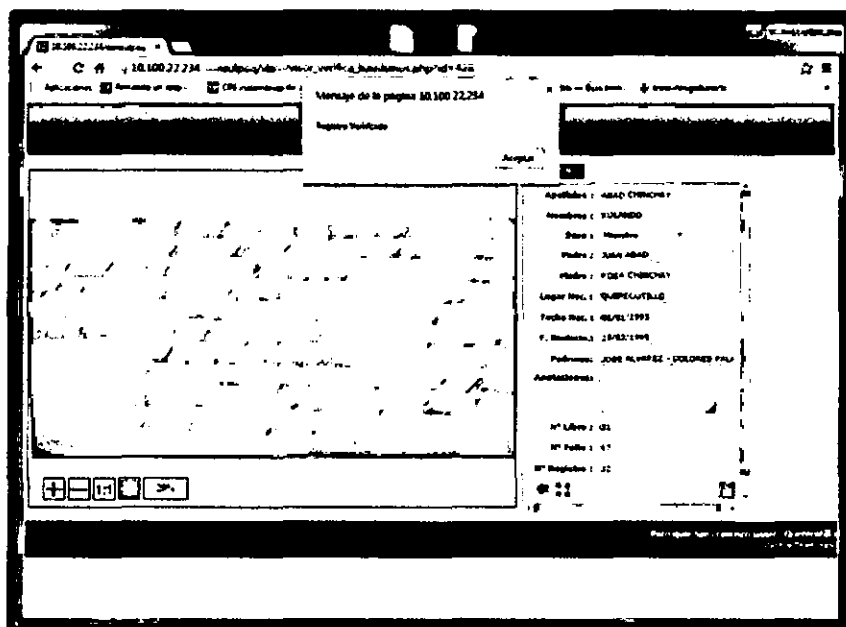
Este módulo permite la Validación y Verificación de los registros ingresados. Al ingresar al módulo se muestra si hay registros por verificar:



Para verificar un registro, hacemos clic en Ver detalles, se mostrarán los registros individuales:

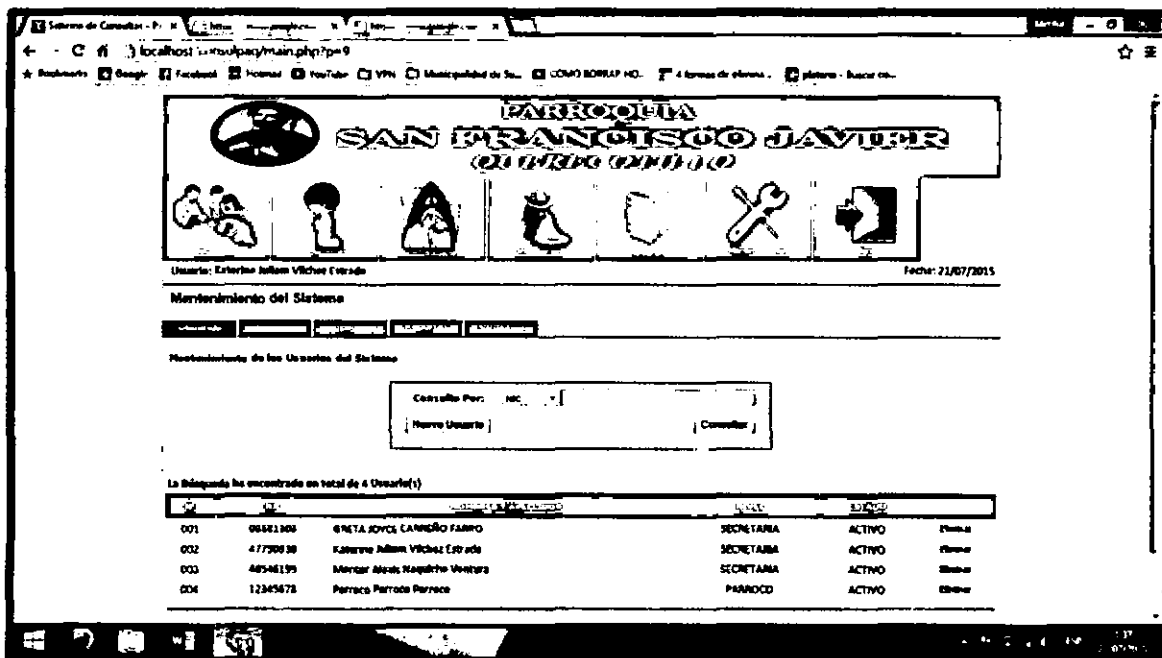


Hacemos clic sobre fila del registro que queremos verificar, luego verificamos los datos y hacemos clic en guardar para validar el registro.



VIII. MÓDULO MANTENIMIENTO

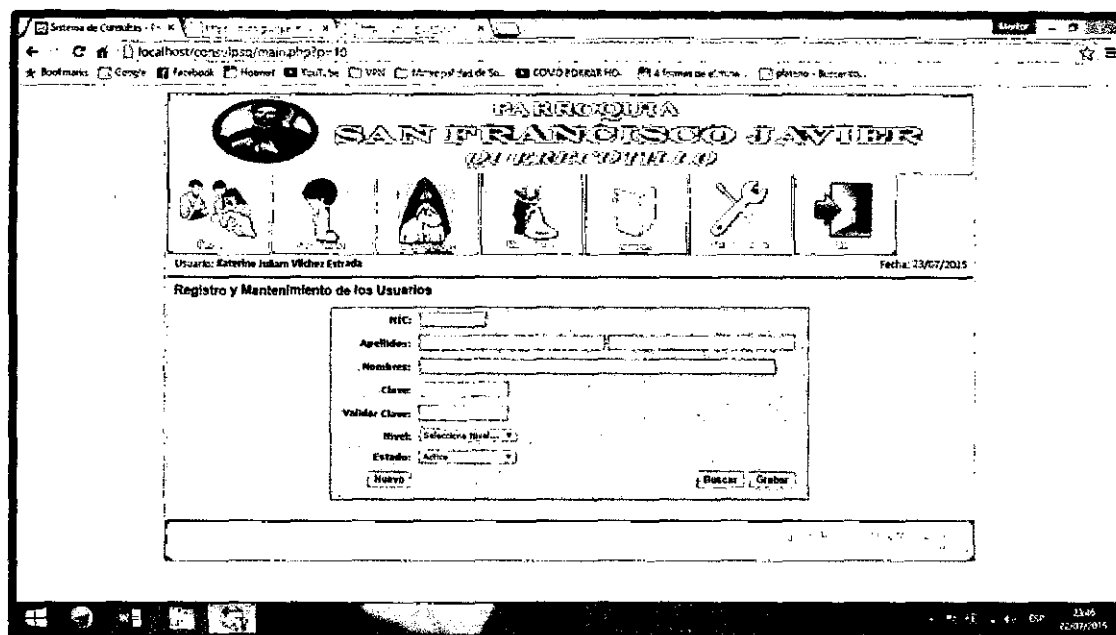
Este módulo permite el mantenimiento de las tablas utilitarias del sistema, como son:



➤ Usuarios

Registrar Usuario

Para registrar un usuario, damos clic sobre Nuevo Usuario



- NIC : Campo Obligatorio.
- Apellidos: Campo Obligatorio.
- Nombre: Campo Obligatorio.
- Clave: Campo Obligatorio, debe contener como mínimo 6 caracteres.
- Nivel : Campo Obligatorio, seleccione el nivel de la lista.
- Estado: Campo Obligatorio, seleccione un estado de la lista.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar.

Buscar Usuario:

Para buscar un usuario se realiza la búsqueda por los siguientes parámetros:

- ✓ Apellidos y Nombres.
- ✓ NIC.

Según el requerimiento del usuario.

PARROQUIA
SAN FRANCISCO JAVIER
QUEBRADUITO

Usuario: Katherine Julliam Vilchez Estrada Fecha: 23/07/2015

Mantenimiento del Sistema

Usuarios

Mantenimiento de los Usuarios del Sistema

Consulta Por:

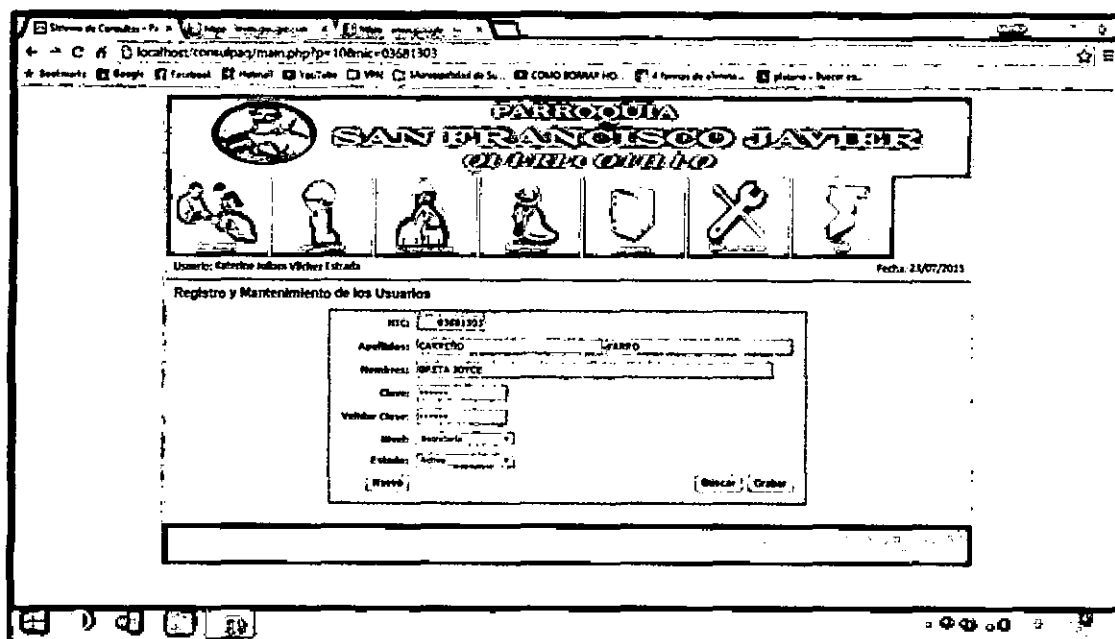
La búsqueda ha encontrado un total de 4 Usuario(s)

ID	RUC	Nombre Completo	Cargo	Estado	Acción
001	03681303	GRETA JOYCE CAPRIÑO FARRO	SECRETARIA	ACTIVO	Eliminar
002	47790038	Katherine Julliam Vilchez Estrada	SECRETARIA	ACTIVO	Eliminar
003	46545199	Mentor Alexis Noguera Ventura	SECRETARIA	ACTIVO	Eliminar
004	12345678	Parroco Parroco Parroco	PABROCO	ACTIVO	Eliminar

Después de consultar aparecerá una lista debajo del formulario con los datos solicitados en caso no se encontrara ningun registro el sistema nos mostrará un mensaje.

Modificar Usuario:

Después de buscar un usuario, se puede modificar dicho registro haciendo clic sobre la fila del registro

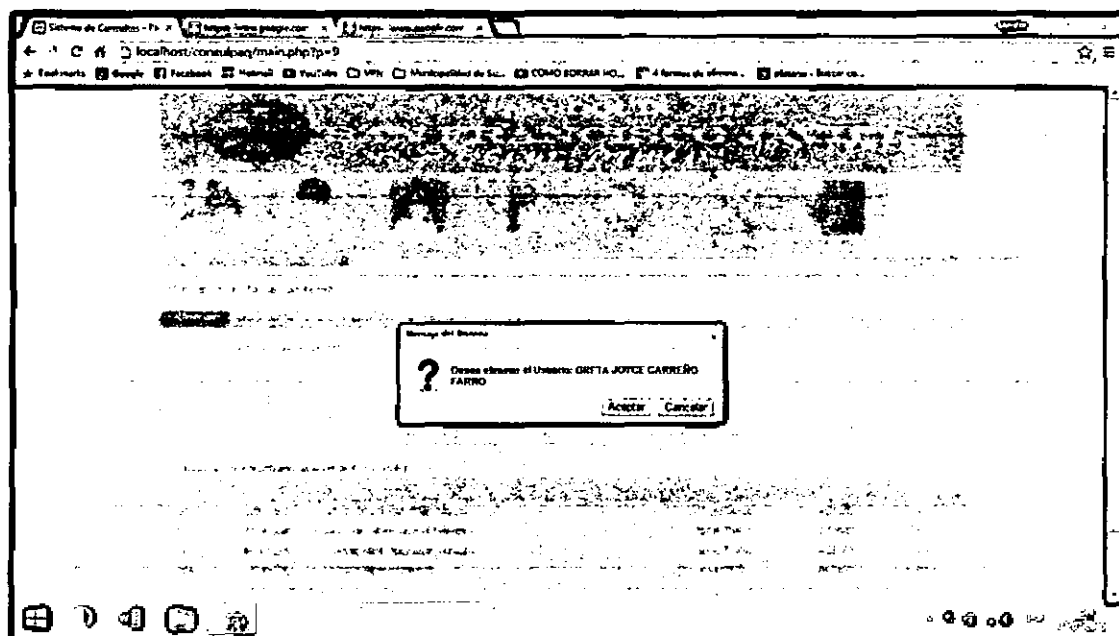


Se modifican los datos que desee con el mismo formato descrito en la parte de registro.

Al finalizar de ingresar los datos al formulario hacemos click en el icono de guardar.

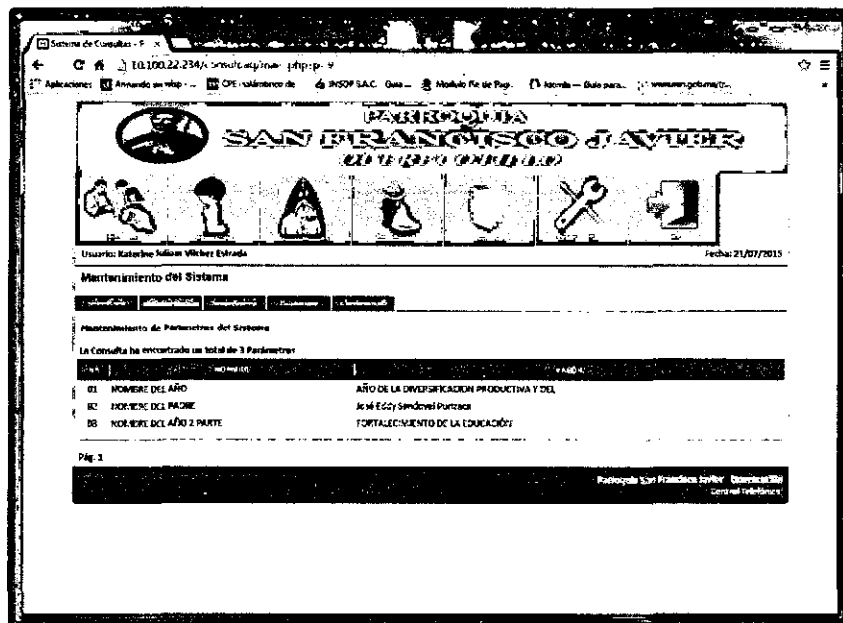
Eliminar Usuario:

Para eliminar un usuario damos clic en eliminar, luego clic en aceptar para confirmar la operación.



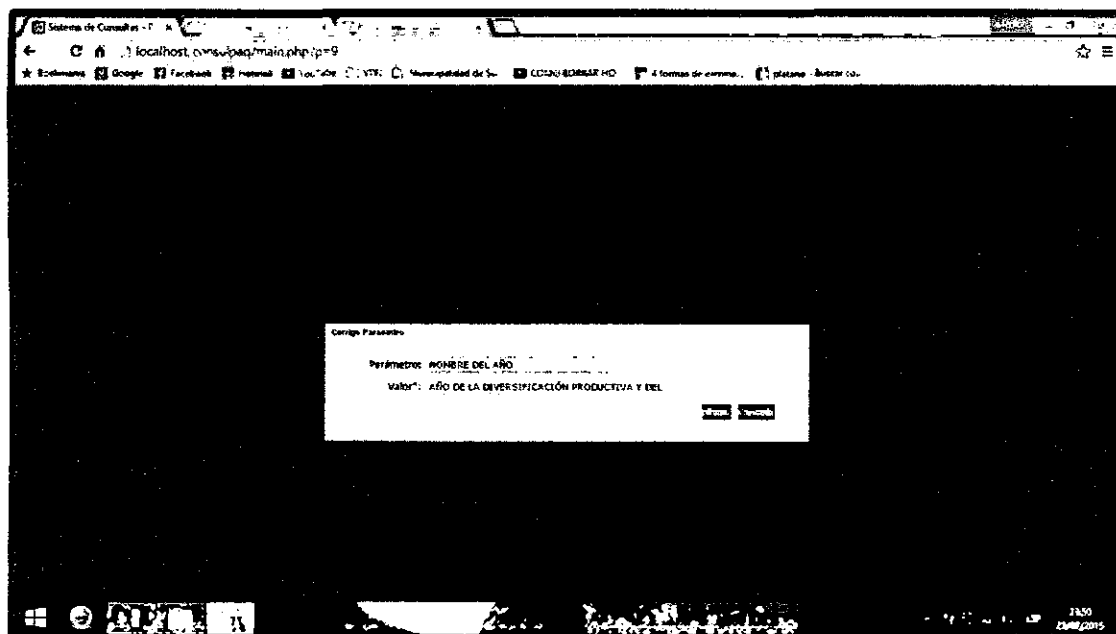
➤ Parámetros

Este módulo contiene los parámetros que necesita el sistema para su correcta operación:



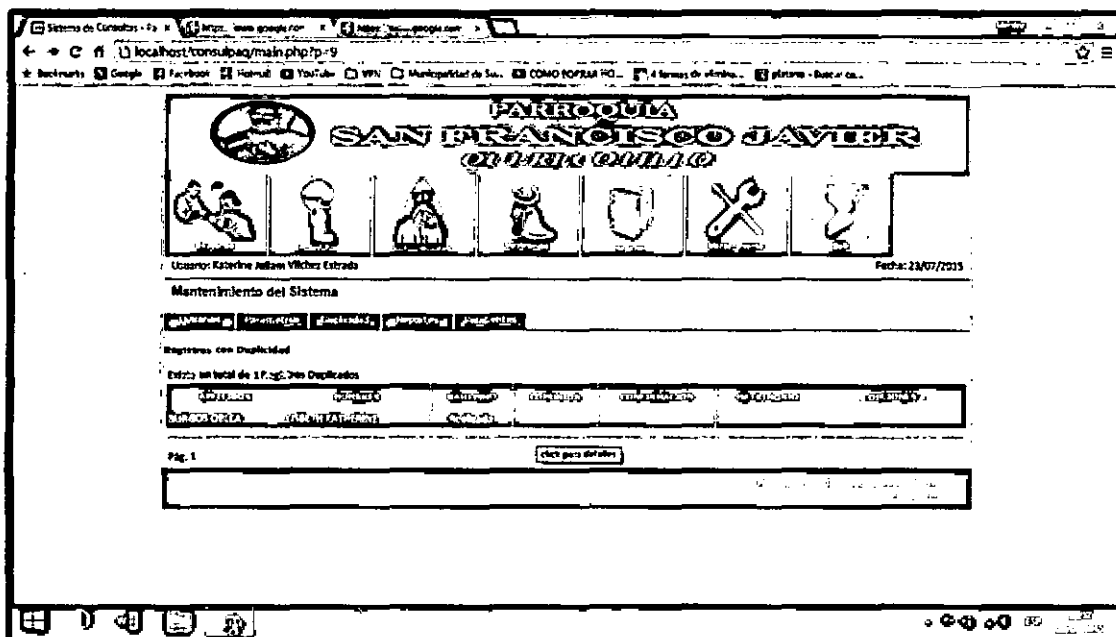
Editar Parámetro:

Para editar el valor de parámetro, hacemos clic sobre la fila del registro, modificamos el valor, luego clic en guardar.



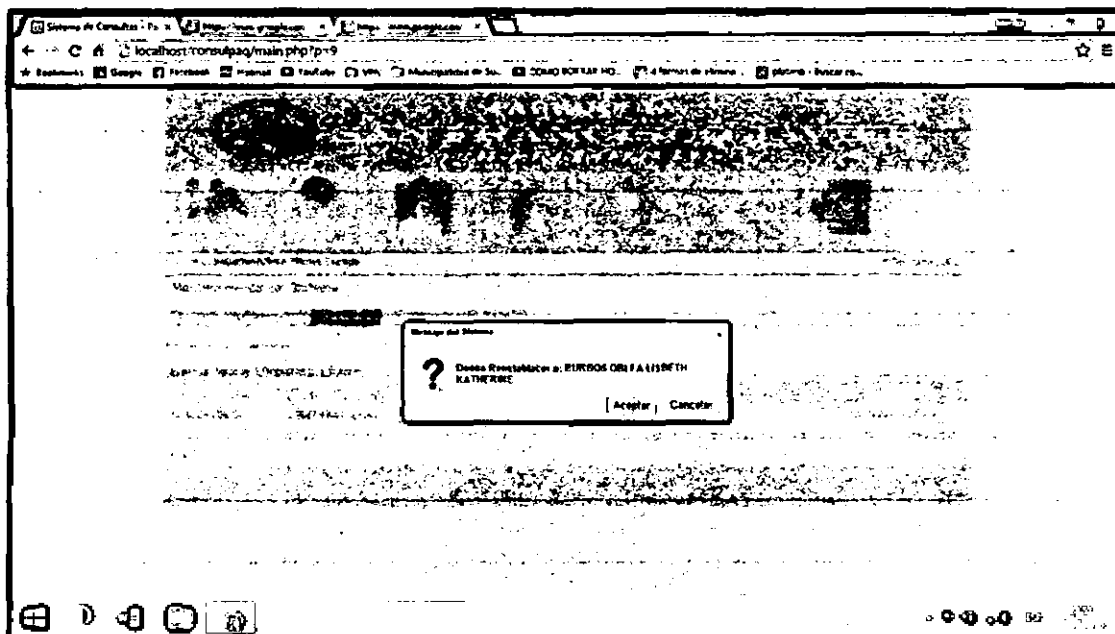
➤ **Duplicidad**

Muestra la lista de registros duplicados.



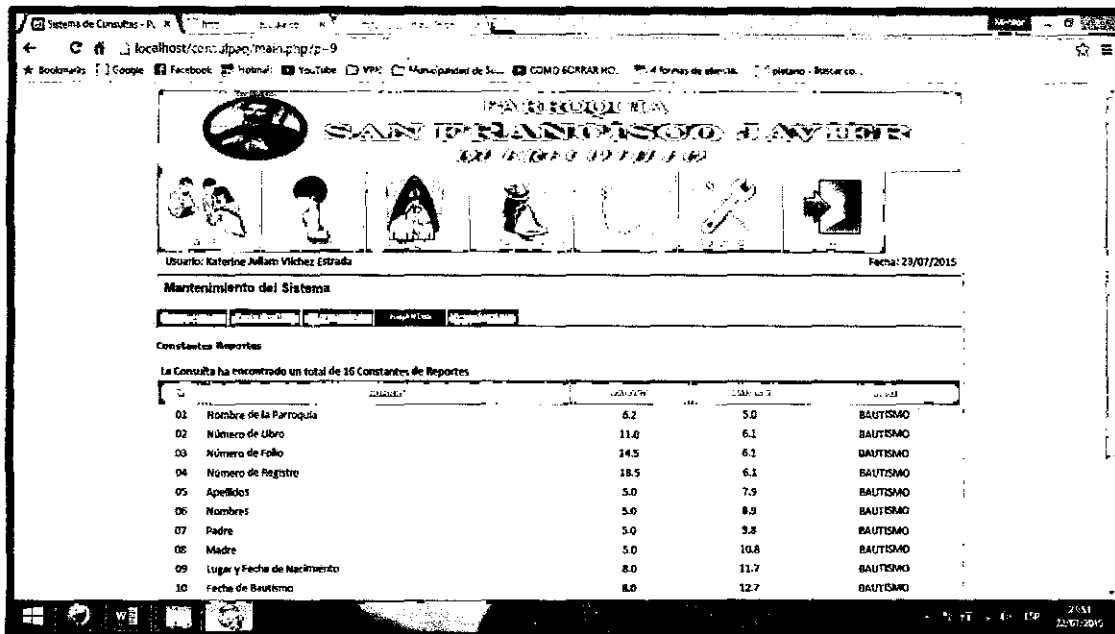
Restablecer – Eliminar

Cuando hay 2 o más registros duplicados podemos restablecer el registro indicando que este es correcto o eliminar el registro.



➤ Reportes

Contiene las ubicaciones de etiquetas de los reportes.

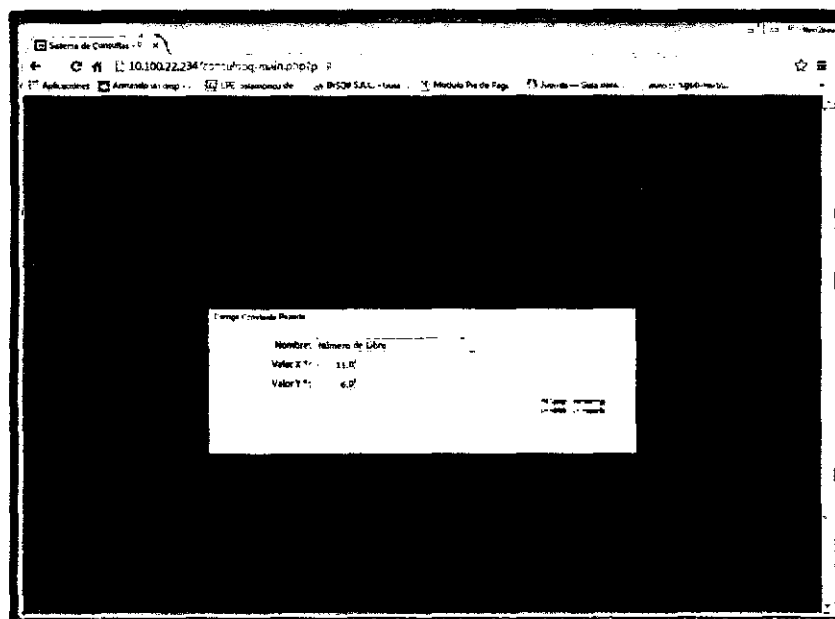


La Consulta ha encontrado un total de 10 Constantes de Reportes

ID	Etiqueta	Valor	Valor	Valor
01	Nombre de la Parroquia	6.2	5.0	BAUTISMO
02	Número de Libro	11.0	6.1	BAUTISMO
03	Número de Folio	14.5	6.1	BAUTISMO
04	Número de Registro	18.5	6.1	BAUTISMO
05	Apellidos	5.0	7.9	BAUTISMO
06	Nombre	5.0	8.9	BAUTISMO
07	Padre	5.0	9.8	BAUTISMO
08	Madre	5.0	10.8	BAUTISMO
09	Lugar y Fecha de Nacimiento	8.0	11.7	BAUTISMO
10	Fecha de Bautismo	8.0	12.7	BAUTISMO

Editar Reporte:

Para editar el valor del reporte, hacemos clic sobre la fila del registro, modificamos el valor, luego clic en guardar.



Editar Reporte

Nombre: Número de Libro

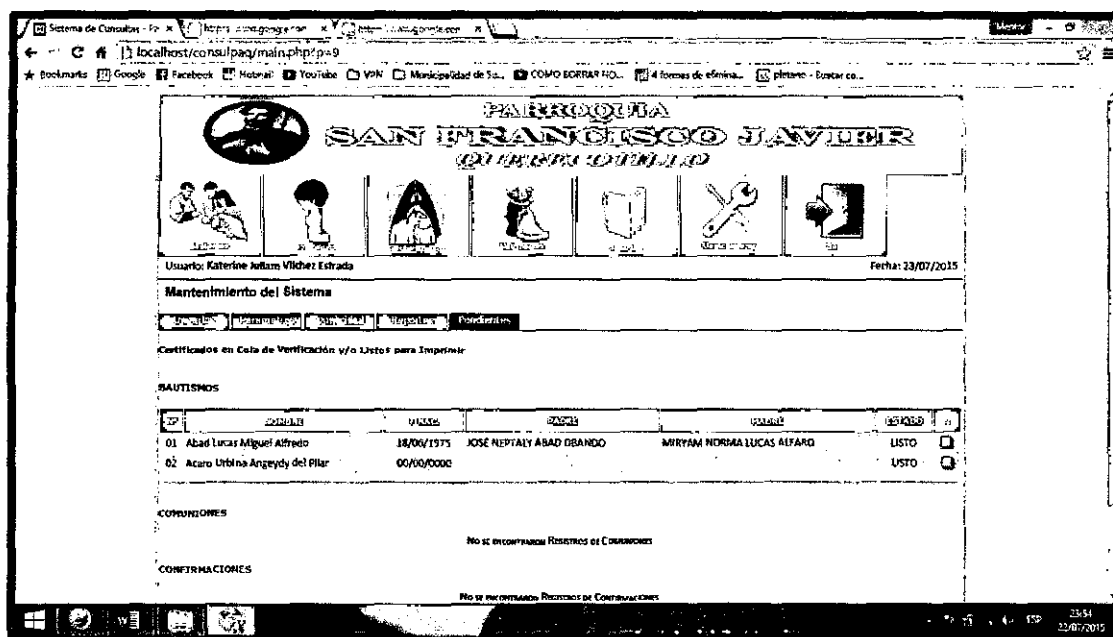
Valor X: 11.0

Valor Y: 6.0

Guardar

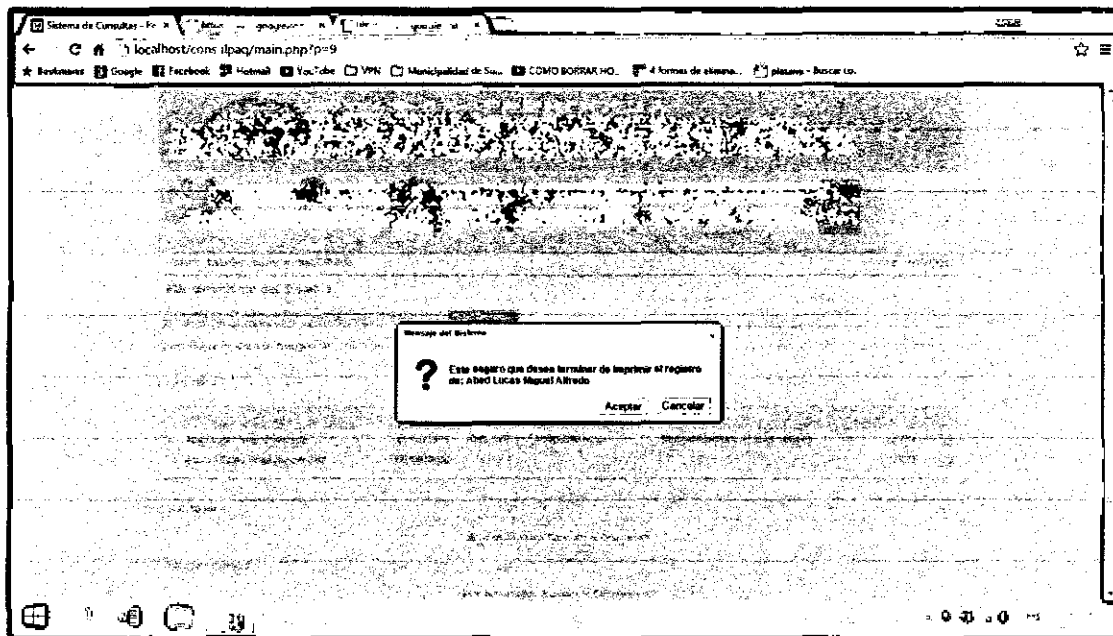
➤ **Pendientes**

Muestra la lista de reportes que están listos para su emisión.



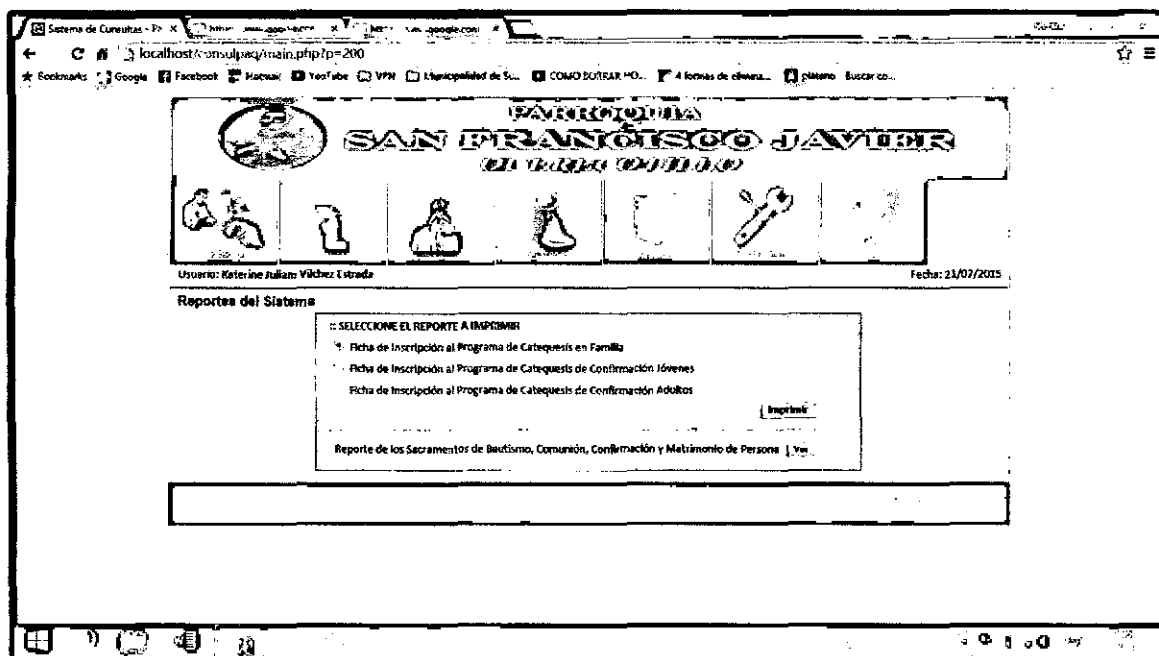
Terminar Pendiente:

Para quitar al registro de la lista de pendientes, clic sobre el botón azul, clic en aceptar para confirmar proceso.




IX. MÓDULO REPORTES

Muestra los reportes existentes del sistema.



10.100.22.234/consultas/reports/ficha_inscripcion_catequesis_familia.php



PARROQUIA "SAN FRANCISCO JAVIER"

QUERECOTILLO - SULLANA - PUNTA

PROGRAMA CATEQUESIS EN FAMILIA

2015

CATEQUESIS EN FAMILIA CICLO

DATOS PERSONALES DEL NIÑO(A)

NOMBRES :

APELLIDOS :

EDAD : DIRECCION :

FECHA DE NACIMIENTO :

HA SIDO UNGIDO POR EL SACRAMENTO DEL BAUTISMO :

FECHA DEL BAUTISMO :

FECHA DE INSCRIPCION :

PADRINO O MADRINA DE LA PRIMERA COMUNION :

DATOS DE LOS PADRES :


NOMBRE DEL PADRE :

NOMBRE DE LA MADRE :

ESTADO DE LOS PADRES :

CASADOS : CIVIL RELIGIOSO CONVIVIENTE MADRE SOLTERA :

10.100.22.234/consultas/reports/ficha_inscripcion_catequesis_confirmacion_jovenes.php



PARROQUIA "SAN FRANCISCO JAVIER"

QUERECOTILLO - SULLANA - PUNTA

PROGRAMA CATEQUESIS DE CONFIRMACIÓN

2015

CATEQUESIS DE CONFIRMACION CICLO

DATOS PERSONALES DEL JOVEN

NOMBRES :

APELLIDOS :

EDAD : DIRECCION :

FECHA DE NACIMIENTO :

HA SIDO UNGIDO POR EL SACRAMENTO DEL BAUTISMO :

FECHA DEL BAUTISMO :

FECHA DE INSCRIPCION :

PADRINO O MADRINA DE LA PRIMERA COMUNION :

DATOS DE LOS PADRES :


NOMBRE DEL PADRE :

NOMBRE DE LA MADRE :

ESTADO DE LOS PADRES :

CASADOS : CIVIL RELIGIOSO CONVIVIENTE MADRE SOLTERA :

10.100.22.274/consultas/reports/ficha_inscripcion_catequesis_confirmacion_adultos.php



PARROQUIA "SAN FRANCISCO JAVIER"

QUEVEDO - SULLANA - PUNTA

PROGRAMA CATEQUESIS DE CONFIRMACIÓN

2015

CATEQUESIS DE CONFIRMACION DE ADULTOS

DATOS PERSONALES DEL CONFIRMANDO:

NOMBRES : _____

APELLIDOS : _____

EDAD : _____ DIRECCION : _____

FECHA DE NACIMIENTO : _____

HA SIDO UNIGIDO POR EL SACRAMENTO DEL BAUTISMO : _____

FECHA DEL BAUTISMO : _____

FECHA DE INSCRIPCION : _____

PADRINO O MADRINA DE LA PRIMERA COMUNION : _____

DATOS DE LOS PADRES:

NOMBRE DEL PADRE : _____

NOMBRE DE LA MADRE : _____

ESTADO DE LOS PADRES : _____

CASADOS : CIVIL _____ RELIGIOSO _____ CONVIVIENTE _____ MADRE SOLTERA : _____